



Mi Universidad

Nombre del Alumno: CECCIA MARIAN DELGADO GONZALEZ

Nombre del tema: INTRODUCCION A LA COMPUTACION

Parcial: PRIMER PARCIAL

Nombre de la Materia: COMPUTACION I

Nombre del profesor: LIC. ICEL BERNARDO LEPE ARRIAGA

Nombre de la Licenciatura: ADMINISTRACION Y ESTRATEGIA DE NEGOCIOS

Cuatrimestre: I

INTRODUCCION AL CAMPO DE LA

Ante todo

¿Qué es una computadora?

En efecto

Es un sistema electrónico que lleva a cabo operaciones de aritmética y de lógica de a cuerpo a las instrucciones internas, que son ejecutadas sin intervención humana

Partes de una computadora

Las partes de una computadora se dividen en dos grandes grupos que son el Hardware y el Software.

Este desarrollo de las computadoras suele divisarse por generaciones y el criterio que se determinó para determinar el cambio de generación no está muy bien definido, pero resulta aparente que deben cumplirse al menos los siguientes requisitos:

- La forma en que están construidas
- Forma en que el ser humano se comunica con ellas.

Unidad central de proceso

La unidad de procesamiento central o CPU es la encargada de controlar las funciones de la gran mayoría de los dispositivos electrónicos. Se encarga de procesar la información y también de enviarla a cualquier componente que pueda ejecutar la acción.

Unidades de almacenamiento

Las unidades de almacenamiento son dispositivos que leen o escriben datos en soportes de almacenamiento, y juntos conforman la memoria secundaria o almacenamiento secundario del ordenador.

Conceptos básicos sobre sistema operativo

Un sistema operativo (SO) es un conjunto de programas o software destinado a permitir la comunicación del usuario con un ordenador y gestionar sus recursos de manera cómoda y eficiente. Comienza a trabajar cuando se enciende el ordenador, y gestiona el hardware de la máquina desde los niveles más básicos.

Clasificación de los sistemas operativos

Tales como

- Administración de tareas
- Administración de usuarios
- organización interna o estructura
- manejo de recursos o acceso a servicios

ejemplos

Dos, Windows, Unix, GNU/Linux, aplicación informática, lenguaje de programación, paquete de software