



Ensayo

Alumno: Tomas Alejandro Sánchez Álvarez

Tema: Internet

Parcial: I

Materia: Computación 2

Profesor: : I. S. C. Evelio Calles Pérez

Licenciatura: Lic. Enfermería

Cuatrimestre: 2do

Pichucalco, Chiapas a 08 de abril de 2024

INTRODUCCION

En este ensayo hablaremos de diversos temas relacionados al internet.

Como sabemos el Internet ha sido una de las innovaciones más significativas de la era moderna, transformando radicalmente la forma en que trabajamos y nos comunicamos. Desde su surgimiento en las décadas pasadas, ha evolucionado constantemente, ofreciendo una amplia gama de herramientas y servicios que han revolucionado la manera en que interactuamos con la información y con los demás.

En esta era digital, el Internet se ha convertido en el núcleo de muchas actividades diarias, facilitando la comunicación instantánea a través del correo electrónico, la mensajería instantánea y las redes sociales. Además, proporciona plataformas para la colaboración en línea, permitiendo a equipos de trabajo compartir información y coordinar proyectos de manera eficiente, independientemente de su ubicación geográfica.

La transferencia de archivos es otro aspecto crucial del Internet, permitiendo la rápida y segura distribución de datos entre usuarios y organizaciones. Desde documentos y imágenes hasta videos y software, el intercambio de archivos en línea ha simplificado el proceso de compartir información y recursos.

4.1 ENTENDER LOS OBJETOS INCRUSTADOS Y VINCULADOS

Los objetos vinculados e incrustados desempeñan un papel crucial en la forma en que interactuamos con la tecnología y entre nosotros.

Los objetos vinculados se refieren a cualquier dispositivo físico que esté conectado a Internet y pueda comunicarse con otros dispositivos o sistemas. Desde los smartphones hasta los electrodomésticos inteligentes, estos dispositivos están diseñados para recopilar datos, compartir información y realizar tareas específicas de manera remota.

Por otro lado, los objetos incrustados son componentes de hardware o software que están integrados en dispositivos más grandes o sistemas, a menudo sin que el usuario final sea consciente de su presencia. Estos objetos trabajan en segundo plano para mejorar la funcionalidad y la eficiencia de los dispositivos principales.

4.2 TRABAJAR CON OBJETOS INCRUSTADOS

Trabajar con objetos incrustados de internet implica integrar elementos como videos de YouTube, publicaciones de redes sociales, mapas interactivos, entre otros, en una página web o documento. Esto se logra mediante el uso de código HTML o plataformas de gestión de contenido como WordPress, que proporcionan herramientas para incrustar contenido externo. Para incrustar objetos de internet, generalmente necesitarás el código proporcionado por la fuente externa y pegarlo en el lugar adecuado de tu página web o documento.

4.3 TRABAJAR CON OBJETOS VINCULADOS (WINDONWS)

Trabajar con objetos vinculados en Windows se refiere a la capacidad de crear accesos directos o vínculos a archivos, carpetas o programas desde un lugar a otro. Esto permite acceder rápidamente a los elementos sin tener que navegar a través de la estructura de carpetas completa. Para crear un objeto vinculado, simplemente selecciona el archivo, carpeta o programa deseado, haz clic derecho sobre él, elige "Crear acceso directo" o "Crear vínculo", y luego colócalo en el lugar deseado, como el escritorio o una carpeta específica.

4.3.1 INTERNET

El internet es una red global de computadoras que permite el intercambio de datos y la comunicación entre usuarios de todo el mundo. Comprende millones de dispositivos interconectados y sirve como base para diversos servicios en línea, incluidos el correo electrónico, las redes sociales, los sitios web y las plataformas de streaming.

El uso de internet creció rápidamente en el hemisferio occidental desde la mitad de la década de 1990, y desde el final de la década en el resto del mundo.⁷ En los 20 años desde 1995, el uso de internet se ha multiplicado por 100, cubriendo en 2015 a la tercera parte de la población mundial

4.3.2 ORIGEN DEL INTERNET

El Internet tiene sus raíces en proyectos de investigación de redes de computadoras iniciados en la década de 1960, especialmente en Estados Unidos. El concepto de una red de comunicaciones descentralizada que permitiera el intercambio de información entre computadoras fue desarrollado por diferentes investigadores en instituciones como DARPA (Agencia de Proyectos de Investigación Avanzada de Defensa) y ARPANET (Red de la Agencia de Proyectos de Investigación Avanzada). Estos proyectos sentaron las bases para lo que eventualmente se convertiría en la infraestructura global de Internet que conocemos hoy en día.

1969: La primera red interconectada nace el 21 de noviembre de 1969, cuando se crea el primer enlace entre las universidades

1983: El 1 de enero, ARPANET cambió el protocolo NCP por TCP/IP. Ese mismo año, se creó el ISP con el fin de estandarizar el protocolo TCP/IP y de proporcionar recursos de investigación a Internet.

1986: La NSF comenzó el desarrollo de NSFNET que se convirtió en la principal Red en árbol de Internet

1972: Se realizó la Primera demostración pública de ARPANET, una nueva red de comunicaciones

2006: El 3 de enero, Internet alcanzó los mil cien millones de usuarios

4.4 HERRAMIENTAS DE INTERNET

Las herramientas de internet son programas, aplicaciones o recursos disponibles en línea que ayudan a realizar diversas tareas, como buscar información, comunicarse, colaborar, crear contenido, entre otras. Algunas de estas herramientas populares incluyen motores de búsqueda como Google, redes sociales como Facebook y Twitter, servicios de correo electrónico como Gmail, plataformas de almacenamiento en la nube como Google Drive y Dropbox, herramientas de productividad como Trello y Asana, y herramientas de comunicación como Skype y Zoom.

HERRAMIENTAS COLABORATIVAS Son aplicaciones que permiten trabajar documentos con los aportes de más de una persona, incluso de manera simultánea

REDES SOCIALES La tendencia a utilizar redes sociales en la educación va en aumento, debido a su amplia aceptación e incorporación a la rutina diaria de sus millones de usuarios

MAPAS CONCEPTUALES Y MENTALES Esta técnica de aprendizaje, utilizada hace mucho tiempo para organizar y representar gráficamente o por diagramas conceptos básicos o ideas, ahora puede realizarse y compartirse virtualmente

PRESENTACIONES Las presentaciones ya son ampliamente utilizadas para la enseñanza; sin embargo herramientas web 2.0 como: Prezi, Slideshare, Issuu y Scribd permiten publicar y compartir

PODCAST

Este tipo de aplicaciones se utilizan para transmitir audio en internet

BLOG Es un sitio web de actualización constante, donde se publican cronológicamente textos o artículos de uno o varios autores

WIKI Es un sitio web donde el contenido se va creando con las intervenciones o aportes de varios usuarios o estudiantes, en este caso

4.4.1 NAVEGADOR DEL WORLD WIDE WEB (WWW)

El término "World Wide Web" (WWW) se refiere a una parte de internet que consiste en páginas web accesibles a través de navegadores web. Por lo tanto, un "navegador del World Wide Web" es simplemente un navegador web, como Google Chrome, Mozilla

Firefox, Microsoft Edge, Safari o Opera, que permite a los usuarios acceder y navegar por las páginas web en la World Wide Web.

Un navegador web es una aplicación que permite a los usuarios acceder y navegar por páginas web en internet. Algunos ejemplos populares de navegadores web son Google Chrome, Mozilla Firefox, Microsoft Edge, Safari y Opera. Estos navegadores permiten a los usuarios buscar información, acceder a sitios web, interactuar con contenido multimedia y más.

La World Wide Web o www nació a principios de la década de 1990 en el CERN. Esta Organización Europea para la Investigación Nuclear tiene en Ginebra, Suiza, el mayor laboratorio de investigación en física de partículas del mundo

4.4.2 CORREO ELECTRONICO E-MAIL

El término "correo electrónico" y "e-mail" se utilizan indistintamente para referirse al intercambio de mensajes digitales a través de Internet. Es una forma rápida y conveniente de comunicarse, enviar y recibir información de manera electrónica.

4.4.3 TRANSFERENCIA DE ARCHIVOS (FTP)

La Transferencia de Archivos (FTP, por sus siglas en inglés) es un protocolo utilizado para transferir archivos entre un cliente y un servidor en una red de computadoras, como Internet. Permite la subida y descarga de archivos de manera eficiente y segura, mediante un proceso de autenticación y autorización.

Al transferir archivos, ya sea a través de FTP u otros medios, algunas ventajas incluyen:

1. Rapidez: Las transferencias de archivos pueden ser rápidas, especialmente si se utilizan conexiones de alta velocidad y servidores eficientes.
2. Eficiencia: Permite transferir grandes cantidades de datos de manera eficiente, especialmente cuando se trata de archivos grandes o múltiples.
3. Accesibilidad: Los archivos transferidos pueden ser accesibles desde cualquier lugar con conexión a Internet, lo que facilita compartir información de manera remota.
4. Seguridad: Algunos métodos de transferencia de archivos, como FTP seguro (FTPS) o Secure FTP (SFTP), ofrecen opciones para proteger los datos durante la transferencia.

5. Organización: Facilita la organización de archivos al permitir su categorización en diferentes carpetas o directorios en el servidor.
6. Colaboración: Permite a múltiples usuarios acceder y colaborar en los mismos archivos, lo que facilita el trabajo en equipo y la colaboración remota.
7. Automatización: Es posible automatizar el proceso de transferencia de archivos mediante scripts o herramientas específicas, lo que ahorra tiempo y reduce errores manuales.

CONCLUSION

En conclusión, el Internet ha revolucionado la forma en que trabajamos y nos comunicamos en el mundo moderno. Desde el correo electrónico hasta la transferencia de archivos y más allá, ofrece una amplia gama de herramientas y servicios que han transformado la manera en que interactuamos con la información y con los demás. Las diversas formas de trabajo en Internet, como el intercambio de mensajes, la colaboración en línea, la transferencia de archivos y la automatización de tareas, nos brindan eficiencia, rapidez y accesibilidad sin precedentes. Sin embargo, también plantean desafíos en términos de seguridad, privacidad y confiabilidad, que deben ser abordados de manera continua. En general, Internet y todas sus formas de trabajo han democratizado el acceso a la información y han impulsado la innovación en todos los ámbitos de la vida, transformando fundamentalmente la forma en que vivimos, trabajamos y nos relacionamos.

CITAS BIBLIOGRAFICAS

<https://www.ferrovial.com/es/stem/internet/#:~:text=%C2%BFQu%C3%A9%20Internet%3F,la%20comunicaci%C3%B3n%20entre%20los%20dispositivos.>

<https://support.microsoft.com/es-es/office/insertar-un-objeto-en-word-o-outlook-8fc1ea53-0e01-4603-a4cf-98c49b6ea3f5#:~:text=Los%20objetos%20incrustados%20pasan%20a,en%20el%20archivo%20de%20origen.>

https://help.hcltechsw.com/notes/12.0.2/es/client/sh_object_link_embed_defined_c.html

<https://support.microsoft.com/es-es/office/insertar-un-objeto-en-word-o-outlook-8fc1ea53-0e01-4603-a4cf-98c49b6ea3f5>

<https://www.fib.upc.edu/retro-informatica/historia/internet.html#:~:text=En%201972%20ARPANET%20se%20present%C3%B3,y%20se%20crearon%20otras%20redes.>

<https://www.ingeus.es/10-herramientas-digitales-mas-importantes-del-2020/>

<https://concepto.de/www/>

<https://www.cloudflare.com/es-es/learning/email-security/what-is-email/#:~:text=El%20correo%20electr%C3%B3nico%20es%20un%20m%C3%A9todo%20de%20comunicaci%C3%B3n%20que%20utiliza,que%20se%20env%C3%ADa%20y%20reciben.>

<https://www.ibm.com/mx-es/topics/file-transfer#:~:text=La%20transferencia%20de%20archivos%20se,red%20o%20conexi%C3%B3n%20a%20Internet.>

[antologia computacion 2.pdf](#)