



**INTERNET**

**RESENDIZ ESTRADA  
ALESSANDRA**

**L.S.C Salas Hernández José  
Vidal**

**UNIVERSIDAD DEL  
SURESTE**

**Licenciatura en Enfermería**

**Computación**

**Tapachula, Chiapas**

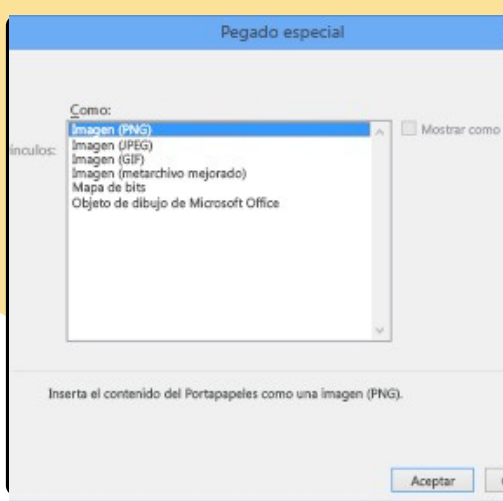
**05 de abril del 2024**

# INTERNET

ES UN PROGRAMA INFORMÁTICO DESARROLLADO Y DISTRIBUIDO POR MICROSOFT CORP. SE TRATA DE UN SOFTWARE QUE PERMITE REALIZAR TAREAS CONTABLES Y FINANCIERAS GRACIAS A SUS FUNCIONES, DESARROLLADAS ESPECÍFICAMENTE PARA AYUDAR A CREAR Y TRABAJAR CON HOJAS DE CÁLCULO

## VÍNCULOS

Un objeto vinculado es un puntero que señala la posición que ocupan los datos en un archivo de origen; cuando se introducen cambios en dicho archivo, éstos se reflejan en el documento de Notes.

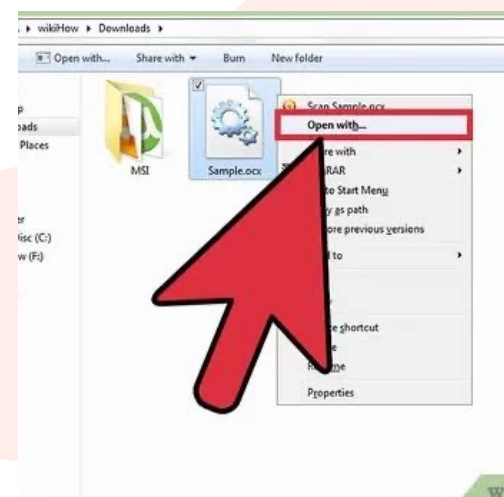


## INCRUSTACION

Un objeto incrustado es una copia de la información procedente de un archivo de origen; cuando se introducen cambios en la información de dicho archivo, éstos no se reflejan en el objeto incrustado.

## QUE ES OCX

OCX (también conocida como controles ActiveX) es una tecnología OLE 2 (disponible en Windows 95/98, Windows NT, Windows 2000 y Windows XP) que le permite incrustar pequeños módulos de software independientes en los documentos de Notes.



## TECNICA OLE 2

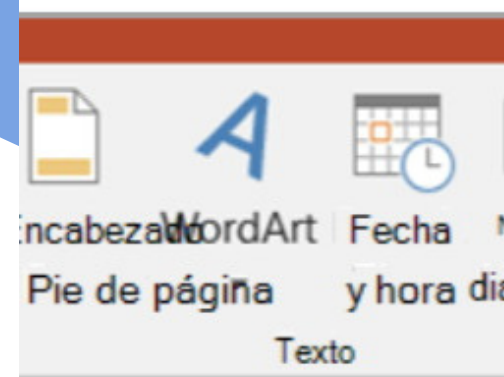
Puede usar en Notes las funciones de OLE 2.0 siguientes:

- Arrastrar y colocar - Puede crear un objeto OLE 2 en Notes arrastrando los datos desde una aplicación OLE 2 y soltándolos en Notes.
- Edición desde Notes - Puede editar un objeto OLE 2 utilizando los comandos de la aplicación servidor sin salir de la ventana de Notes.



## INSERTAR UN OBJETO VINCULADO

1. Haga clic en la diapositiva donde desee colocar el objeto.
2. En la pestaña Insertar, en el grupo Texto, haga clic en Objeto.



# BIBLIOGRAFIA

<https://plataformaeducativauniversidads.com.mx/assets/docs/libro/LEN/dfc9d7360f056abdc73cfbea06d78d23-LC-LEN205%20COMPUTACION%20II.pdf>