



Lic: Aldo Irecta Nájera

Alumna: Nancy Carolina Montoya Hernández

Materia: Computación 1

Fecha de entrega: 14/11/2023

INFORMÁTICA

Qué es la informática

Es un conjunto de conocimientos científicos y técnicas que hacen posible el tratamiento automático de la información por medio de ordenadores.

Es el área de la ciencia que se encarga de estudiar la administración de métodos, técnicas y procesos con el fin de almacenar, procesar y transmitir información y datos en formatos digital.

AUTORES DE LA INFORMÁTICA

- Ada Lovelace: La primera programadora.
- Grace Hopper: El primer copiator de la historia.
- Bill Gates: Creador de la industria del Software.

Áreas de aplicación:

1. *Área de Arquitectura y Tecnología de Computadores.
2. *Área de Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial.
3. *ÁREA de Inteligencia Telemática.
4. *ÁREA de Lenguajes y Sistemas Informáticos.

ÁREAS DE CONOCIMIENTO O ACTIVIDAD HUMANA

Gestión de negocios , almacenamiento y consulta de información, monitorización y control de procesos, industria y robótica, comunicaciones, control de transporte, investigación, desarrollo de juegos, diseño computarizado, aplicaciones, herramientas multimedia, medicina biológica, física, química, ingeniería, arte.

Qué es una computadora

Es una máquina Electrónica digital programable que ejecuta una serie de comando para procesar los datos de entrada, obteniendo convenientemente información que posteriormente se envía a las unidades de salida.

LAS COMPUTADORAS SE PUEDEN AGRUPARSE EN DOS CATEGORÍAS

Hardware: Equipo o soporte físico en información se refiere a las partes físicas, tangibles, de un sistema informático, sus componentes eléctricos, electrónicos, y electromagnéticos.

Software: Logical o soporte lógico al sistema formal de un sistema informático, que comprende el sistema de los componentes lógicos necesarios que se hace posible la realización de tareas específicas,, en contraposición a los componentes físicos que son llamados Hardware.