



**Lic: Aldo Irecta Nájera**

**Alumna: Nancy Carolina Montoya Hernández**

**Materia: Computación 1**

**Fecha de entrega: 14/11/2023**

# INFORMÁTICA

## Qué es la informática

Es un conjunto de conocimientos científicos y técnicas que hacen posible el tratamiento automático de la información por medio de ordenadores.

Es el área de la ciencia que se encarga de estudiar la administración de métodos, técnicas y procesos con el fin de almacenar, procesar y transmitir información y datos en formatos digital.

### AUTORES DE LA INFORMÁTICA

- Ada Lovelace: La primera programadora.
- Grace Hopper: El primer coprador de la historia.
- Bill Gates: Creador de la industria del Software.

## Áreas de aplicación:

1. \*Área de Arquitectura y Tecnología de Computadores.
2. \*Área de Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial.
3. \*ÁREA de Inteligencia Telemática.
4. \*ÁREA de Lenguajes y Sistemas Informáticos.

### ÁREAS DE CONOCIMIENTO O ACTIVIDAD HUMANA

Gestión de negocios, almacenamiento y consulta de información, monitorización y control de procesos, industria y robótica, comunicaciones, control de transporte, investigación, desarrollo de juegos, diseño computarizado, aplicaciones, herramientas multimedia, medicina biológica, física, química, ingeniería, arte.

## Qué es una computadora

Es una máquina Electrónica digital programable que ejecuta una serie de comando para procesar los datos de entrada, obteniendo convenientemente información que posteriormente se envía a las unidades de salida.

### LAS COMPUTADORAS SE PUEDEN AGRUPARSE EN DOS CATEGORÍAS

*Hardware:* Equipo o soporte físico en información se refiere a las partes físicas, tangibles, de un sistema informático, sus componentes eléctricos, electrónicos, y electromagnéticos.

*Software:* Logical o soporte lógico al sistema formal de un sistema informático, que comprende el sistema de los componentes lógicos necesarios que se hace posible la realización de tareas específicas,, en contraposición a los componentes físicos que son llamados Hardware.