

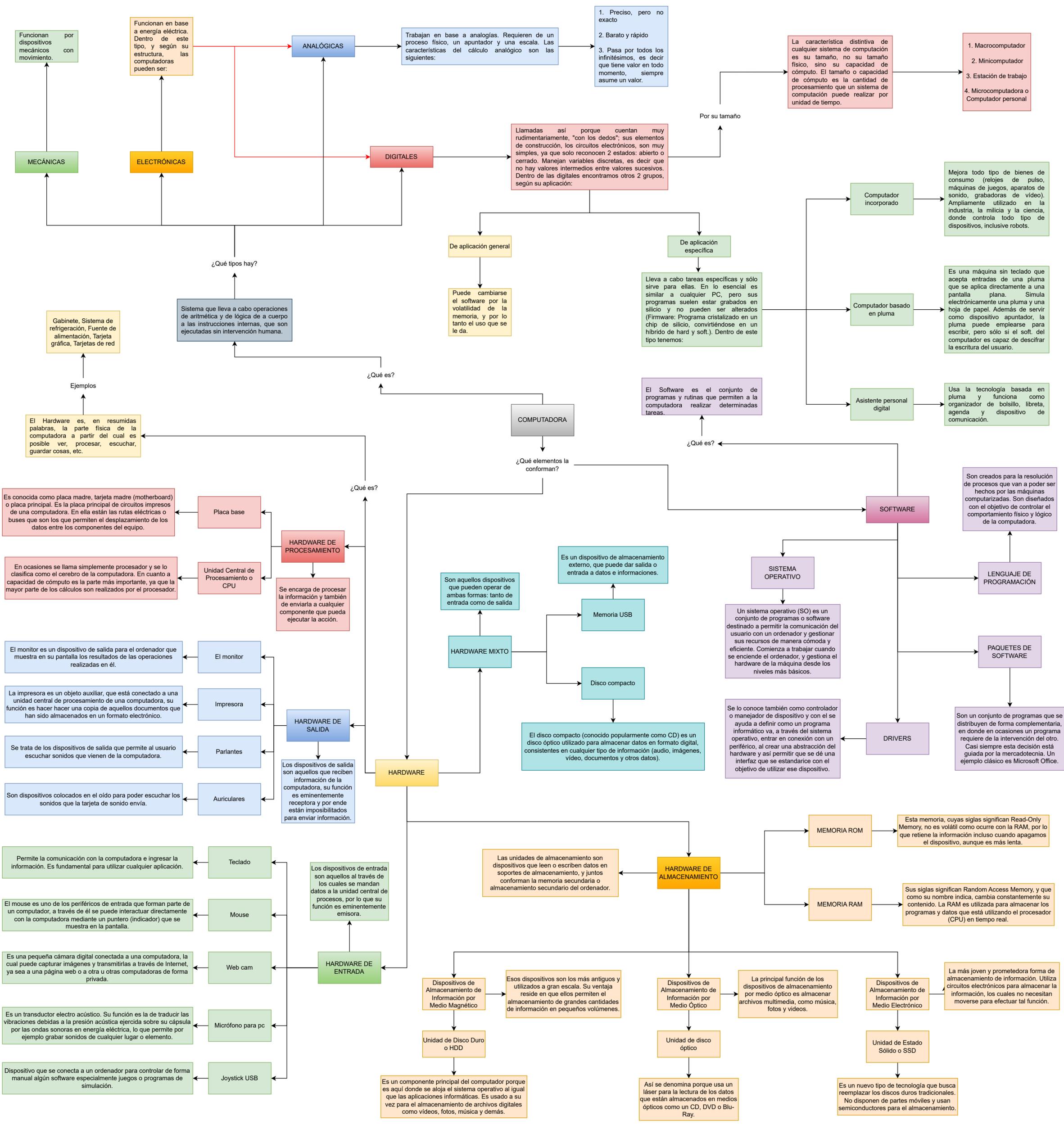
COMPUTACIÓN I

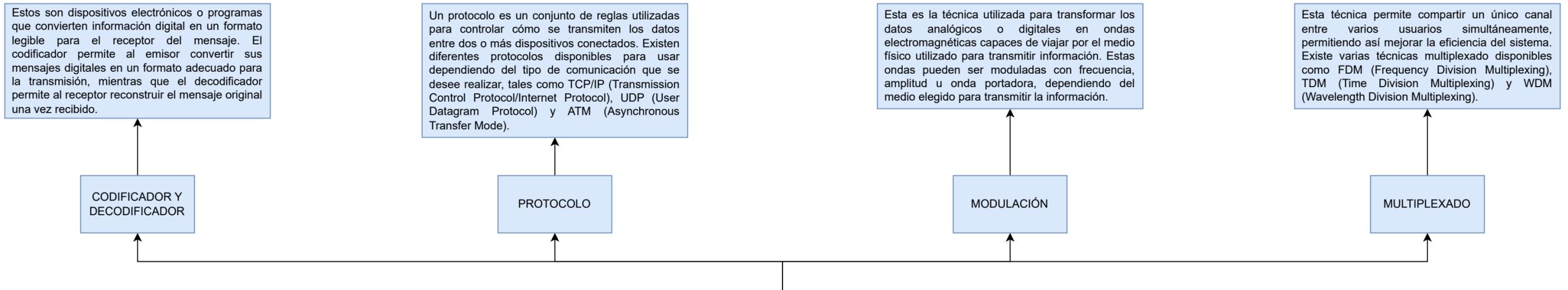
ANTECEDENTES Y
CONCEPTOS BÁSICOS
DE LA COMPUTACIÓN

Presenta: Einher Uriel
Maldonado Aguilar

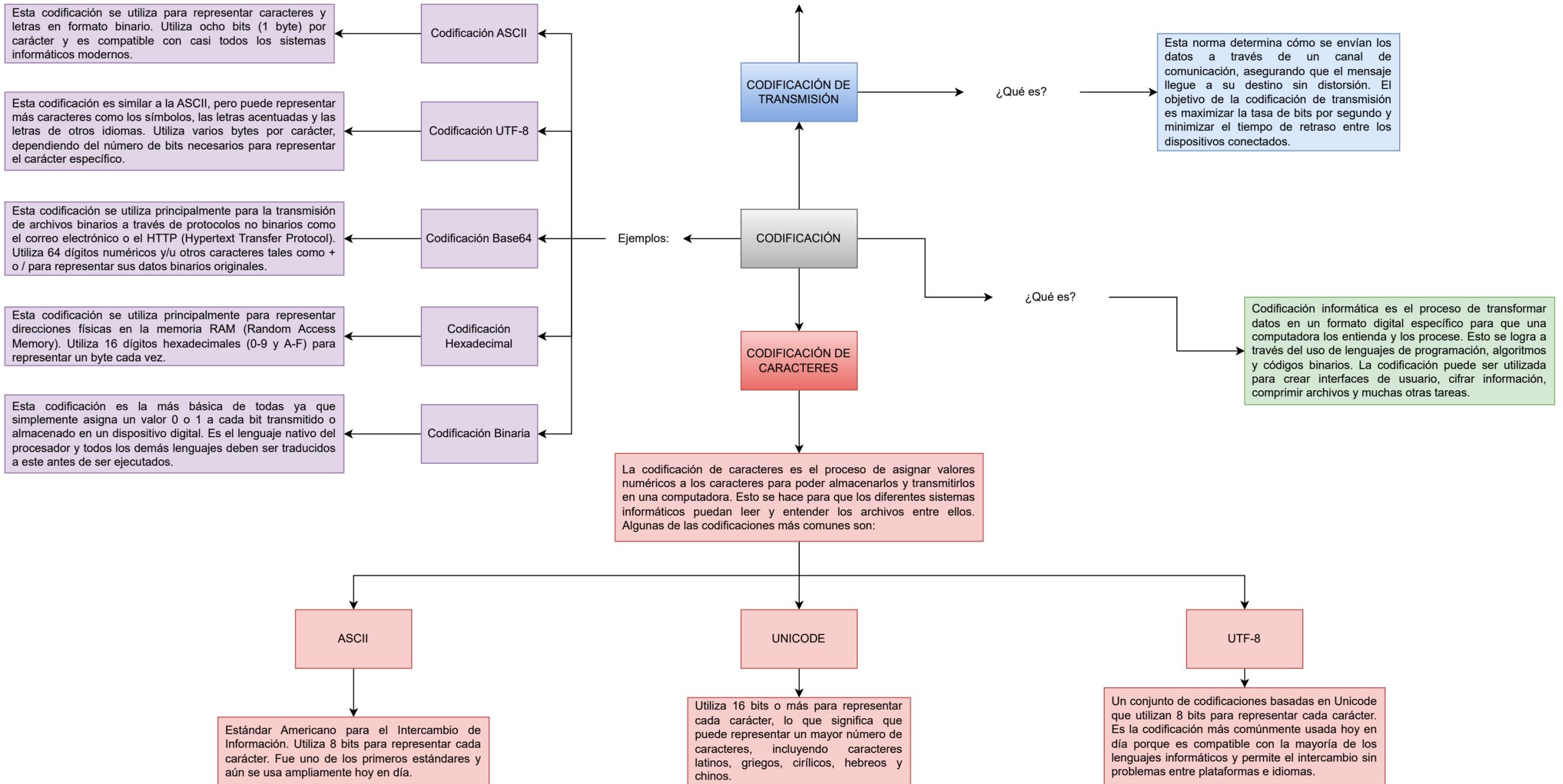
Docente: Lic. Andrés
Alejandro Reyes Molina

Universidad del Sureste





Una norma de transmisión en codificación incluye los siguientes elementos:



La unidad de procesamiento central o CPU es la encargada de controlar las funciones de la gran mayoría de los dispositivos electrónicos. Se encarga de procesar la información y también de enviarla a cualquier componente que pueda ejecutar la acción.

Podemos decir que el CPU es muy similar al cerebro humano, ya que el cerebro recibe y envía información por medio de impulsos eléctricos.

También llamado microprocesador o procesar, es el componente primordial de cualquier computador, para la programación y el proceso de datos.

Se trata de un chip el cual contiene por dentro miles de elementos con los cuales, puede realizar el trabajo que se vaya a requerir.

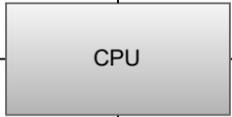
Posee una memoria cache, la cual es un tipo de memoria muy rápida con la que se tienen datos que serán requeridos para las operaciones que se vayan a efectuar, sin la necesidad de que deba enviar información a la memoria RAM.

El CPU se encarga de realizar operaciones bien sea del tipo lógico, aritmético y operaciones de control de transferencia.

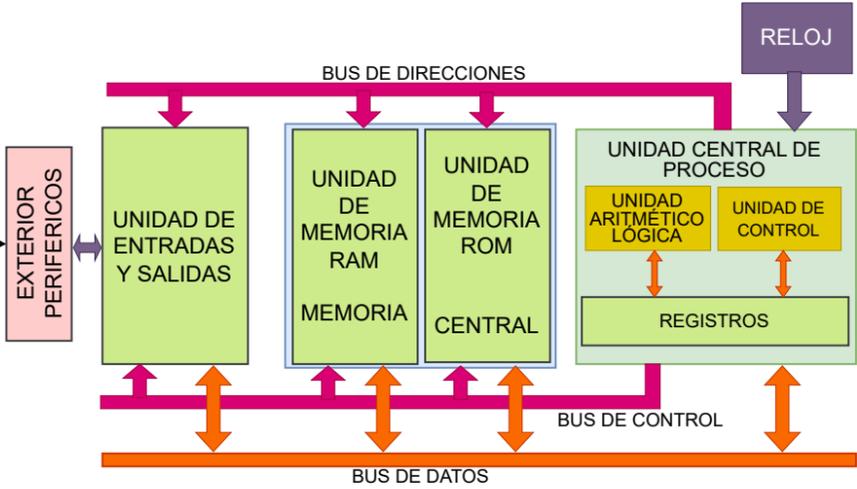
Una CPU puede procesar muchos comandos de manera consecutivas en pocos segundos, de hecho, mientras mejor sea el CPU, más rápidos serán procesados los datos y las operaciones.

¿Qué es?

¿Para qué sirve?



Diagrama



Se divide en:

¿Cuáles son sus funciones principales?

PROCESADOR

MEMORIA MONITOR DEL SISTEMA

CIRCUITOS AUXILIARES

Su función es interpretar las instrucciones de un programa informático mediante la realización de las operaciones básicas aritméticas, lógicas, y externas.

El Monitor del sistema muestra qué programas están en ejecución y cuánto procesador, tiempo, memoria y espacio en disco están usando.

Son las partes conductoras de un tablero eléctrico incluidas en un circuito (distinto del circuito principal) que está destinado al comando, medición, señalización, regulación, procesamiento de datos, etc.

1. Traer todas las instrucciones por medio de direcciones

2. Decodificar en instrucciones binarias para que el CPU pueda entenderlas y llevarlas a cabo

3. Se realiza el procedimiento de la ejecución de las instrucciones dadas por el procesador

4. El CPU da algunas respuestas luego de la ejecución de la instrucción.

