

Materia: Computación I

Actividad: Súper Nota de Computación I

Nombre del alumno (a): Josefa Pérez Magaña

Licenciatura: Administración de Empresas y Gestión de Negocios
1er. Cuatrimestre

Nombre del Profesor: Jorge Alberto Hernández Pérez

Villahermosa, Tab., 16 de noviembre de 2023.

Liga: <https://shre.ink/TSqn>

Fuente:

1. Recuperado de <https://concepto.de/procesador-de-texto/#ixzz5tiFbRpa>
2. Recuperado de <https://es.slideshare.net/DanielGomezBautista/historia-de-las-computadoras-94889374>
3. Universidad del Sureste. *Computación I*. Licenciatura en Administración y Gestión de Negocios. (Septiembre-Diciembre 2023). Recuperado de: <https://plataformaeducativauds.com.mx/assets/docs/libro/LAN/f465fab46f8cfc1b3fc9edda15c08f42-LC-LAN106%20NGLES%20I.pdf>
4. Pérez-M. J. Imágenes elaboradas en Word 1 a la 15.

ANTECEDENTES Y CONCEPTOS BÁSICOS DE LA COMPUTACIÓN

- 1.1. Mencionar los eventos históricos más importantes que llevaron a la invención de la computadora.
- 1.2. Mencionar algunos de los mecanismos antiguos de la computación y sus inventores.
- 1.3. Definir el término computadora y elementos que la integran.
 - 1.3.1. Explicar la diferencia y características esenciales entre la computadora y otros dispositivos de computación.
- 1.4. Describir los elementos básicos del sistema de codificación en una computadora.
- 1.5. Describir la función básica del CPU.
- 1.6. Conceptos básicos sobre sistemas operativos y su clasificación para dispositivos.
- 1.7. Windows, funciones y entorno.

Windows App



Mi Súper Nota

Historia de la computadora

La invención de la computadora es el resultado de una serie de desarrollos y eventos que se ha dado en la historia, gracias a sus creadores. Eventos que han sido claves y que llevaron a su evolución. La historia de las computadoras es compleja y está marcada por numerosos avances tecnológicos hasta la actualidad.



Imagen: <https://shre.ink/TSJP>

Surgimiento de las computadoras

A finales del siglo XVIII el norteamericano Herman Hollerith crea la Máquina Tabuladora, utilizada en Estados Unidos para el proceso de datos del censo.



Imagen: <https://shre.ink/Trh9>

Surgimiento de las computadoras Siglo XIX

El ENIAC (1946): El Electronic Numerical Integrator and Computer (ENIAC).



Imagen: <https://shre.ink/TrKw>

Surgimiento de las computadoras Siglo XIX

Máquina analítica de Charles Babbage Siglo XIX, diseñada por un matemático británico, considerado como el precursor de la computadora, sus ideas sentaron bases para el desarrollo de futuras computadoras.

Se le considera el padre de la informática.

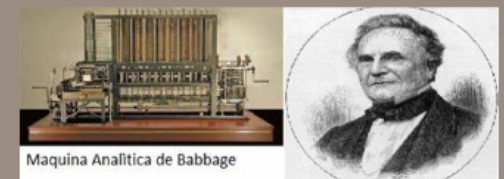
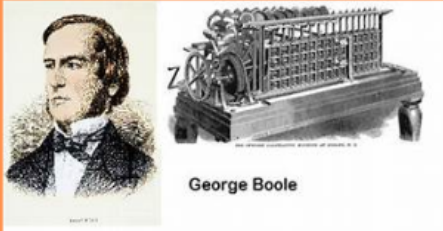


Imagen: <https://shre.ink/TrKw>

Mi Súper Nota

Hechos importantes en el surgimiento de las computadoras Siglo XIX

Principio de la lógica booleana (George Boole, siglo XIX), George Boole desarrollo el algebra booleana, rama de la matemática, describe la lógica en términos de operaciones AND, OR y NOT y se utilizan en las computadoras modernas.



George Boole

Imagen: <https://shre.ink/TrBt>



Surgimiento de las computadoras

Desarrollo del circuito integrado (décadas de 1950-1960), circuito integrado combina múltiples componentes electrónicos en un solo chip, utilizado en computadoras personales.

Auge de la informática personal (década de 1970) como la Altair 8800 y la Apple II, fueron más accesibles para el público.

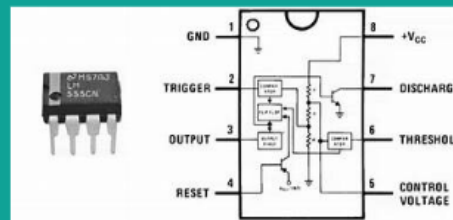


Imagen: <https://shre.ink/Tr4L>

Surgimiento de las computadoras

El transistor (década 1950) Desarrollo de la arquitectura de computadoras (década de 1940 y 1950). Avance significativo en la miniaturización de circuitos electrónicos.



Imagen: <https://shre.ink/TrY3>

Válvulas electrónicas (siglo XX): A principios del siglo XX se desarrollaron válvulas electrónicas permitiendo así la creación de las primeras computadoras electrónicas, ejemplo la ENIAC que se fusionó en 1945.



Imagen: <https://shre.ink/Tr>

DEFINICIÓN DE COMPUTADORA

Su nombre proviene del latín computare (calcular), máquina electrónica que permite la entrada, procesamiento y almacenamiento, así como la salida de datos. Su sistema electrónico realiza operaciones aritméticas y de lógica.

Tipos de Computadoras:

1. **Analógica.**
2. **Digital.**

Se clasifican en:

- **Mecánicas.**
- **Analógicas.**
- **Digitales.**

PARTES DE UNA COMPUTADORA

Está integrada por el Software y Hardware.

Hardware: parte física del equipo.

- Placa base (tarjeta madre).
- Unidad Central de Procesamiento (CPU).
- Memoria de Acceso Aleatorio o RAM.
- Unidad de disco óptico.
- Unidad de Disco Duro o HDD.
- Unidad de Estado Sólido o SSD.
- Tarjeta de Red o placa de red, adaptador de red o NIC.
- Tarjeta gráfica o placa de video, adaptador de video o tarjeta de video.
- Fuente de alimentación
- Sistema de refrigeración.
- Gabinete.



Mi Súper Nota

DIFERENCIA ENTRE COMPUTADORA Y OTROS DISPOSITIVOS

Las computadoras son equipos informáticos y su propósito es realizar diversas tareas que se ejecutan en un sin número de programas y aplicaciones, sus capacidades de almacenamiento son extensos.

Los dispositivos como celulares, tabletas, pantalla táctil, su función es específica son más portátil que las computadoras.

Otros dispositivos son los juegos de consola, Unidades de disco duros externos tienen capacidad de almacenar y ser utilizados, sólo que de una manera más limitada.

LOS ELEMENTOS BÁSICOS DE CODIFICACIÓN DE UNA COMPUTADORA SON:

- El escritorio.
- Barras de tareas.
- Papelera de reciclaje
- Impresora.
- La velocidad de impresión.
- Resolución.
- Tiempo de calentamiento.
- Memoria integrada.
- Formato de papel.
- Cartuchos de la impresora.
- Menú de inicio (entrada a los programas Panel izquierdo, derecho y esquina inferior izquierda.
- Las ventanas: ventana de aplicación de diálogo y ventana de diálogo.
-



Imagen: <https://shre.ink/Tqxq>

FUNCIÓN DEL CPU

Cuenta con memoria caché, rápida que proporciona datos y no necesita enviar información a la memoria RAM, realiza operaciones de tipo lógico, aritméticas así como de control de transferencias.

Se divide en 4 funciones: Procesador, memoria monitor del sistema y circuitos auxiliares.



Imagen: <https://shre.ink/TqjW>

Mi Súper Nota

CONCEPTO SISTEMA OPERATIVO

El Sistema Operativo (S.O.) es el software que da acceso al usuario con un ordenador de una forma eficiente.

ADMINISTRACIÓN DE TAREAS (Monotarea y Multitarea.

ADMINISTRACIÓN DE USUARIOS: Monousuarios y Multiusuarios.

ORGANIZACIÓN INTERNA DE ESTRUCTURA: Monolítico y Jerárquico.

MANEJO DE RECURSOS O ACCESO A SERVICIOS: Centralizados y Distribuidos.

Sistema Operativo



Imagen: <https://shre.ink/TqdN>

Mi Súper Nota

¿QUÉ ES WINDOWS?

Windows, MS Windows o Microsoft, son sistemas operativos para computadores personales entre otros sistemas informáticos creados por Microsoft, es una serie de distribuciones del MS-DOS (Microsoft Disk Operating System) o Windows NT.

Windows apareció en 1985, convirtiéndose en el sistema operativo que más se usa a nivel mundial.

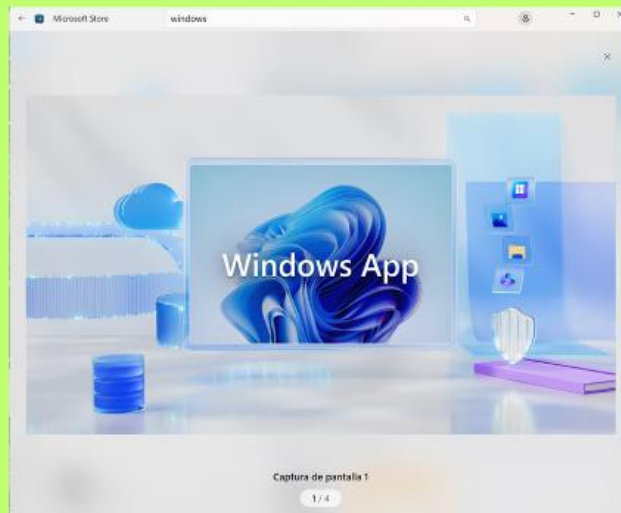


Imagen: captura de pantalla de window

PROCESADOR DE TEXTOS

Un procesador de textos es una versión moderna de una máquina de escribir, se puede trabajar con diferentes fuentes, así como tamaño, color, formato de texto, efectos, inserción de imágenes, tablas, etc.

El texto procesado en estos programas se almacena en la computadora como archivos de texto comúnmente llamados documentos. Se pueden guardar en otros soportes, como llaves USB o antiguos disquetes y dispositivos externos.

El programa tiene opción para imprimir archivos directamente, así como corregir errores ortográficos, gramaticales y ofrece diccionarios que ayudan al trabajo que se desea redactar.

Ejemplo de procesadores de textos



Imagen: <https://shre.ink/TFuj>



Unidad II

PROCESADOR DE TEXTOS

2.1. Elementos básicos de Word

2.1.1. Meta comandos y su uso

2.2. Formato de documento

2.3. Bordes y sombreado

2.4. Numeración y viñetas

2.5. Tabulaciones y sangrías

2.6. Columnas

2.7. Tabla

2.7.1. Formato a tabla

2.7.2. Estilos

2.7.3. Insertar y eliminar celdas, filas, columnas

2.7.4. Combinar y dividir celdas

2.7.5. Dirección de Texto

2.8. Imagen y cambio de formato

2.9. Formas y cambio de formato

2.10. Uso de SmartArt

2.11. WordArt

2.12. Insertar Gráficos y cambio de formato

2.13. Formato de página

2.13.1 Encabezado y pie de página

Windows App

Mi Súper Nota

COMPONENTES BASICOS DE UNA HOJA DE PROCESADOR DE TEXTOS

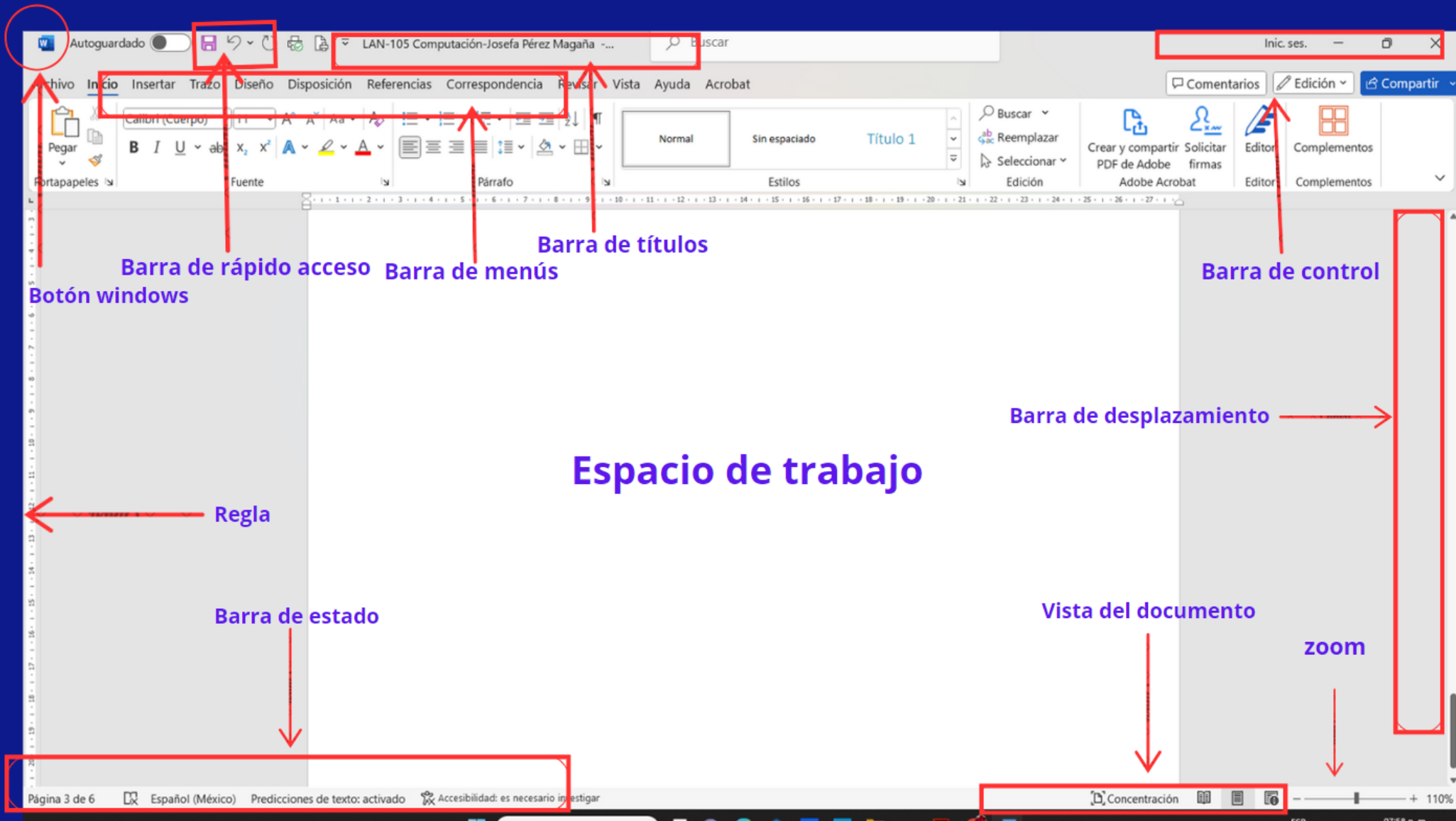


Imagen: captura de pantalla de word

Mi Súper Nota

META COMANDOS

CTRL + A = ABRIR UN DOCUMENTO
CTRL + C = COPIAR
CTRL + B = BUSCAR
CTRL + G = GUARDAR DOCUMENTO
CTRL + U = NUEVO DOCUMENTO
CTRL + X = CORTAR
CTRL + V = PEGAR
CTRL + Z = DESHACER
CTRL + P = IMPRIMIR
ALT + F4 CERRAR UNA VENTANA ACTIVA
F5 = ACTUALIZAR

Imagen No 1.

META COMANDOS

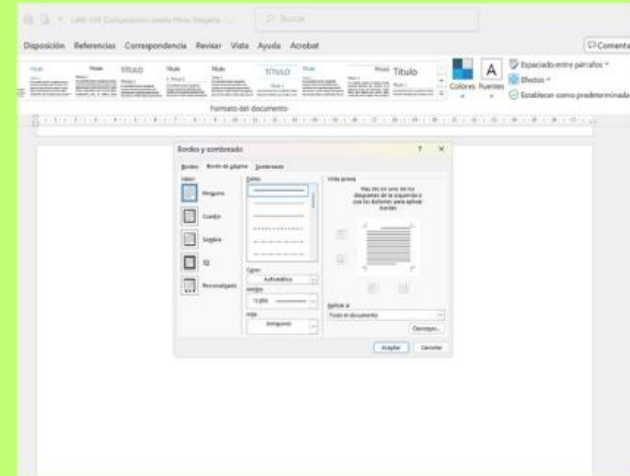


Imagen No 2.

NUMERACIÓN Y VIÑETAS



Imagen No 3.

SANGRIA Y ESPACIO

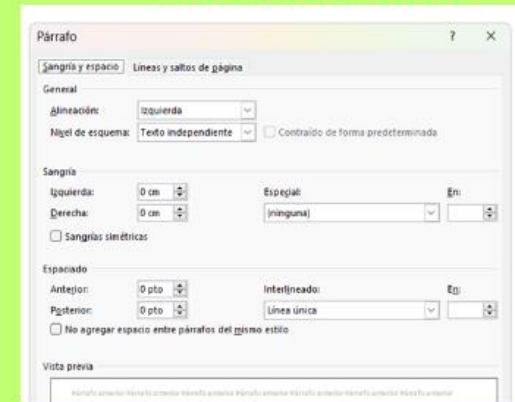


Imagen No 4.

Mi Súper Nota

TABLAS



Imagen No 5.

INSERTAR Y ELIMINAR COLUMNAS

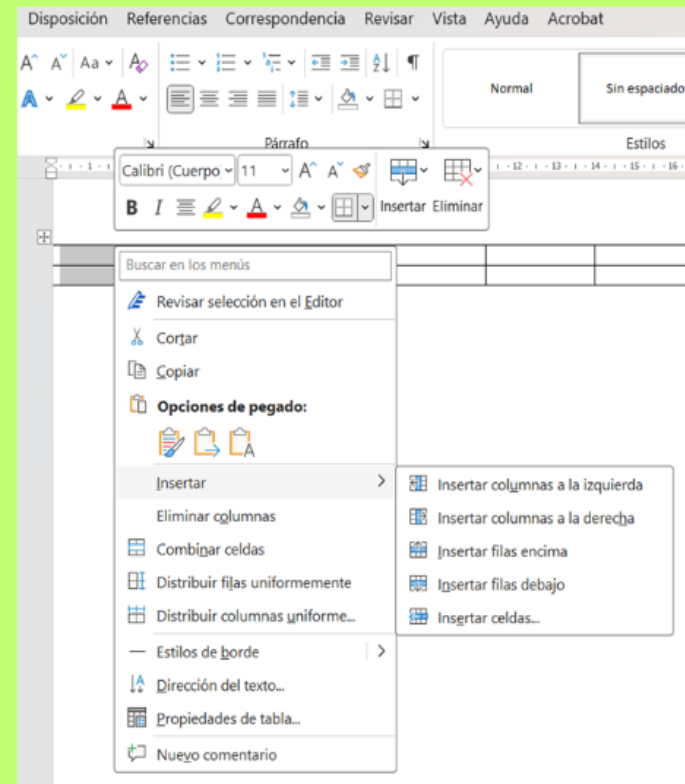


Imagen No 6

Mi Súper Nota

DIVIDIR CELDAS



Imagen No 7

DIRECCIÓN DEL TEXTO

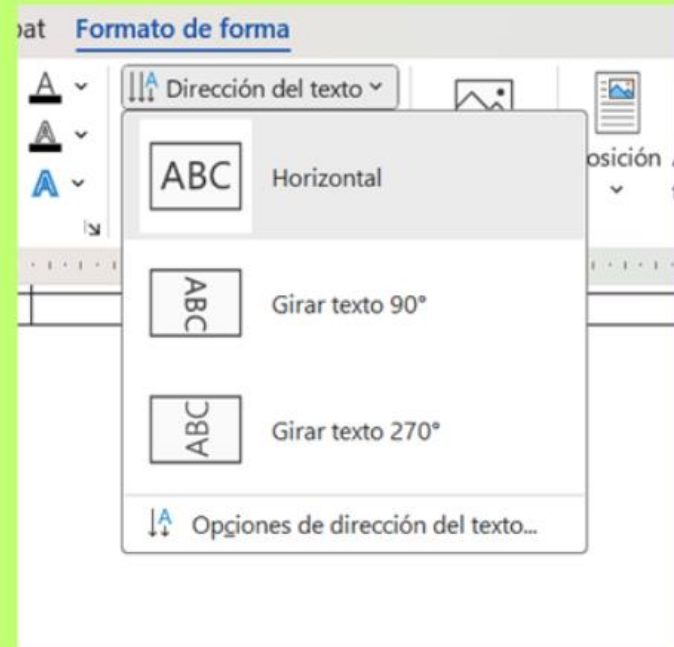


Imagen No 8

Mi Súper Nota

IMAGEN Y CAMBIO DE FORMATO

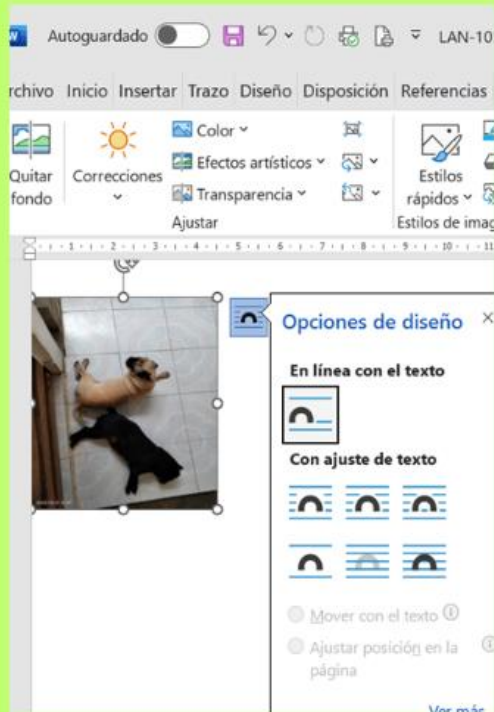


Imagen No 9

DIRECCIÓN DEL TEXTO

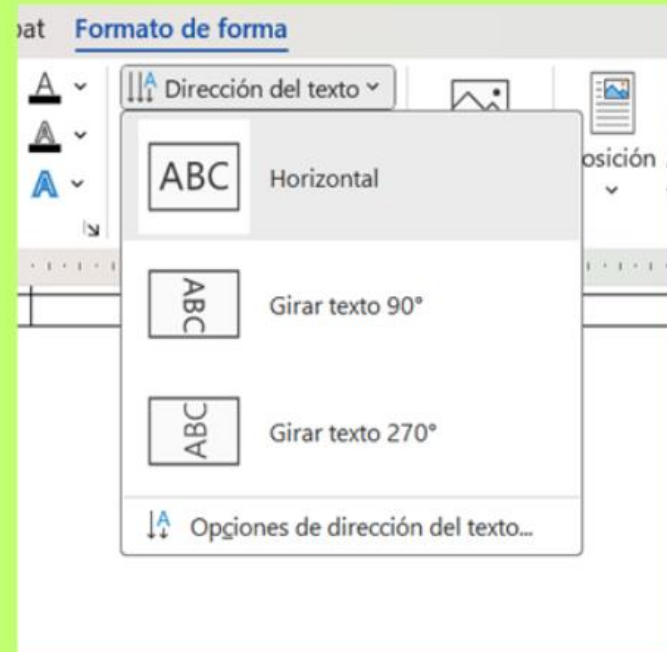


Imagen No 10

Mi Súper Nota

USO DE SMART

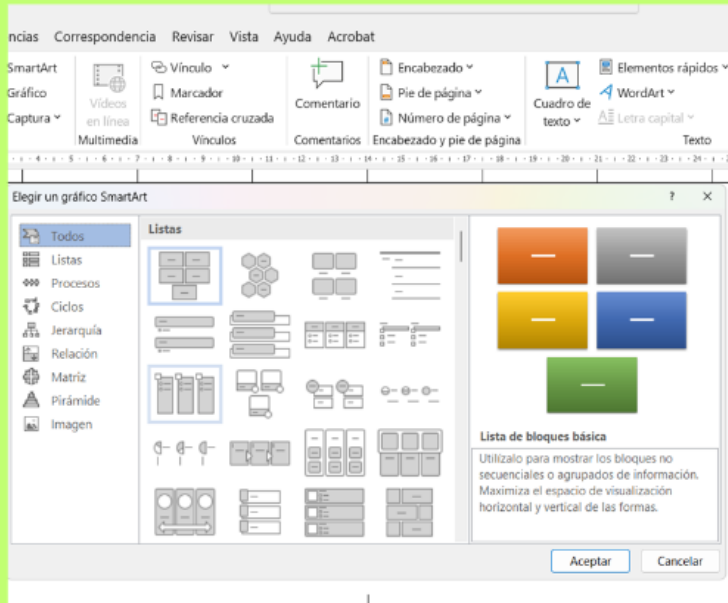


Imagen No 11

DIRECCIÓN DEL TEXTO

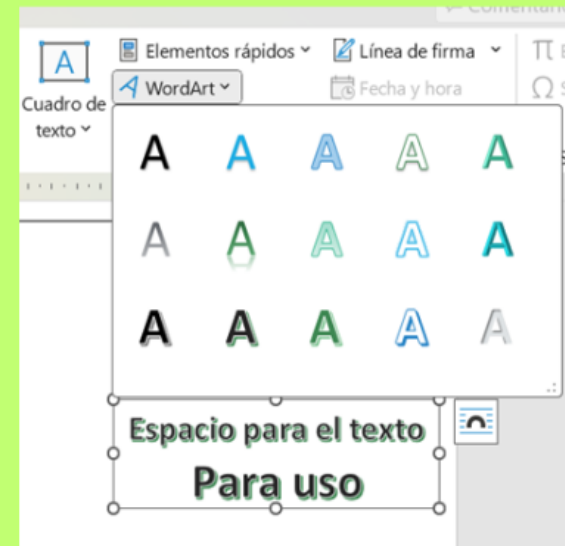


Imagen No 12

Mi Súper Nota

INSERTAR GRÁFICO Y CAMBIO DE FORMATO

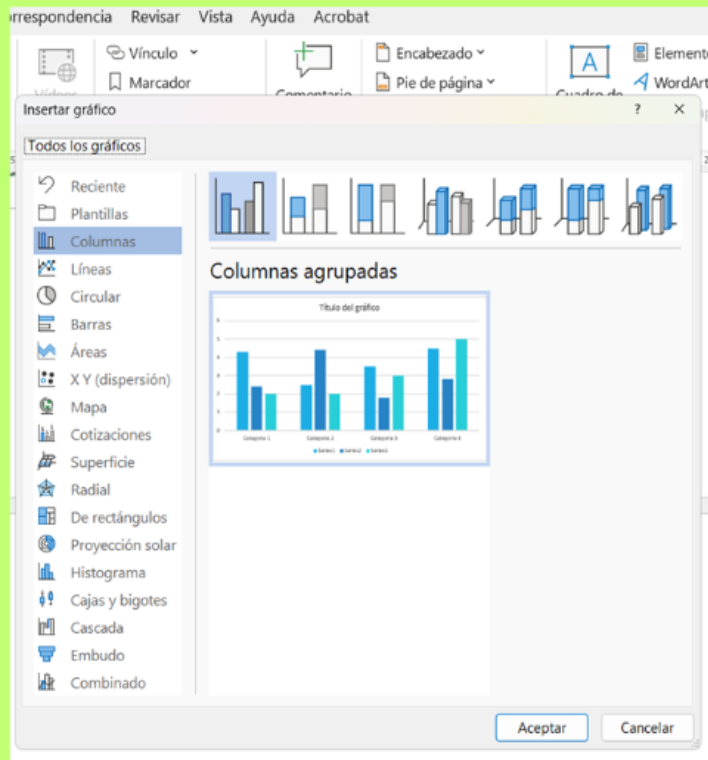


Imagen No 13

FORMATO DE PÁGINA

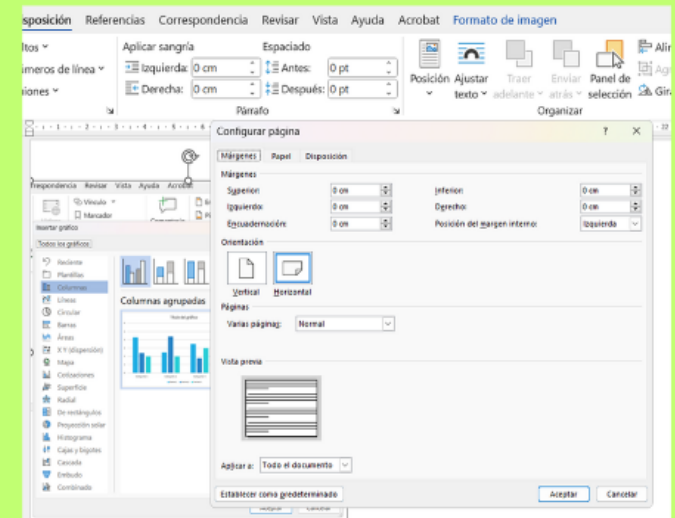


Imagen No 14

ENCABEZADO Y PIE DE PÁGINA

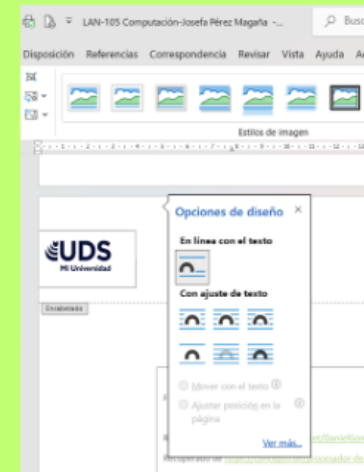


Imagen No 15