



**Mi Universidad**

**Ensayo**

*Nombre del Alumno: Nallely Trinidad Alegria Dodero*

*Nombre del tema: Internet*

*Parcial : I*

*Nombre de la Materia: Computación*

*Nombre del profesor: Ing. Evelio Calles Pérez*

*Nombre de la Licenciatura: Lic. Enfermería*

*Cuatrimestre: 2do "B"*

## Introducción

En esta unidad 4 aprendimos a trabajar con algunas herramientas que nos ofrece el internet, sus ventajas y desventajas que encontramos.

Una de ellas son aprender los objetos incrustados y vinculados, el uso o aprendizaje de las técnicas Ole 2. Ya que esta se utiliza para el primer párrafo y los resúmenes. De la misma manera vimos el programa OCX este hace referencia a módulos que publican controles y funciones para ser utilizados en programas para Windows. Aprendimos a trabajar con objetos incrustados, y el concepto de el Internet; Hacer referencia a una red de computadoras interconectadas entre sí a nivel mundial con el objetivo de hacer común información de acceso público, y sus orígenes ya que se remontan a la década de 1960, también vimos las herramientas que tiene el internet ya que son alrededor de 7, de la misma forma aprendimos algunos navegadores. Y por último todos los sitios que sin el internet no podríamos tener tales como el correo electrónico.

Gracias a este aprendizaje podemos utilizar de forma correcta estos navegadores y sitios, tenemos un antecedente de la historia de los inicios del internet y también las formas correctas de uso de algunas herramientas que tiene la computadora que quizás no sabíamos anteriormente, o quizás términos que se usan y que nosotros no los veíamos, o más bien no sabíamos que así eran como los objetos incrustados y los vinculados. Y el uso de algunas herramientas que ofrecen las barras de inicio de los programas de Windows.

## Desarrollo

Entender lo objetos incrustados y vinculados un objeto incrustado es una copia de la información procedente de un archivo de origen, cuando se introducen cambios en la información de dicho archivo, éstos no se reflejan en el objeto incrustado. Por esta razón, el proceso de incrustación facilita el uso compartido de información estática de otras aplicaciones entre los usuarios de Notes. Y un objeto vinculado es un puntero que señala la posición que ocupan los datos en un archivo de origen; cuando se introducen cambios en dicho archivo, éstos se reflejan en el documento de Notes. , los usuarios que necesiten editar o actualizar un vínculo deberá disponer de la aplicación servidor, tener acceso al archivo de origen en caso de que éste esté situado en un servidor de archivos y tener asignada la misma letra de unidad que el directorio que contiene los datos. Los objetos incrustados pasan a formar parte de la Word archivo o mensaje de correo electrónico y, una vez insertados, ya no están conectados a ningún archivo de origen. Los objetos vinculados se pueden actualizar si se modifica el archivo de origen. Los datos vinculados se almacenan en el archivo de origen las trabajar con objetos vinculados windows Hay dos formas de insertar objetos de contenido en una presentación de PowerPoint Objetos vinculados y Objetos incrustados los Objetos vinculados Si cambia su archivo de origen, se actualiza un objeto vinculado. Por ejemplo, un gráfico vinculado creado a partir de datos en Microsoft Excel cambia si cambia el origen de datos de Excel. El archivo de origen debe estar disponible en su equipo o la red para mantener el vínculo entre el objeto insertado y el origen de datos y los Objetos incrustados El origen de datos está incrustada en la presentación. Puede ver el objeto incrustado en otro equipo, porque el origen de datos es partedel archivo de presentación. Normalmente, los objetos incrustados requieren másespacio en disco que objetos vinculados. Ahora bien tenemos una tecnica llamada OLE 2 del inglés Object Linking and Embedding, vinculación e incrustación de objetos permite compartir los datos entre distintas aplicaciones y Microsoft Windows la soporta. Puede incrustar datos de otra aplicación en un campo de texto enriquecido de un documento de HCL Notes. Este cuenta con herramientas tales como, Arrastrar y colocar - Puede crear un objeto OLE 2 en Notes arrastrando los datos desde una aplicación OLE 2 y soltándolos en Notes, Edición desde Notes - Puede editar un objeto OLE 2 utilizando los comandos de la aplicación servidor sin salir de la ventana de Notes, Servidor de vínculos - Puede crear

vínculos a documentos, vistas y bases de datos de Notes, tanto en documentos de Notes como en otras aplicaciones OLE 2, Servidor de almacenamiento - Puede incrustar un objeto OLE 2 en un documento de Notes y crear vínculos a los datos incrustados en documentos de Notes y en otras aplicaciones clientes OLE 2. De esta forma puede usar Notes para guardar datos procedentes de otras aplicaciones.

Encontramos igual el programa ocx que es un acrónimo que significa "OLE Control Extension". OLE a su vez significa Object Linking and Embedding. OCX hace referencia a módulos que publican controles y funciones para ser utilizados en programas para Windows, incluyendo especialmente el navegador Internet Explorer. Típicamente, estas librerías se presentan en librerías de enlace dinámico DLL almacenadas con extensión .OCX. Aunque la popularidad de estos controles se debe principalmente al entorno de desarrollo de Visual Basic, las librerías OCX pueden utilizarse desde prácticamente todas las plataformas de desarrollo generalistas para Windows, lenguajes de scripting como VBScript y ECMAScript, o lenguajes de macro como Visual Basic for Applications. También pueden ser incrustados en documentos que soporten la tecnología OLE, por ejemplo, documentos de Microsoft Office o páginas web, para emplear un módulo ocx es necesario que este se registre en el sistema operativo, normalmente los programas de instalación realizan esta tarea. Ahora bien podemos hablar de otra herramienta clave, la cual tiene por nombre Internet es un conjunto descentralizado de redes de comunicación interconectadas que utilizan la familia de protocolos TCP/IP, lo cual garantiza que las redes físicas heterogéneas que la componen, formen una red lógica única de alcance mundial. Uno de los servicios que más éxito ha tenido en Internet ha sido la World Wide Web. Sus orígenes se remontan a la década de 1960 dentro de ARPA hoy DARPA, las siglas en inglés de la Defense Advanced Research Projects Agency, como respuesta a la necesidad de esta organización de buscar mejores maneras de usar los computadores de ese entonces, pero enfrentados al problema de que los principales investigadores y laboratorios deseaban tener sus propios computadores, lo que no solo era más costoso, sino que provocaba una duplicación de esfuerzos y recursos. El verdadero origen de Internet nace con ARPANet Advanced Research Projects Agency Network o Red de la Agencia para los Proyectos de Investigación Avanzada de los Estados Unidos. Así pues, Internet es la "red de redes" que utiliza TCP/IP como su protocolo de comunicación. Internet es un acrónimo de INTERconnected NETworks. Para otros, Internet es un acrónimo del

inglés INTERnational NET, que traducido al español sería Red Mundial, de esta manera se despliegan las herramientas del internet tales como: (herramientas colaborativas) Son aplicaciones que permiten trabajar documentos con los aportes de más de una persona, incluso de manera simultánea por lo que los estudiantes suelen mostrarse más participativos y motivados al utilizar este tipo de herramientas. (redes sociales) La tendencia a utilizar redes sociales en la educación va en aumento, debido a su amplia aceptación e incorporación a la rutina diaria de sus millones de usuarios; éstas están siendo utilizadas en la educación para compartir contenido de interés y promover la participación y comentarios de los estudiantes a las diferentes publicaciones las más utilizadas son: Facebook, Twitter, Youtube, Vimeo. (mapas conceptuales y mentales) Esta técnica de aprendizaje, utilizada hace mucho tiempo para organizar y representar gráficamente o por diagramas conceptos básicos o ideas, ahora puede realizarse y compartirse virtualmente, con herramientas como Mindmeister, Coggle.it, Mindomo y Bubbl.us.(presentaciones) Las presentaciones ya son ampliamente utilizadas para la enseñanza; sin embargo herramientas web 2.0 como: Prezi, Slideshare, Issuu y Scribd permiten publicar y compartir el contenido de las presentaciones. (podcast) Este tipo de aplicaciones se utilizan para transmitir audio en internet; aunque inicialmente fueron empleadas por programas radiales, su aplicación ha crecido. En el área educativa son utilizadas para transmitir explicaciones breves y tienen gran demanda en la enseñanza de idiomas. (blog) Es un sitio web de actualización constante, donde se publican cronológicamente textos o artículos de uno o varios autores. Los usuarios pueden leer los aportes o entradas y dejar su comentario. (wiki) Es un sitio web donde el contenido se va creando con las intervenciones o aportes de varios usuarios o estudiantes, en este caso. En una wiki los participantes pueden leer, crear, comentar o modificar los aportes de información. No solo son las herramientas lo que nos aporta en internet, si no también los sitios web a World Wide Web (www) es una red informática mundial accesible a través de Internet. Está formada por páginas web interconectadas que ofrecen diversos tipos de contenido textual y multimedia. se basa en hipertextos, es decir, archivos de texto (páginas) en los que se pueden insertar hipervínculos o enlaces que conducen a los usuarios de una página web a otra, o a otro punto de esa misma página. La World Wide Web o www nació a principios de la década de 1990 en el CERN. Esta Organización Europea para la Investigación Nuclear tiene en Ginebra, Suiza, el mayor laboratorio de investigación en física de partículas del mundo.

Su creador fue Tim Berners-Lee N. Durante el desarrollo se dio cuenta de que el sistema podría extenderse a todo el mundo. La idea era utilizar el hipertexto, que ya existía, para vincular documentos en una red de nodos, de forma que el usuario pudiera decidir cómo navegar entre ellos. Y fue donde llegó el nombre de navegador. Un explorador o navegador web (web browser) es un programa que sirve para visualizar páginas web que pueden contener textos, imágenes, vídeos y otros contenidos multimedia. Es el navegador, y no el dispositivo, el que interpreta los lenguajes de la web para "dibujar" las páginas y facilitar la navegación. Los primeros navegadores servían también para crear páginas web. Los actuales ya no son editores, pero han desarrollado capacidades y extensiones que los convierten en herramientas con más funcionalidades que la simple navegación. Los más populares para PC son Chrome, Safari, Firefox, Edge; Las páginas web pueden alojar información de todo tipo. . Todavía quedan algunos, como el famoso DMoz (Open Directory Project), donde se pueden sugerir enlaces. Los más conocidos son Google, Bing, DuckDuckGo y StartPage. Sigue en la brecha, remodelado, el incombustible Yahoo. Y ya para concluir nos queda el novedoso correo electrónico. El correo electrónico, también conocido como e-mail (del inglés, electronic mail); es un servicio de red que permite mandar y recibir mensajes con múltiples destinatarios o receptores, situados en cualquier parte del mundo. Para usar este servicio se necesita cualquiera de los programas de correo electrónico que ofrece la red. En un mensaje de correo electrónico, además de un texto escrito, puede incluir archivos como documentos, imágenes, música, archivos de video, etc.

Los mensajes electrónicos viajan hasta su destino casi en forma instantánea, y lo que es mejor, se puede obtener respuesta de igual manera. Uno puede comunicarse con una persona, disminuyendo el costo de una conversación telefónica o envío de fax. El funcionamiento del envío de correo electrónico se basa en fragmentar el mensaje enviado en pequeños paquetes de datos individuales. Cada uno de éstos recibe una "etiqueta" con la dirección del destinatario. La única condición del usuario es que disponga de una dirección de correo electrónico. Cabe señalar, que hoy en día se extienden diversos tipos de envíos perniciosos y amenazas a través de este sistema de comunicación.

## Conclusión

Es una gran ventaja tener todas estas herramientas a nuestro alcance ya que por medio de ella podemos estar comunicados con familiaes, amigos, y en el habito laboral, es util; ya que nos sirve para enviar documentos importantes. El los navegadores podemos encontrar informacion muy util y veras, de la misma manera las herramienta como las transmisiones en faceboock o por medio de zoom se pueden llevar acabo reuniones importantes con miembros de la empresa que no se emcuentren fisicamente en la empresa, pero por medio de un dispositivo se puede poner en contacto con su trabajo. Igual y gacias a tanta informacion en internet tenemos a la mano noticias tenemos acceso fácil, rápido y barato a la información, la comunicación y el entretenimiento. Oferta muy extensa de programas educativos y lúdicos adaptados a todas las edades y condiciones. Aplicaciones múltiples en los campos de la enseñanza, las artes, la tecnología, la medicina y las ciencias en general. Las aplicaciones web están en todos lados. Día a día las utilizamos para funciones tan básicas como ver una película, acceder a un sitio web o leer nuestro blog favorito. Pero estas aplicaciones no solamente sirven para entretenernos, sino que son excelentes recursos para optimizar las actividades empresariales en sus diversas áreas; por ello su desarrollo se ha convertido en un buen nicho de mercado.

En realidad, si alguna vez has abierto un sitio online, si has utilizado algún programa desde tu navegador o incluso si usas un buscador en línea ya debes saber qué son las aplicaciones web y sus usos para los negocios o, al menos, estar familiarizado con ellas. Estas aplicaciones son herramientas disponibles a través de navegadores que sirven para cumplir funciones muy específicas: mostrar contenido, facilitar compras online, procesar datos o gestionar información.