



**NOMBRE: JENNIFER MICHELE LÓPEZ
ESPINOSA**

PARCIAL: 2

**NOMBRE DE LA MATERIA:
COMPUTACIÓN 1**

**NOMBRE DEL PROFESOR: JORGE
ALBERTO HERNÁNDEZ PEREZ**

**NOMBRE DE LA LICENCIATURA:
CONTADURIA Y FINANZAS**

CUATRIMESTRE: 1

FECHA: 17/11/2023

¿QUE ES UNA COMPUTADORA ?



COMPUTADORA

La computadora, desde que llegaron a los hogares, se ha convertido en una de las herramientas más importantes para desarrollarse.



Nota: Como estudiante de Harvard, Aiken propuso a la universidad crear una computadora, basado en el Motor Analítico de Babbage.

1. DEFINICION DE LA COMPUTADORA

Dispositivo informático, que es capaz de recibir, procesa, almacenar y devolver información.



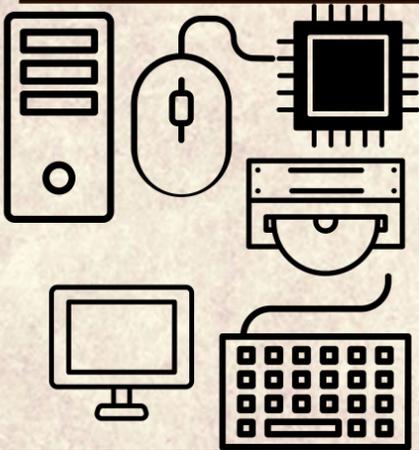
La computadora es un dispositivo que prácticamente nació de windows

Si hablamos técnicamente, una computadora está preparada, gracias a sus circuitos y hardware, para llevar a cabo operaciones lógicas o aritméticas de forma automática cuando se indique.



2.- COMPONENTES DE LA COMPUTADORA

Los componentes de una computadora se divide en dos partes una como hardware que es elementos físicos de una computadora o sistema informático y aquellos componentes internos que lo conforman.



- Unidad del sistema o gabinete: Núcleo del sistema informático, dentro de este se puede encontrar muchos componentes electrónicos pero el principal entre todos ellos es CPU (Unidad Central de Procesamiento) básicamente es el cerebro del
- Almacenamiento: La computadora trae varios discos, la función de ellos es almacenar la información.
- Unidad de disco duro: Su función principal es almacenar grandes cantidades de información y funcionar como respaldo de almacenamiento principal.
- Unidades de CD, DVD y Blue-Ray: Son dispositivos de almacenamiento ópticos y extraíbles.
- Mouse (ratón): Este componente de una computadora sirve como puntero. Comúnmente lleva dos botones y la rueda que le permite el desplazamiento.
- Teclado: Su función principal es para escribir textos en la computadora, además puede ser utilizado para muchas funciones que se realiza con el mouse.
- Monitor: Aquí se muestra la información visual utilizando textos o imágenes.
- Parlantes: Utilizados para reproducir el sonido que reproduce la computadora.
- Módem: El dispositivo que se encarga de conectar la computadora al internet.

3.- DEFINICION DE PROCESADOR DE TEXTO

Es software el cual se encarga de crear, modificar y procesar documentos. estos documentos incluye imágenes, gráficos y prosupuestos, textos

La evolución de los procesadores de textos fue de 3 tipos: mecánicos, electrónicos y de software

Los procesadores de textos poseen una gran variedad de funciones.

Por ejemplo:

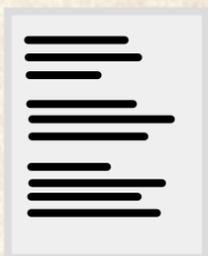
- Agregar, mover y eliminar palabras, oraciones o frases de un texto.
- Corrección de errores de tipado y ortografía.
- Modificación de los estilos en tipografía.
- Capacidad de almacenamiento del texto para una modificación posterior.
- Enumerar las páginas del documento.
- Agregar un índice y relacionar las páginas.
- Tamaño de la hoja de impresión.
- Edición de los márgenes.

4.- EJEMPLO DE PROCESADOR DE TEXTOS

- Word, de Microsoft.
- NotePad.
- WordPad.
- OpenOffice.
- Wordperfect.
- KWord.

componentes básicos de un procesador de textos

- elementos de pantalla
- Imágenes y gráficas
- tablas
- formatos de párrafos
- fuentes
- temas y estilos
- diseño de página



Referencias:

<https://www.tecnologia-informatica.com/que-es-una-computadora/>

<https://www.euroinnova.edu.es/blog/componentes-de-una-computadora/amp>

<https://muytecnologicos.com/diccionario-tecnologico/procesador-de-texto>