



# Mi Universidad

## Ensayo

*Nombre del Alumno: Susana García Zurita*

*Nombre del tema: Unidad IV(Internet)*

*Parcial: 2*

*Nombre de la Materia: Computación II*

*Nombre del profesor: Lic. Evelio Calles Pérez*

*Nombre de la Licenciatura: Trabajo Social y Gestión Comunitaria.*

*Cuatrimestre: 2do*

*Lugar y Fecha de elaboración*

*Pichucalco Chiapas,9 de abril de 2024*

# INTRODUCCIÓN

El internet es una herramienta muy útil, puede facilitarnos la vida, al realizar tareas, búsqueda de información, conectarnos con otras personas, hacer uso de internet en el campo laboral y permitiendo que las personas se adapten a la tecnología y herramientas que ofrece el internet, sin duda ha evolucionado la vida de las personas y la forma de comunicarse.

Durante este ensayo se abordarán temas de suma importancia pues nos ayudara a conocer nuevos programas y como utilizarlos, para facilitar la realización de un archivo. Entre estos programas están: como trabajar con objetos incrustados, objetos vinculados, también conoceremos el origen de internet y algunos beneficios que podemos obtener de estas herramientas.

## Entender los objetos incrustados y vínculos.

Se entiende como vínculo, el puntero que señala la posición que ocupa un dato en un archivo, este se ve representado al momento de dar clic y nos envía de un archivo a otro.

Un objeto incrustado es una copia de los datos que proceden de un archivo de origen y cuando se realizan cambios en la información esta no pueden ser observados en el objeto incrustado. Estos deben ser guardado en Notes y permitirá a los usuarios de Notes compartir información de otras aplicaciones, teniendo en cuenta que se necesita tener más espacios en la base de datos.

### Técnica OLE, para ser uso se debe seguir los siguientes pasos:

- 1:** Se arrastra y coloca “crear un objeto **OLE**” en **Notes**, se arrastra los datos desde la aplicación **OLE2** y se suelta en **Notes**.
- 2:** Para hacer una edición desde **Note** se utiliza los comandos de la aplicación servidor sin necesidad de salir de la ventana de **Notes**.
- 3:** Servidor vinculados: Se le puede crear vínculos a documentos, vistas y bases de datos de **Notes**.
- 4:** Servidor de almacenamiento: Incrustar un objeto **OLE 2** en un documento de Notes y crear vínculos a los datos incrustados en documentos de **Notes**.

Un **OCX** es una tecnología OLE 2 lo cual nos permite incrustar pequeños módulos de software independientes en los documentos de Notes.

### Vincular contenido copiado desde otro programa

**1:** Seleccione y copie la información que desea insertar como objeto pero que no sea PowerPoint.

**2:** Después en PowerPoint, haga clic en donde desee que aparezca el objeto.

**3:** En portapapeles de la pestaña inicio, hacer clic en la flecha situada debajo de pegar y en pegado especial.

Después seguir uno de estos procedimientos:

### Insertar un objeto vinculado

**1:** Haga clic en la diapositiva donde desee colocar el objeto.

**2:** En la pestaña insertar, en el grupo texto haga clic en objeto

**3:** Haga clic en crear desde archivo

**4:** En el cuadro archivo, haga clic en examinar para seleccionarlo de una lista.

**5:** Seleccione la casilla de verificación vincular y seguir uno de estos procedimientos.

**1:** Para mostrar el contenido de la presentación, desactive la casilla de verificación **Mostrar como icono**.

**2:** Para mostrar un icono que se hace clic para ver el objeto, active la casilla de verificación **Mostrar como icono**.

La real academia de la lengua define como internet como “La red informática mundial descentralizada y formada por la conexión directa entre computadoras mediante un protocolo especial de comunicación”.

En la década de 1960 dentro del ARPA surge el internet como la necesidad de darle un mejor uso alas computadoras de esa época. El internet 10 nace con ARPANet (Red de la agencia para los proyectos de investigación avanzada de los Estados Unidos.

En 1965, Roberts crea la primera red de computadoras de área amplia jamás construida.

1969: La primera red interconectada nace el 21 de noviembre de 1969, cuando se crea el primer enlace entre las universidades de UCLA y Stanford por medio de la línea telefónica conmutada.

2006: El 3 de enero, internet alcanzó los cien millones de usuario.

Han surgidos nuevas aplicaciones web 2.0, se mencionarán algunas de ellas:

**Herramientas colaborativas, Redes sociales, Mapas conceptuales y Mentales, Presentaciones, Podcast, Blog y Wiki.**

La World Wide Web (WWW) se basa en archivos de textos, la cual nos permite insertar hipervínculos que conducen a los usuarios de una página web a otra. El lenguaje estándar de la web es el **HTML** Y está a evolucionado desde la aparición de smartphones con conexión a internet.

A finales de 1994 Tim Berners-Lee fundo el World Wide Web Consortium.

El direccionamiento URL sirve para encontrar archivos en internet utilizando nombres, lo cual permite al navegador llegar hasta la información y no a otra.

El protocolo **HTTP** funciona a través de cuatros pasos: conexión, solicitud, respuesta y desconexión.

Un navegador web es un programa que nos permite ver páginas en internet que pueden ser con textos, imágenes, videos entre otros, interpretando los lenguajes de la web.

Los navegadores más populares para PC son: Chrome, Firefox, Edge y Opera.

Los buscadores de internet más utilizado son: Google, Bing, DuckDuckGo y StartPage.

El correo electrónico(e-mail) es una herramienta que podemos utilizar para mandar y recibir mensaje de múltiples destinatarios, que pueden ser de cualquier parte del mundo. Hoy en día se puede ver un e-mail desde nuestro dispositivo móvil o una computadora.

Una de las ventajas de un e-mail es que puede contener imágenes, documentos, música, archivo de video, además es fácil de usar y puede facilitar la comunicación con otras personas.

Al ser una herramienta muy fácil de usar y su rapidez a permitido que muchas personas, empresas y escuelas lo utilizan como principal medio de comunicación. Otra ventaja de usar mensajes electrónicos es que puede llegar de manera instantánea a su destino y poder recibir respuesta, y también es a bajo costo si lo comparamos con una conversación de teléfono o envío de fax.

En el buzón de correo es donde se almacena la información que fue recibida y en espera que el destinatario pueda leer, esto permite que la información pueda llegar de manera segura y obtener una respuesta.

¿cómo funciona el envío de correo electrónico?

1: Fragmentar el mensaje enviado en pequeños paquetes de datos individuales, y cada uno de estos recibe una etiqueta con dirección del destinatario.

2: Los Routers(enrutadores), transmiten estos paquetes por el camino más rápido al destinatario.

Para ser uso de un correo electrónico es necesario crear una cuenta o una dirección lo cual puede quedar de la siguiente manera: [alejandragonzales@gmail.com](mailto:alejandragonzales@gmail.com).

Las transferencias de archivo hoy en día son de gran utilidad pues permite compartir información de manera simultanea con varias personas sin importar donde se encuentren y poder tomar mejores decisiones. Estas transferencias de archivo si se desea compartir en un mismo equipo se realiza mediante un sistema operativo, pero si se comparte entre equipos remotos se necesita el uso de internet utilizando protocolos como el FTP, también se puede hacer uso de la web conferencia esta ultima es una manera mas simple y trasparente de transferir archivo.

# CONCLUSIÓN

Durante este ensayo, aprendí como el uso del internet es de suma importancia, ya que a través de esta herramienta podemos realizar un sinfín de actividades, nos ayuda a realizar nuestras tareas, enviar información, hacer compra en líneas, entre otras y que es importante aprender como funciona para sacarle el máximo provecho, ya que hoy día vivimos en un mundo donde la tecnología a ganado mayor terreno y que facilita nuestro trabajo y de comunicarnos.

También aprendí la importancia de contar con un correo electrónico, la manera en cómo se envía, así como el beneficio que nos ofrece, ya que es de fácil acceso y podemos enviar información de manera rápida, desde una computadora o nuestro dispositivo móvil.

Sin duda aprender a usar esta herramienta y ponerlo en práctica nos ayudara ahorrarnos tiempo y costo al realizar trabajos ya sea escolares o dentro de una empresa.

## Bibliografía

Antología UDS

<https://plataformaeducativauds.com.mx/assets/biblioteca/d253c19f0ad60910d73eecb89058703b.pdf>