

**UNIVERSIDAD DEL SURESTE  
CAMPUS TAPACHULA**

**LICENCIATURA EN MEDICINA  
VETERINARIA  
Y ZOOTECNIA**

**COMPUTACIÓN II**

**SUPER NOTA:  
UNIDAD IV**

**DOCENTE: JOSÉ VIDAL SALAS**

**ALUMNA: KRISTELL MICHELLE  
MALDONADO CUÉ**

**ABRIL2024**

# INTERNET

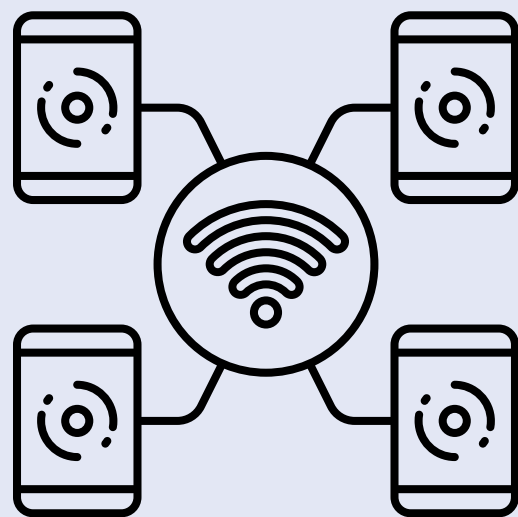


## DEFINICIONES

Un objeto vinculado es un puntero que señala la posición que ocupan los datos en un archivo de origen; cuando se introducen cambios en dicho archivo, éstos se reflejan en el documento de Notes.  
Un objeto incrustado es una copia de la información procedente de un archivo de origen; cuando se introducen cambios en la información de dicho archivo, éstos no se reflejan en el objeto incrustado.

## PARA TRABAJAR CON OBJETOS INCRUSTADOS

Puede optar por ejecutar el objeto durante la presentación. Para ello, haga clic en él o mueva el puntero del mouse sobre el vínculo o el icono.



## PARA TRABAJAR CON OBJETOS VINCULADOS

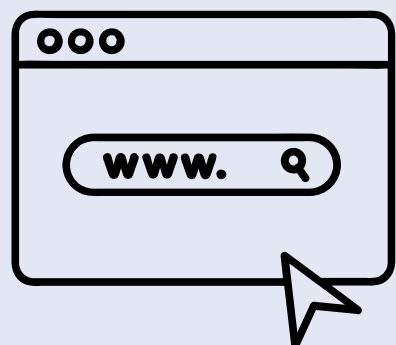
Haga clic en la diapositiva donde desee colocar el objeto.

En la pestaña Insertar, en el grupo Texto, haga clic en Objeto.

Haga clic en crear desde archivo.

## HERRAMIENTAS DE INTERNET

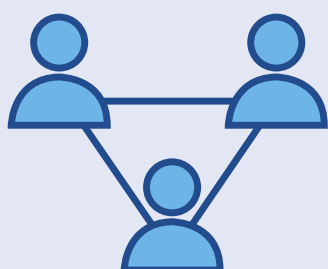
- Herramientas colaborativas
- Redes sociales
- Mapas conceptuales y mentales
- Presentaciones
- Podcast
- Blog
- Wiki



## NAVEGADORES Y BUSCADORES DE INTERNET

Se trata de servicios web, alojados en potentes redes de servidores, que utilizan arañas (spiders) para rastrear la World Wide Web sin descanso y organizar los resultados según su relevancia.

Los más conocidos son Google, Bing, DuckDuckGo y StartPage. Sigue en la brecha, remodelado, el incombustible Yahoo.



## LINKOGRAFÍA

<https://plataformaeducativauds.com.mx/assets/docs/libro/LMV/29d34a4d47533937f546814df2df15e7-LC-LMV205%20COMPUTACION%20II.pdf>