



**ACTIVIDAD DE PLATAFORMA**

**“CUADRO SINOPTICO”**

**LICENCIATURA EN PSICOLOGIA**

**PROFESOR:** ALDO IRECTA NAJERA

**ALUMNA:** MARIANA ESMERALDA CAÑAVERAL GONZALEZ

**ASIGNATURA:** COMPUTACIÓN I

**FECHA DE ENTREGA:** 14 DE NOVIEMBRE DEL 2023

# informática



PLATAFORMA

## ¿QUE ES LA INFORMATICA ?

Ciencia que estudia el procedimiento automático de la informativa, es una rama de la ingeniería que estudia el hardware, las redes de datos y el software necesario para tratar información de forma automática.  
La palabra **informática** proviene del termino alemán informatik, usado por Karl Steinbuch en 1957.

## AREAS DE APLICACION

Uno de los agentes más importantes de la sociedad actual es la informática, de allí el gran interés y desarrollo de la informática, hay pocas actividades humanas en que no tenga incidencia de forma directa e indirecta.

## ASPECTOS QUE ABARCA

- Arquitectura de computadores
- Metodología para el desarrollo de software Programación
- Redes de computadoras
- Inteligencia artificial
- Electrónica

## AREAS

- Comunicaciones:** por medio de radio, tv, celular, app como whatsapp, etc.
- Negocios:** Ayuda a llevar un mejor control de ventas y gastos, así como un mejor servicio al cliente.
- Entretenimiento:** apps como Netflix, video juegos, música, Disney plus, entre otras plataformas.
- Ciencia:** nuevos avances a descubrimientos.
- medicina:** Nuevos avances en tratamientos, procedimientos a enfermedades.
- Hogar:** desde la cocina(productos electrodomésticos), laptop. teléfono de casa, etc.
- también podemos encontrarla en los medios de trasporte, en el arte, las industrias y el gobierno.**

# informática

PLATAFORMA



## ¿QUE ES UNA COMPUTADORA ?

Es un dispositivo electrónico que recibe un conjunto de datos de entrada, los procesa mediante programas y genera resultados o información. Tiene gran capacidad para el almacenamiento de los datos y elevada velocidad de cálculo.



Las computadoras representan y manipulan texto, gráficos, símbolos y música, así como números. Un dispositivo electrónico que opera bajo el control de instrucciones almacenadas en su propia memoria

Se compone del chasis o armazón (case): : Alberga los componentes internos de la computadora.

Tarjeta del sistema (mainboard o motherboard) procesador, memoria, dispositivos de almacenaje, aparatos de entrada y salida, entre otros elementos