



MAPA CONCEPTUAL

Tamayo Santos Iranis

MED. ARREOLA RODRIGUEZ ETI JOSEFINA

Universidad del sureste
Medicina veterinaria y zootecnia

Microbiología y veterinaria

Tapachula, chis. 10 feb. 2024

Temperatura

Parámetro ambiental más importante, que condicionan el crecimiento y la supervivencia de los microorganismos.



Calor seco

Calor húmedo

Aire caliente

Tyndalización

Incineración

Pasteurización

Efectos de la Deseccación

La sensibilidad varía de una especie a otra, la causa de muerte es la alta concentración intracelulares de sales que conlleva efectos tóxicos.

Radiaciones

Radiaciones ionizantes
• Efecto letal directo
• Efecto mutagenico
• Efecto letal indirecto

Radiaciones UV
• Foto productos

Radiaciones UV
• Riboflavinas
• Citocromo
• Purfirinas



Agentes físicos

Filtración

procedimiento físico de esterilización de fluidos en el cual los microorganismos no son destruidos, sino simplemente retenidos por un material filtrante.

Dentro de los agentes físicos se incluyen el ruido, las vibraciones, el ambiente térmico, las radiaciones ionizantes y las radiaciones no ionizantes, entre las que se encuentran los campos electromagnéticos y las radiaciones ópticas.

AGENTES QUÍMICOS:

o bacteriostáticos: cuando impiden el crecimiento bacteriano; o bactericidas: cuando destruyen (matan) las bacterias. En general, si no sólo nos referimos a las bacterias, sino a cualquier tipo de microorganismos, hablamos respectivamente de agentes microbiostáticos y microbicidas.

Agentes Químicos



Desinfectantes

Antibióticos

Anticépticos

Quimioterapios de síntesis

Agentes microbianos capaces de matar los microorganismos patógenos, generalmente líquidos, usados para la desinfección

Son antimicrobianas que se oponen a la putrefacción de materiales vivos. Desinfectantes que se pueden usar sobre la piel y mucosas.

Se utilizan en hospitales, industrias y laboratorios para tratar enfermedades bacterianas

Combaten infecciones causadas por bacterias en seres humanos y animales, matando bacterias o dificultando su multiplicación