



**Mi Universidad**

## **Ensayo**

*Nombre del Alumno: América Hernández Castellanos.*

*Nombre del tema: El internet.*

*Parcial :I*

*Nombre de la Materia: computación I I.*

*Nombre del profesor: Evelio López Calles.*

*Nombre de la Licenciatura: enfermería.*

*Cuatrimestre: I I*

*Pichucalco chiapas: I 4 de abril 2024*

## Intrduccion

Acontinuacion dare a conoser el siguiente texto donde hablaremos del tema de internet y otros suptemas como lo que es el vinculo y la incrustacion de datos. en este cazo hablaremos de los vinculos donde tambien pueden agregar el vinculo a un documento de office a un correo electronico de houthook para poder compartir el contenido de un bloc de notas.

cuando hablamos de inscrustar nos referimos que a diferencia de cuando pega contenido (por ejemplo si presina ctrol+v) cuando lo inserta como objeto de vinculado incrustado puede trabajar en el programa original.en este aspecto habarcamos lo que es el excel y work.

los obgetos incrustados requieren mas espacio en la base de datos que los sugetos vinculados.

Tambien encontraremos que es la tecnica OLE.

Es necesario conocer el concepto de esta y como tal el OLE se refiere a que es una tecnologia de microsoft que permite a los usuarios trabajar con objetos que son creados por diferentes aplicaciones en un mismo documento. Esto se logra a traves de la vinculacion y la incrustacion de objetos en un documento.

la vinculacion de los objetos permite a los usuarios inserttar un objeto en un documento que se a creado en otra aplicaci3n, pero que sigue sendo editable en esa aplicasion.La inscrustacion de objetos permite a los usuarios insertar un objeto en un documento que se a creado en otra aplicasin pero que se convierte en un elemento integrado en el documento actual y no se puede editar en la aplicasion original.

para estas nos podemos referir lo que es work, excel, powerpoin...

conoseremos en si los conceptos basicos acerca de lo que es el internet su origen , sus herramientas, tanto como colaborativas y las redes sociales.

la creacion de mapas coseptuales y mentales, presentacines, podtcas, wiki, navegador, nabegadores y buscadores y mas.

# Internet

Internet (el internet o, también, la internet) es un conjunto descentralizado de redes de comunicación interconectadas que utilizan la familia de protocolos TCP/IP, lo cual garantiza que las redes físicas heterogéneas que la componen, formen una red lógica única de alcance mundial. Sus orígenes se remontan a 1969, cuando se estableció la primera conexión de computadoras, conocida como ARPANET,

Uno de los servicios que más éxito ha tenido en internet ha sido la World Wide Web (WWW o la Web), hasta tal punto que es habitual la confusión entre ambos términos.

Existen, por tanto, muchos otros servicios y protocolos en internet, aparte de la Web: el envío de correo electrónico (SMTP), la transmisión de archivos (FTP y P2P), las conversaciones en línea (IRC), la mensajería instantánea y presencia, la transmisión de contenido y comunicación multimedia — telefonía (VoIP), televisión (IPTV)—, los boletines electrónicos (NNTP), el acceso remoto a otros dispositivos (SSH y Telnet) o los juegos en línea. El uso de internet creció rápidamente en el hemisferio occidental desde la mitad de la década de 1990, y desde el final de la década en el resto del mundo.<sup>7</sup> En los 20 años desde 1995, el uso de internet se ha multiplicado por 100, cubriendo en 2015 a la tercera parte de la población mundial. La mayoría de las industrias de comunicación, incluyendo telefonía, radio, televisión, correo postal y periódicos tradicionales están siendo transformadas o redefinidas por el Internet, permitiendo el nacimiento de nuevos servicios como correo electrónico (email), telefonía por internet, televisión por Internet, música digital, y video digital. Las industrias de publicación de periódicos, libros y otros medios impresos se están adaptando a la tecnología de los sitios web, o están siendo reconvertidos en blogs, web feeds o agregadores de noticias online (p. ej., Google Noticias).

## EL ORIGEN DEL INTERNET .

Sus orígenes se remontan a la década de 1960, dentro de ARPA (hoy DARPA, las siglas en inglés de la Defensa Advanced Research Project Agency), como respuesta a la necesidad de esta organización de buscar mejores maneras de usar los computadores de ese entonces, pero enfrentados al problema de que los principales investigadores y laboratorios deseaban tener sus propios computadores, lo que no solo era más costoso, sino que provocaba una duplicación de esfuerzos y recursos. El verdadero origen de Internet <sup>10</sup> nace con ARPA Net (Advanced Research Project Agency Network o Red de la Agencia para los Proyectos de Investigación Avanzada de los Estados Unidos), que nos legó el trazado de una red inicial de comunicaciones de alta velocidad a la cual fueron integrándose otras instituciones gubernamentales y redes académicas durante los años 70.

En 1990 el mismo equipo construyó el primer cliente Web, llamado World Wide Web (WWW), y el primer servidor web.

## HERRAMIENTAS DEL INTERNET.

Al aplicar herramientas web 2.0 en la enseñanza, se pone al estudiante en un escenario donde su aprendizaje se dinamiza ya que no debe esperar que la información llegue a él, sino ir por ella,

buscarla, crearla y compartirla para obtener retroalimentación, la cual 100 puede no ser solo del catedrático sino de sus compañeros o de la comunidad virtual; cambiando de esta manera la experiencia de aprendizaje

### **HERRAMIENTAS COLAVORATIVAS.**

Son aplicaciones que permiten trabajar documentos con los aportes de más de una persona, incluso de manera simultánea por lo que los estudiantes suelen mostrarse más participativos y motivados al utilizar este tipo de herramientas. Entre esta clasificación, las más utilizadas son Google Drive y Dropbox.

### **LAS REDES SOCIALES.**

La tendencia a utilizar redes sociales en la educación va en aumento, debido a su amplia aceptación e incorporación a la rutina diaria de sus millones de usuarios; éstas están siendo utilizadas en la educación para compartir contenido de interés y promover la participación y comentarios de los estudiantes a las diferentes publicaciones. Entre las redes sociales más utilizadas son: Facebook, Twitter, YouTube, Vimeo.

### **MAPAS COSEPTUALES Y MENTALES.**

Esta técnica de aprendizaje, utilizada hace mucho tiempo para organizar y representar gráficamente o por diagramas conceptos básicos o ideas, ahora puede realizarse y compartirse virtualmente, con herramientas como Mindmeister, Coggle.it, Mindomo y Bubbl.us.

### **PRESENTACIONES.**

Las presentaciones ya son ampliamente utilizadas para la enseñanza; sin embargo, herramientas web 2.0 como: Prezi, Slideshare, Issuu y Scribd permiten publicar y compartir el contenido de las presentaciones, facilitando la revisión y aporte de comentarios del público al que van dirigidas.

### **PODCAST.**

Este tipo de aplicaciones se utilizan para transmitir audio en internet; aunque inicialmente fueron empleadas por programas radiales, su aplicación ha crecido. En el área educativa son utilizadas para transmitir explicaciones breves y tienen gran demanda en la enseñanza de idiomas. Entre las aplicaciones para crear y transmitir podcast están Audacity, Podomatic y SoundCloud.

### **BLOG.**

Es un sitio web de actualización constante, donde se publican cronológicamente textos o artículos de uno o varios autores. Los usuarios pueden leer los aportes o entradas y dejar su comentario. Al crear un blog para un curso, los estudiantes pueden publicar sus artículos, resultado investigaciones asignadas, también se pueden utilizar como portafolio de actividades. Entre las herramientas para crear blogs están: WordPress y Blogger.

### **WIKI.**

Es un sitio web donde el contenido se va creando con las intervenciones o aportes de varios usuarios o estudiantes, en este caso. En una wiki los participantes pueden leer, crear, comentar o

modificar los aportes de información. Su uso en las aulas permite que los estudiantes sean parte de su aprendizaje al crear su propio material, a la vez que fortalecen el trabajo colaborativo. Entre las herramientas que se pueden utilizar para crear wikis están Wikispaces y Pbbwiki.

### **NAVEGADOR DE WORLD WIDE WEB ( WWW).**

es una red informática mundial accesible a través de Internet. Está formada por páginas web interconectadas que ofrecen diversos tipos de contenido textual y multimedia. La World Wide Web se basa en hipertextos, es decir, archivos de texto (páginas) en los que se pueden insertar hipervínculos o enlaces que conducen a los usuarios de una página web a otra, o a otro punto de esa misma página. Su función es ordenar y distribuir la información que existe en internet.

www nació a principios de la década de 1990 en el CERN. Esta Organización Europea para la Investigación Nuclear tiene en Ginebra, Suiza, el mayor laboratorio de investigación en física de partículas del mundo.

Su creador fue Tim Berners-Lee, un informático británico que trabajaba en un proyecto de comunicación interno del propio CERN. Durante el desarrollo se dio cuenta de que el sistema podría extenderse a todo el mundo.

### **HTML Y OTROS LENGUAJES DE LA WEP.**

Las páginas web se basan en los llamados lenguaje de marcado, que combinan el texto con unas marcas o etiquetas (tags, en inglés) insertadas. Estas marcas le indican al navegador que debe hacer algo y cómo hacerlo, desde dar formato al texto (negritas, cursivas), hasta enlazar o insertar otros recursos, pasando por instrucciones sobre cómo se estructura el contenido.

### **NAVEGADORES Y BUSCADORES.**

Un explorador o navegador web (web browser) es un programa que sirve para visualizar páginas web que pueden contener textos, imágenes, vídeos y otros contenidos multimedia. Es el navegador, y no el dispositivo, el que interpreta los lenguajes de la web para "dibujar" las páginas y facilitar la navegación. Los primeros navegadores servían también para crear páginas web. Los actuales ya no son editores, pero han desarrollado capacidades y extensiones que los convierten en herramientas con más funcionalidades que la simple navegación. Los más populares para PC son Chrome, Safari, Firefox, Edge (evolución de Internet Explorer) y Opera.

### **CORREO ELECTRONICO E-MAIL.**

El correo electrónico, también conocido como e-mail (del inglés, electronic mail); es un servicio de red que permite mandar y recibir mensajes con múltiples destinatarios o receptores, situados en cualquier parte del mundo. Para usar este servicio se necesita cualquiera de los programas de correo electrónico que ofrece la red. En un mensaje de correo electrónico, además de un texto escrito, puede incluir archivos como documentos, imágenes, música, archivos de video, etc. La facilidad de uso, su rapidez y el abaratamiento de costos de la transmisión de información han dado lugar a que la mayoría de las instituciones, empresas y particulares tengan en el correo electrónico su principal medio de comunicación, desplazando del primer lugar a la correspondencia tradicional, al teléfono y al fax.

## **TRANSFERENCIA DE ARCHIVOS (FTP).**

Transferir archivos es la acción por la cual uno o varios archivos son transferidos de un dispositivo de almacenamiento a otro dispositivo. La transferencia de archivos permite sacar copias o mover archivos. Se puede realizar esta tarea entre dispositivos de almacenamiento local o entre dispositivos de almacenamiento remoto, principalmente por Internet, donde ya existen programas para compartir escritorio que hacen este proceso más amigable, rápido y seguro mediante una conexión remota a través de la Web.

Todos estos tipos de transferencias nos traen una gran ventaja ya que la podemos aprovechar de distintas maneras tanto como el ámbito social en especial laborales e incluso las empresas son las más beneficiadas.

## **CONCLUSION.**

Así es como concluimos el tema del internet como podrás ver ya teníamos conocimiento de alguno de estas aplicaciones tales como estas las podemos encontrar en el móvil de cada persona, aunque bien lo dijo el texto varían según el tipo de marcas que suelen ser los móviles.

en ocasiones no todas son útiles, por lo tanto, son conservados en caso de ocupar, el móvil señalara el uso que le está dando, donde también encontraremos los datos de lo en su momento escribimos, en ocasiones podemos corregirlo y en otros casos no se podrán realizar ningún cambio. Esta información procede del mismo internet debido a que dudaba de algunas palabras acudí a los navegadores de googleé.

te dejare el enlace para mayor información.

## **BIBLIOGRAFIA**

<https://support.microsoft.com/es-es/office/crear-y-archivar-archivos-a-blocs-de-notas-secciones-p%C3%A1ginas-y-p%C3%A1rrafos-en-onenote-para-windows-l0-48dd0e82-623c-405d-b63a-df4eaf55c72a>.

Antología.