



# UDS

## Mi Universidad

## Super Nota

*Nombre del Alumno: Nancy Tamara Santis López.*

*Nombre del tema: "Definición de Computadora."*

*Super Nota*

*Nombre de la Materia: Computo I*

*Nombre del profesor: Lic. Jorge Alberto Hernandez Perez*

*Nombre de la Licenciatura: Contabilidad Pública y Finanzas*

*Ier. Cuatrimestre*



# 1 DEFINICION DE COMPUTADORA

Maquina electrónica que permite la entrada el procesamiento, el almacenamiento y salida de datos (información).



## Hardware

Son las siguientes:

- **Placa Madre o Placa Principal:** Es la placa principal de circuitos impresos de una computadora.



- **Unidad Central de Procesamiento (CPU):** Es responsable de procesar toda la información de los programas ejecutados.



- **Memoria de Acceso o RAM:** Es el componente que de forma temporal se almacena los datos y los programas que la CPU utiliza.



**Unidad de Disco Óptico:** Se denomina así por que usa un las para la lectura de los datos que están almacenados en medios ópticos como un CD, DVD, etc.



**Unidad de Disco Duro:** Es un dispositivo de almacenamiento, responsable de almacenar datos permanentes y temporales.



# 2 COMPONENTES DE UNA COMPUTADORA

Se divide en dos grandes grupo Hardware y Software.

- **Hardware:** es la parte física de una computadora para que un sistema informativo pueda funcionar.
- **Software:** es la parte digital, son las instrucciones y los comandos de un computadora, es también llamado Sistema Operativo.

## Software

Son las siguientes:

- **Windows:** Se basa en una interfase grafica que se caracteriza por la utilización de ventanas.



- **Drivers:** como un programa informatico. es un pequeño software que conecta el sistema operativo directamente con los componentes del hardware de la PC



- **Paquete de Software:** son un conjunto de programas que distribuyen de forma complementaria.

# Office



Excel

OneNote

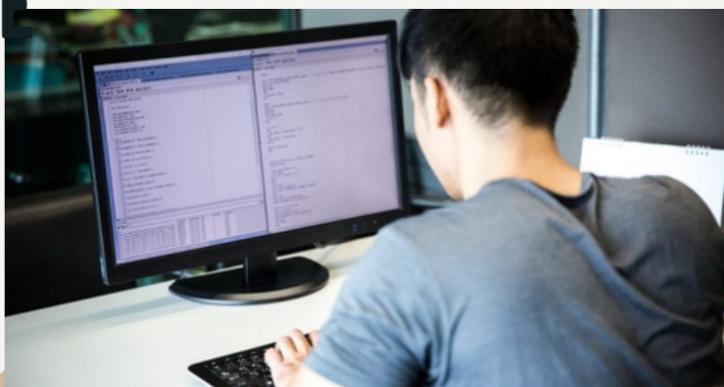
Outlook

Word

PowerPoint

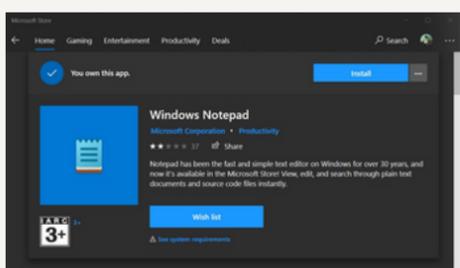
# 3 DEFINICION DE PROCESADOR DE TEXTOS

es un tipo de programa o aplicación informática cuya función principal es la de crear o modificar documentos de texto, escritos en computadora.



# 4 EJEMPLO DE PROCESADOR DE TEXTOS

- Word, de Microsoft.
- NotePad.
- WordPad.
- OpenOffice.
- Wordperfect.
- KWord.
- etc.



# 5 COMPONENTES BASICOS DE UNA HOJA DE PROCESADOR DE TEXTOS.

- **Menú de archivo**

Este elemento nos permite abrir, guardar, imprimir y cerrar documentos.

- **Barra de herramientas**

Esta barra contiene iconos para realizar tareas comunes, como copiar, pegar, negrita, subrayado, entre otros.

- **Barra de estado**

En esta barra se muestra información importante, como el número de página, el número de palabras, la posición del cursor, entre otros.

- **Área de trabajo**

Es el lugar donde se escribe el texto del documento.

- **Menú contextual**

Este elemento aparece al hacer clic derecho en el texto y nos permite realizar tareas específicas, como copiar o pegar.

- **Barra de formato**

Permite aplicar formato al texto, como el tipo de letra, tamaño, color, entre otros.

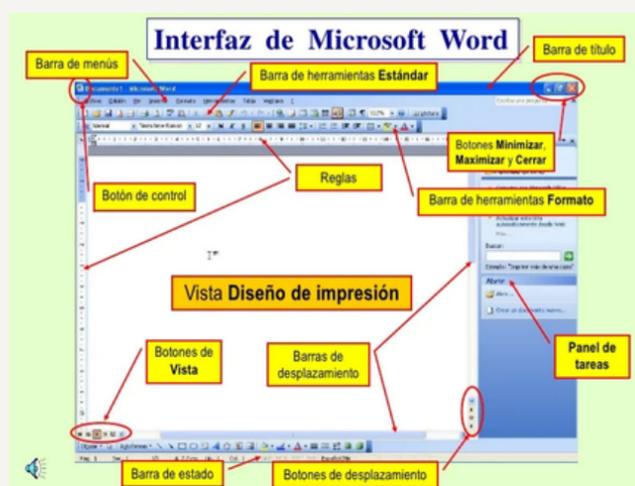
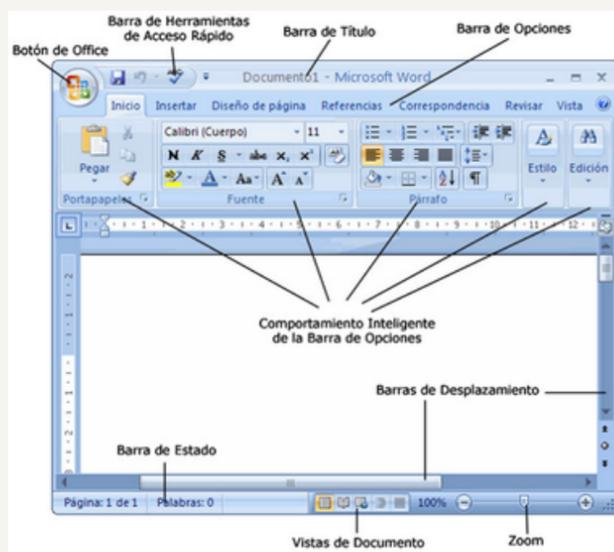
- **Panel de tareas**

Nos permite realizar tareas específicas, como insertar imágenes o crear tablas.

- **Barra de desplazamiento**

Se utiliza para desplazarse por el documento hacia arriba o hacia abajo.

- Etc.



## REFERENCIA

Son las siguientes:

- <https://www.euroinnova.mx/blog/que-es-el-software-y-sus-componentes-basicos>
- <https://tech-informatica.com/hardware-de-una-computadora/>
- <https://definicion.edu.lat/concepto/procesador-de-texto.html>
- [universidad del Sureste-Antología de Computo 1 \(22-122\).](#)