



Cuadro sinóptico “power point”

ARREVILLAGA HERNÁNDEZ MAURICIO FIDEL

Lic. Salas Hernández José Vidal

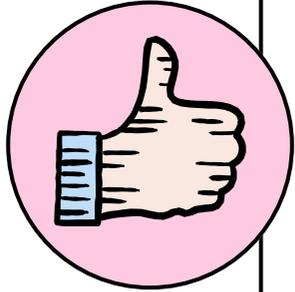
UNIVERSIDAD DEL SURESTE

Licenciatura en Nutrición

Computación II

Tapachula, Chiapas a 08 de Marzo de 2024

# POWER POINT



Microsoft PowerPoint (PPT) es un software de ofimática diseñado para realizar presentación de diapositivas. Fue creado a mediados de los años 80 y vendido en 1987 a Bill Gates, convirtiéndose en un producto estrella de la compañía Microsoft.

Con PowerPoint en su PC, Mac o dispositivo móvil, puede:

- Crear presentaciones desde cero o una plantilla.
- Agregar texto, imágenes, gráficos y vídeos.
- Seleccionar un diseño profesional con el Diseñador de PowerPoint
- Agregue transiciones, animaciones y movimiento cinemático.
- Guardar en OneDrive, para acceder a sus presentaciones en el equipo, la tableta o el teléfono
- Comparta su trabajo y trabajo con otros usuarios, independientemente de dónde estén.



**Presentaciones:** esta es la principal aplicabilidad que posee la herramienta. Podemos crear nuestras propias presentaciones como apoyo visual a nuestras explicaciones en el aula.

**Edición de fotos:** nos permite insertar fotos dentro de una diapositiva, recortarla, quitar el fondo, añadirle texto o aplicar efectos.

**SmartArt:** Otras opciones son la creación de listas, procesos, ciclos, relación, matriz y pirámide.

**Esquemas:** a través de las diferentes formas que nos ofrece la herramienta como las flechas o los rectángulos podemos crear mapas mentales o mapas conceptuales.

**Modelos 3D:** la propia herramienta posee un bando de imágenes en 3D que podemos rotar y modificar.

**Grabación de vídeo:** podemos hacer "ensayos" de nuestras exposiciones y grabar en vídeo desde el mismo programa. Esta opción nos da información del tiempo que hemos usado al exponer cada diapositiva.

**Gamificación** haciendo uso principalmente de los hipervínculos que podemos añadir a vídeos, páginas web o a diapositivas del propio documento.

**Flipped classroom** o metodología invertida.

**Trabajo colaborativo** elaborando presentaciones entre varios miembros del alumnado.

**Aprendizaje basado en proyectos.**

**sintetizar contenidos** de un determinado tema a través de esquemas, imágenes, palabras clave, modelos en 3D, etc.

Como **portfolio** final de una asignatura o una unidad didáctica.