



**Nombre del Alumno: Jonatan Díaz Gómez.**

**Nombre del tema: Internet.**

**Parcial: Único.**

**Nombre de la Materia: Computación II.**

**Nombre del profesor: Evelio Calles Pérez.**

**Nombre de la Licenciatura: Enfermería.**

**Cuatrimestre: 2do Cuatrimestre.**

# Introducción

Los objetos incrustados y vinculados son elementos clave en el mundo digital, ya que nos permiten enlazar distintos tipos de contenido para enriquecer nuestras creaciones y presentaciones. En el caso de los objetos incrustados, podemos insertar imágenes, videos, hojas de cálculo y otros elementos directamente en nuestro trabajo, mientras que los objetos vinculados nos permiten enlazar archivos externos a nuestro documento principal.

En este sentido, es importante saber cómo trabajar con estos objetos para sacar el máximo provecho de ellos. En el caso de los objetos incrustados, debemos tener en cuenta la forma en que se insertan y se pueden manipular, mientras que en el caso de los objetos vinculados, es crucial conocer cómo mantener la integridad de los enlaces y gestionar los archivos relacionados.

Además, en el contexto de Internet, los objetos incrustados y vinculados adquieren aún más relevancia, ya que nos permiten compartir y colaborar en línea de manera eficiente. Por ello, es importante estar familiarizado con las herramientas de Internet, como las redes sociales, los mapas conceptuales, las presentaciones, los podcasts, los blogs y las wikis, que nos permiten utilizar y compartir estos objetos de manera efectiva.

# INTERNET

Un objeto vinculado es como un enlace que apunta a los datos en otro archivo. Si se hacen cambios en el archivo original, se actualizan en el documento de Notes. Por otro lado, un objeto incrustado es una copia de la información de otro archivo y los cambios en el archivo original no afectan al objeto incrustado. Los objetos incrustados ocupan más espacio en la base de datos que los objetos vinculados. La técnica OLE 2 es una forma de usar funciones especiales en Notes. Puedes arrastrar y soltar datos desde otras aplicaciones en Notes, editar objetos OLE 2 sin salir de Notes, crear vínculos a documentos y bases de datos de Notes, y también incrustar objetos OLE 2 en documentos de Notes. Por otro lado, OCX es una tecnología que te permite incrustar módulos de software en los documentos de Notes. Cada módulo, llamado control personalizado OLE, contiene su propia información y el software necesario para crear y editar. Con Notes, puedes usar bases de datos como bibliotecas de objetos. Puedes crear bases de datos como Microsoft Office Library y Lotus SmartSuite Library, donde tú y otros en tu organización pueden crear objetos OLE con aplicaciones de Microsoft Office y Lotus SmartSuite. Si quieres configurar cómo se ejecuta un objeto incrustado durante una presentación en PowerPoint, sigue estos pasos:

1. Selecciona el icono o el vínculo al objeto en la diapositiva.
2. Ve a la pestaña "Insertar" y haz clic en "Acción" en el grupo de vínculos.
3. En el cuadro de diálogo "Configuración de la acción", elige si quieres hacer clic en el objeto o mover el puntero del mouse sobre él.
4. En "Acción al hacer clic" o "Acción del mouse", selecciona la opción que desees y elige una acción específica de la lista.

Por ejemplo, puedes seleccionar "Ejecutar programa" y buscar un programa que quieras abrir, o seleccionar "Acción de objeto" y elegir "Abrir" para mostrar un documento o "Editar" para trabajar en él durante la presentación. Si quieres vincular o incrustar contenido copiado desde otro programa en PowerPoint, sigue estos pasos:

## VINCULAR O INCRUSTAR CONTENIDO COPIADO DESDE OTRO

1. En el programa que no sea PowerPoint, selecciona y copia la información que deseas insertar como un objeto.
2. En PowerPoint, haz clic en el lugar donde quieras que aparezca el objeto.
3. En la pestaña "Inicio", en el grupo "Portapapeles", haz clic en la flecha debajo de "Pegar" y selecciona "Pegado especial".
4. En el cuadro de diálogo "Pegado especial", elige una de las opciones disponibles.

## INSERTAR UN OBJETO VINCULADO

1. Haga clic en la diapositiva donde desee colocar el objeto.
  2. En la pestaña Insertar, en el grupo Texto, haga clic en Objeto.
  3. Haga clic en crear desde archivo.
  4. En el cuadro archivo, escriba el nombre del archivo o haga clic en Examinar para seleccionarlo de una lista.
  5. Seleccione la casilla de verificación vincular.
  6. Siga uno de estos procedimientos:
    - Para mostrar el contenido de la presentación, desactive la casilla de verificación Mostrar como icono.
    - Para mostrar un icono que se hace clic para ver el objeto, active la casilla de verificación Mostrar como icono.
- Para cambiar la imagen de icono predeterminada o la etiqueta, haga clic en Cambiar icono y, a continuación, haga clic en el icono que desee en la lista de icono. Si lo desea, puede escribir una etiqueta en el cuadro título.

## INSERTAR UN OBJETO INCRUSTADO

1. Haga clic en la diapositiva donde desee colocar el objeto.
  2. En la pestaña Insertar, en el grupo Texto, haga clic en Objeto.
  3. Siga uno de estos procedimientos:
    - Si ya no existe el objeto, haga clic en Crear nuevo. En el cuadro tipo de objeto, haga clic en el tipo de objeto que desea crear.
    - Si ya existe el objeto, haga clic en crear desde archivo. En el cuadro archivo, escriba el nombre del archivo o haga clic en Examinar para seleccionarlo de una lista. Desactive la casilla de verificación vincular.
  4. Siga uno de estos procedimientos:
    - Para mostrar el contenido de la presentación, desactive la casilla de verificación Mostrar como icono .
    - Para mostrar un icono que se hace clic para ver el objeto, active la casilla de verificación Mostrar como icono .
- Para cambiar la imagen de icono predeterminada o la etiqueta, haga clic en Cambiar icono y, a continuación, haga clic en el icono que desee en la lista de icono. Si lo desea, puede escribir una etiqueta en el cuadro título.

Internet es un conjunto de redes de comunicación interconectadas que utilizan el protocolo TCP/IP. Comenzó en 1969 con la conexión de tres universidades en California. La World Wide Web (WWW) es uno de los servicios más populares en Internet y permite la consulta remota de archivos de hipertexto. Además de la Web, existen otros servicios y protocolos en Internet, como el correo electrónico, la transmisión de archivos, las conversaciones en línea, la mensajería instantánea, la transmisión de contenido multimedia y los juegos en línea. El uso de Internet ha crecido rápidamente en todo el mundo desde mediados de la década de 1990. En los últimos 20 años, se ha multiplicado por 100 y ahora llega a aproximadamente un tercio de la población mundial. Internet ha transformado muchas industrias de comunicación, como la telefonía, la radio, la televisión y el correo postal. También ha dado lugar a nuevos servicios como el correo electrónico, la telefonía por internet, la música y el video digital. Además, ha permitido nuevas formas de interacción personal a través de la mensajería instantánea, los foros en línea y las redes sociales. El comercio electrónico también ha experimentado un crecimiento exponencial, permitiendo a las empresas llegar a mercados más grandes y vender productos y servicios en línea. En resumen, Internet ha tenido un impacto significativo en diferentes aspectos de nuestra vida.

Al aplicar herramientas web 2.0 en la enseñanza, se pone al estudiante en un escenario donde su aprendizaje se dinamiza al buscar, crear y compartir información para obtener retroalimentación de sus compañeros o de la comunidad virtual. Algunas herramientas más utilizadas en la formación virtual son herramientas colaborativas como Google Drive y Dropbox, redes sociales como Facebook, Twitter, Youtube y Vimeo, mapas conceptuales y mentales con herramientas como Mindmeister, Coggle.it, Mindomo y Bubbl.us, presentaciones con herramientas como Prezi, Slideshare, Issuu y Scribd, podcasts con aplicaciones como Audacity, Podomatic y SoundCloud, blogs con herramientas como WordPress y Blogger, y wikis con herramientas como Wikispaces y Pbwiki. Estas herramientas permiten mejorar la experiencia de aprendizaje y generar habilidades informáticas, pero no sustituyen al tutor virtual, sino que le permiten transformar su rol en uno más participativo y facilitador. La World Wide Web es una red informática mundial accesible a través de internet, formada por páginas web interconectadas que ofrecen contenido multimedia y textual. Fue inventada por Tim Berners-Lee en el CERN en la década de 1990. Se basa en hipertextos y lenguajes de marcado como HTML, CSS y JavaScript. Para acceder a los recursos en internet se utiliza el direccionamiento URL y los protocolos HTTP y HTTPS para el intercambio de información de manera segura. Los navegadores web son programas que se utilizan para visualizar páginas web, como Chrome, Safari, Firefox, Edge y Opera. Estos navegadores interpretan los lenguajes de la web y facilitan la navegación. Por otro lado, los motores de búsqueda como Google, Bing, DuckDuckGo y Yahoo, permiten encontrar información en la web usando arañas para rastrear y organizar los resultados. El correo electrónico, también conocido como e-mail, es un servicio de red que permite enviar y recibir mensajes a personas de todo el mundo. Se puede incluir archivos como documentos, imágenes o música en los mensajes. Es un medio de comunicación rápido y económico que ha desplazado a la correspondencia tradicional, al teléfono y al fax. Los mensajes se reciben casi al instante y se puede obtener respuesta de manera inmediata. Para usar el correo electrónico, se necesita un programa de correo electrónico y una dirección de e-mail. Es importante tener en cuenta los riesgos de recibir virus, hoaxes y spam a través de este sistema de comunicación.

La transferencia de archivos es la acción de mover archivos de un dispositivo de almacenamiento a otro. Se puede hacer localmente o de forma remota, principalmente a través de Internet. Permite compartir información de manera rápida y segura, lo que beneficia tanto a individuos como a organizaciones. Por ejemplo, en presentaciones de ventas o en la enseñanza online, la transferencia de archivos facilita el intercambio de información y contribuye a una toma de decisiones más eficaz. Para transferir archivos entre equipos remotos, generalmente se utiliza Internet y diferentes protocolos como FTP. También existen aplicaciones que hacen la transferencia de archivos de manera más simple y transparente para el usuario. En todos los casos, el archivo es codificado y enviado a través de un canal de comunicación, luego en el punto remoto es decodificado y copiado a una carpeta.

# Conclusión

En conclusión, comprender y saber trabajar con objetos incrustados y vinculados es fundamental en el entorno digital actual, donde la colaboración en línea y el intercambio de información juegan un papel cada vez más importante. Por ello, es necesario dominar estas herramientas y conocer las posibilidades que nos ofrecen para mejorar nuestra productividad y comunicación en el mundo digital.

## **Referencias.**

50c00e98e5f5fee4cce757bfe4e4895c.pdf