



Mi Universidad

Ensayo

Nombre del Alumno: Briseida Alvarez Hernández

Nombre del tema: Unidad 4

Parcial: 2

Nombre de la Materia: Computación 2

Nombre del profesor: Evelio Calles

Nombre de la Licenciatura: Enfermería

Cuatrimestre: 2

Pichucalco, Chiapas 09 de Abril del 2024

INTRODUCCION

En este tema abordaremos la unidad cuatro la cual no solo nos habla de un tema precisamente en ella abarca muchos subtemas los cuales todas son de suma importancia para nuestro conocimiento en el area de computacion el nombre principal de la unidad es el internet nos lleva hasta su inicio la invencion de esta y su gran evolucion que ha tenido a lo largo de los años ya que su uso se ha vuelto indispensable para la sociedad y cada año se suman mas usuarios a esta red, en esta unidad podras encontrar mucha informacion asi como los participantes que hicieron posible la conexión que tenemos hoy en día con el internet.

Al principio de la unidad nos enseña acerca de los vinculos tambien en ella encontramos como utilizarla y para que nos enseña los comando o lo que debemos señalar en el menu de acuerdo a lo que deseamos lograr en nuestro trabajo o proyecto, no enseña la manera de utilizar una tecnica la cual se llama OLE2 nos muestra sus funciones como cuando y donde utilizarlo tambien en ella encontramos los conocidos Controles ActiveX que tiene mucho que ver con lo anterior mencionado esta unidad no enseñara como y para que nos sirve otro punto importante en la unidad sera la forma en que se trabaja con objetos incrustados, tal vez te preguntaras que es lo que se hace, en esta unidad encontraras como ejecutarlo.

Otro punto importante es el trabajo para vincular los objetos en windows ya que en esta existen dos formas de hacerlo y es un punto importante en la unidad ya que en algun momento podemos ocupar este tipo de trabajos ya sea para una presentacion en power point.

Para comenzar con nuestra unidad cuatro el subtítulo nos habla de los vínculos, esta nos dice que es un puntero que señala la posición.

Este tipo de datos de un objeto vinculado se guarda en el archivo de origen, si el archivo de origen se mueve o se elimina el objeto vinculado tendrá que crearse de nuevo.

En cuanto a la incrustación esta es una copia de información procedente de un archivo de origen los datos de un objeto incrustado se guardan en Notes, estos requieren más espacio en la base que los objetos vinculados.

Al leer el siguiente subtema nos habla de la técnica OLE2 esta nos dice que se puede usar en Notes y sus funciones son las siguientes: arrastramos y colocamos con esta creamos un objeto en Notes esta también puede crear vínculos a documentos vistos y base de datos esta también puede arrastrarse y colocarse en los vínculos de Windows o otras aplicaciones, vemos que el servidor de almacenamiento esta se puede incrustar en documentos de Note y crear vínculos a los datos. En ella podemos guardar datos procedentes de otras aplicaciones.

Nos habla de un OCX conocida como controles de ActiveX esta es una tecnología OLE2 esta disponible en Windows 95/98 esta permite incrustar pequeños módulos de software esto muy independiente de Notes nos hace posible crear las bases de datos en el cual otras personas de su organización podrán crear objetos OLE con las aplicaciones de Microsoft.

La manera de trabajar con objetos incrustados esta para ejecutar durante la presentación, para una presentación en la diapositiva el icono o el vínculo cuya ejecución desea configurar y en la ficha insertar en el grupo vínculos hacer clic en acción, para abrir el programa hacer clic, del mouse sobre el icono pasar el mouse por encima, en esta se puede ejecutar y buscar el programa la podemos editar y trabajar en el durante la presentación.

Pasando al 4.3 nos habla del trabajo con objetos vinculados en Windows nos dice que hay dos formas para una presentación de Power Point.

En esta hay dos grupos los objetos incrustados su origen esta en la presentación esta se puede ver en otro equipo. Nos enseña a vincular o incrustar el contenido copiado de otro programa que no sea de Power Point seleccionar y copiar la información donde se desee insertar.

En cuanto al punto 4.3.1 esta nos habla de la historia del internet este es un conjunto descentralizado de redes de comunicación interconectadas las redes físicas heterogéneas que la componen estas forman una red lógica única de alcance mundial.

El origen del internet se remonta en 1969 la cual se estableció la primera conexión de computadoras conocida como ARPANET. En 1990 hubo más desarrollo y fue utilizado como medio de transmisión, hoy en día conocemos muchos servicios del internet como los correos electrónicos, conversaciones en línea, mensajería instantánea. A mitad de la década de 1990 el uso del internet creció rápidamente en el hemisferio occidental a lo largo de los años el internet se ha multiplicado por 100 corriendo la 3era parte de la población.

El internet tiene una historia muy larga ya que hasta la actualidad y en lo más mínimo necesitamos del internet se ha vuelto parte de la interacción personal como las redes sociales.

El verdadero origen del internet nace con ARPANET (Advance Research Agency Network o Red la agencia para los proyectos de investigación Avanzada de los Estados Unidos). En el año de 1961 Leonard Kleinrock el primer documento sobre la teoría de conmutación de paquetes esto fue de gran avance en el camino hacia al trabajo informático y el año 1965 Roberts conectó una computadora TX2 en Massachusetts con un Q-32 en California y gracias a esto se creó la primera aunque reducida red de computadoras de área amplia jamás construida. El 21 de noviembre del año 1969 nace de la primera red interconectada y se crea el primer enlace entre las universidades de UCLA y Stanford por medio de la línea telefónica conmutada esto sucede gracias a estudios y esfuerzos de los científicos y organizaciones desde el año 1959.

Leyendo la unidad nos habla que existe un mito del que ARPANET la primera se había construido solo para sobrevivir ataques nucleares, esta sigue siendo muy popular pero no fue este el único motivo ya que esta fue diseñada para sobrevivir a fallas en la red y esto fue a raíz de un estudio de RAND que se extendió el falso rumor, pero trabajos posteriores enfatizaron la robustez y capacidad de las grandes porciones que nos brindaba el ARPANET. Para el año de 1986 comenzó el desarrollo de NSFNET esta se convirtió en la principal Red en árbol del internet y fue completada con NSINET y ESNET, ya para el año de 1989 se implementó un protocolo en la arquitectura del internet OSI esto para facilitar su uso siguiendo el protocolo y en el siguiente año 1990 el mismo equipo construyó el primer cliente web llamado World Wide Web (www) primer servidor web.

El crecimiento del internet masivo hizo el surgimiento de nuevos usuarios y puso en cuestionamiento y hubo prohibición al uso comercial en el año de 1993 en este mismo año el 30 de abril entró el dominio público ya que el EERN entregó la tecnología de manera gratuita.

El 3 de enero del año 2006 el internet alcanzo los mil cien millones de usuarios y tambien se cree que en 10 años la cantidad de navegantes aumentara, es increíble la cantidad de usuarios de 559 millones 2270 millones de personas esto equivale al 33% de la poblacion.

Gracias al internet es como una red de computadoras ya que esta es un conjunto que zse comunican atravez de algun medio, asi el internet sirve entre redes mas pequeños y permite ampliar su cobertura en pocas palabras internet es “la red de redes”que utiliza TCP/IP como su protocolo de comunicación para otros es red mundial.

El internet nos brinda muchas herramientas una de ellas suelen ser las colaborativas Redes Sociales, Mapas conceptuales y mentales, Presentaciones, Podcast, Blog wiki y una larga lista las cuales nos sirven para beneficio si empleamos buen uso de ellas cada uno con capacidad diferente de utilidad.

Al pasar al 4.4.1 nos habla de un navegador del worl wide wed (www) esta es una informatica accesible a travez de internet y es formada por paginas wed ofrecen distintos contenidos ya sea textual y multimedia se baja en archivos de archivos de textos en los cuales se pueden insertar hipervinculos o enlaces y su funcion es ordenar y distribuir la informacion que existe en el internet. Su origen fue a principios de la decada 1990 en el CERN su creador fue TIM BENERIS-LEE un informatico britanico este trabaja en un proyecto de comunicación, la idea era utilizar el hipertexto que ya existia para vincular documentos el nombre que se dio fue malla, es decir “red de nodos” este se mantuvo hasta 1993 ya que aparecio Mosaic el primer navegador grafico y 1994 hubo una evolucion y convirtio en Netscape Navigator. La W3C establecio que la wed se basaria en la tecnologia libre con acceso gratuito para todo el mundo.

Al leer el siguiente sudtema HTMKL y otros lenguajes de la wed esta nos dice que las paginas wed se basan en los llamados lenguajes de marcado estas combinan el texto con unas marcas o etiquetas al pasar del tiempo ha evolucionado mucho, existen dos tipos de lenguajes mas que forman parte de las paginas Wed CS0 Cascading Style Sheets hojas de estilo en cascada esta permite controlar algunas funcionalidades del navegador.

En cuanto al URL (Localizador Uniforme de Recursos) esta sirve para encontrar archivos en internet por nombre, la manera en que funciona el navegador contacta con un servidor DNS para que lo traduzca a una direccion IP numerica. Es una red informatica los ordenadores “Dialogan” entre si atravez de un protocolo y se llama HTTP (protocolo de transferencia de hiper texto) se creo para facilitar el dialogo funciona con cuatro sencillos pasos el cual es solicitud, expuesto y desconexion, esta el otro el cual le agrega seguridad y evita que la informacion pueda ser desifrada HTTPS (Protocolo de Transferencia de Hiper Texto). Al leer el siguiente punto esta se refiere al correo electronico conocido como E-mail este servicio permite mandar y rfeibir mensajes con multiples destinatarios, tiene la funcion de incluir documentos, imágenes, musica, archivos, videos etc. Se ha vuelto un principal medio de comunicación esto era como correspondencia tradicional al telefono y al fax. Su funcionamiento se basa en fragmentar el mensaje enviado en pequeños paquetes de

datos individuales lo unico que se necesita es una direccion al correo electronico, un ejemplo alvarezbrys@gmail.com este podria ser el usuario.

En cuanto a la transferencia de archivos esto es pasar de un dispositivo de almacenamiento esto a otro, la ventaja de esto es que en la actualidad se nos facilita si ya tenemos nuestra informacion solo es cuestion de intercambiarlo al otro dispositivo en tan solo unos segundos.

Esto de transferir archivos localmente se hace en un mismo equipo mediante el sistema operativo pero esta requiere el uso del internet aunque en la actualidad existen diferentes aplicaciones que tambien son de utilidad.

CONCLUSION

En conclusion nuestra unidad 4 no solo abordo un tema en especifico tambien nos hablo de programas las cuales son de gran utilidad en nuestra actualidad ya que muchas personas trabajan en empresas y suelen utilizar este tipo de programas o aplicaciones.

Nos daba sus ventajas las desventajas que hay para utilizar cada programa tambien nos explico como y de que forma correcta la podemos utilizar.

Un punto muy importante fue la historia del internet la cual es de mucha utilidad conocer su origen y su evolucion esta unidad nos enseño quienes fueron las personas que descubrieron esta red que ahora se ha vurlto indispensable para la sociedad ya que atravez de ella nos podemos comunicar y realizar un mundo de cosas y es un punto importante saber de quien y de donde provino este beneficio para la poblacion.

Tambien nos menciono un medio de comunicaci3n que se ha vuelto indispensable para la sociedad ya sea en trabajos o simplemente un pasatiempo el cual evoluciono antes llamado fax ahora la conocemos como correo electronico E-mail.

[50c00e98e5f5fee4cce757bfe4e4895c.pdf \(plataformaeducativauds.com.mx\)](#)