



Ensayo

Nombre del Alumno: Cristina Andrea Sánchez Jiménez.

Nombre del tema: Unidad IV Internet.

Parcial: Único.

Nombre de la Materia: Computación II

Nombre del profesor: Evelio Calles Pérez.

Nombre de la Licenciatura: psicología.

Cuatrimestre: Segundo cuatrimestre.

Lugar y Fecha de elaboración:

Pichucalco, Chiapas a 11 de febrero del 2024.

Introducción

En este ensayo se tiene como propósito analizar un poco de la historia y origen del internet, como sabemos el Internet es una red de computadoras que se encuentran interconectadas a nivel mundial para compartir información. Se trata de una red de equipos de cálculo que se relacionan entre sí a través de la utilización de un lenguaje universal, se abordaran temas como el navegador del world wide web (www) y los diferentes tipos de conexión a internet, también se abordaran temas de las herramientas que son más utilizadas en internet como motores de búsqueda, correo electrónico, foros y protocolos de transferencia de archivos.

Desarrollo

Se dice que el origen de Internet se debe gracias a un proyecto militar desarrollado por ARPANET (Advanced Research Projects Agency Networks), una red de computadoras del ministerio de defensa de los Estados Unidos que buscaba como fin crear una red de computadoras que uniera a los centros de investigación de defensa. Se encuentra conformado por el vocablo inter (que significa entre) y net (proveniente de network que quiere decir red electrónica)

Navegador del World Wide Web (WWW) es una red informática mundial accesible a través de Internet. Está formada por páginas web interconectadas que ofrecen diversos tipos de contenido textual y multimedia. La World Wide Web se basa en hipertextos, es decir, archivos de texto (páginas) en los que se pueden insertar hipervínculos o enlaces que conducen a los usuarios de una página web a otra, o a otro punto de esa misma página. Su función es ordenar y distribuir la información que existe en internet.

Existen distintas modalidades de acceso a internet:

Acceso Telefónico (Dial-Up), Acceso por ADSL, Acceso por Cablemodem, Acceso por Red de Telefonía Móvil, Acceso Inalámbrico, Acceso Satelital, Acceso por Fibra Óptica, Acceso por Línea Eléctrica

Un navegador web es un programa que permite ver la información que contiene una página web. El navegador interpreta el código, HTML generalmente, en el que está escrita la página web y lo presenta en pantalla permitiendo al usuario interactuar con su contenido y navegar. Un motor de búsqueda o buscador es un sistema informático que busca archivos almacenados en servidores web gracias a su araña web.

Algunos de los navegadores más conocidos son:

Google Chrome es el navegador web y móvil desarrollado por Google. Fue publicado en 2008 y superó a Internet Explorer como el navegador más popular unos 4 años tras su lanzamiento.

Safari es un navegador web específicamente diseñado y optimizado para funcionar en dispositivos Apple, publicado en 2003 por Apple. Entre 2007 y 2012, también existía una versión del navegador disponible para Windows. Safari 5.1.7 fue la última versión del navegador que se creó para Windows.

Microsoft Edge es el navegador web desarrollado por Microsoft para reemplazar a Internet Explorer (IE). Se lanzó en 2015 y reemplazó definitivamente a IE en junio de 2022. Aunque Internet Explorer 11 continuará teniendo soporte hasta el 13 de enero de 2032.

Mozilla Firefox es un navegador de código abierto, publicado en 2002 por la Fundación Mozilla (Mozilla Foundation) y sus colaboradores.

Opera es uno de los navegadores web más antiguos que sigue siendo desarrollado de forma activa, publicado en 1995 por Opera. Este navegador también está basado en Chromium, el proyecto de software de código abierto y gratuito de Google.

Existe diferentes tipos de herramientas digitales que podemos utilizar de Internet, por ejemplo:

El correo electrónico (en inglés: electronic mail, comúnmente abreviado e-mail o email) es un servicio de red que permite a los usuarios enviar y recibir mensajes (también denominados mensajes electrónicos o cartas digitales) mediante redes de comunicación electrónica.

La videoconferencia o videollamada es la comunicación simultánea bidireccional de audio y vídeo, que permite mantener reuniones con grupos de personas situadas en lugares alejados entre sí.

El foro es un lugar físico o virtual a través de Internet, o a través de una charla que se emplea para reunirse, intercambiar ideas y opiniones sobre diversos temas de interés común. Pueden clasificarse en foros públicos, foros privados y foros protegidos.

Los protocolos de transferencia de archivos (en inglés File Transfer Protocol o FTP) es un protocolo de red para la transferencia de archivos entre sistemas conectados a una red TCP (Transmission Control Protocol), basado en la arquitectura cliente-servidor.

IRC (Internet Relay Chat) es un protocolo de comunicación en tiempo real basado en texto, que permite debates entre dos o más personas. Chat (término proveniente del inglés que en español equivale a charla), también conocido como cibercharla, es uno de los métodos de comunicación digital surgido con las nuevas tecnologías. IRC está diseñado para la comunicación grupal en foros de discusión, llamados canales, pero también permite la comunicación uno a uno a través de mensajes privados, así como chat y transferencia de datos, incluido el intercambio de archivos.

Telnet (Telecommunication Network) "Telnet" es una abreviatura para "Protocolo de red de teletipo". La utilidad de Telnet permite a un usuario remoto tener acceso para probar la conectividad con equipos remotos y emitir comandos a través de un teclado. Aunque la mayoría de los usuarios optan por trabajar con interfaces gráficas, Telnet es una de las formas más simples de comprobar la conectividad en determinados puertos.

Conclusión

En este ensayo expuse algunos conceptos y herramientas de internet, después de analizar la información he llegado a la conclusión que el internet es útil para las grandes y pequeñas empresas, así como para los emprendedores, ya que sirve como una herramienta de negocios al poder compartir información, datos, transacciones de manera casi inmediata con muchas personas. Además de ser una herramienta que puede ser utilizada en diferentes ámbitos como laborales, sociales y educativas, el usuario es el que define como utilizar, manejar y manipular todas las herramientas, páginas y programas.

Referencias

<https://www.stackscale.com/es/blog/top-navegadores-caracteristicas-comparativa-estadisticas/>

Universidad Del Sureste [UDS], (2024), Antología Computación II

<file:///C:/Users/crist/Downloads/COMPUTACION%20II/ANTOLOGIA%20COMPUTACION%20II.pdf>