

# EXPLICAR LA DIFERENCIA Y CARACTERISTICAS ECENCIALES ENTRE LA COMPUTADORA Y OTROS DISPOSITIVOS DE COMPUTACION.

**DISPOSITIVOS:** ES UN APARATO O MECANISMO QUE DESARROLLA DETERMINADAS ACCIONES.

DISPOSITIVO ES MUY POPULAR EN LA COMPUTACION Y LA INFORMATICA.

**TIPOS DE DISPOSITIVOS:** SON 3 ENTRADA Y SALIDA Y ALMACENAMIENTO

QUE SON LOS **DISPOSITIVOS DE ALMACENAMIENTO:** ES TODO APARATO QUE SE UTILIZA PARA GRABAR LOS DATOS DE LA COMPUTADORA DE FORMA PERMANENTE O TEMPORAL.

**DISPOSITIVO DE SALIDA:** SON LOS QUE RECIBEN INFORMACION QUE SE PROCESA POR EL CPU Y LA REPRODUCEN PARA QUE SEA PERCEPTIBLE PARA LA PERSONA.

**MAGNETICA** SE BASA EN LA HISTERESIS MAGNETICA DE ALGUNOS MATERIALES Y OTROS FENOMENOS MAGNETICOS Y **LA OPTICA:** UTILIZA LAS PROPIEDADES DEL LASER

SON DISPOSITIVOS QUE SIRVEN PARA ALMACENAR EL SOFTWARE DEL ORDENADOR SE BASA EN DOS TIPOS DE TECNOLOGIA **LA OPTICA Y LA MAGNETICA.**

- 1.- LA COMPUTADORA NUNCA SE CANSA.
- 2.- LA INFORMACION DE PROCESADA.
- 3.- REALIZA FUNCIONES CON UN INDICE MENOR ERROR.
- 4.- MAYOR RAPIDEZ
- 5.- OFRECE A LOS ALUMNOS CONOCIMIENTO Y DESTREZA BASICA SOBRE LA INFORMATICA.

**COMPUTADORA:** ES UN DISPOSITIVO ELECTRONICO QUE RECIBE DATOS DE ENTRADA LOS PROCESA, LOS ALMACENA Y LOS EMITE COMO SALIDA.

DESDE EL PUNTO DE VISTA DEL PROFESOR LA UTILIZADA ES DOBLE

- 1) DESDE EL USUARIO LE AYUDA EN SUS TAREAS ADMINISTRATIVAS.
- 2) COMO DOCENTE AYUDA ALAS TAREAS DE ENSEÑANZA.

DESDE EL PUNTO DE VISTA DEL ALUMNO LA INFORMATICA SE CONVIERTE UN MEDIO DE APRENDISAJE.

- 1.- REPRESENTA UNA FUERTE INVERSION.
- 2.- FALTA DE CULTURA EN CUANTO A USO EN EQUIPO DE COMPUTO.
- 3.- EL CAMBIO VERTIGOSO DE LA TECNOLOGIA.

# ESCRIBE LOS ELEMENTOS BÁSICOS DEL SISTEMA DE CODIFICACIÓN EN UNA COMPUTADORA.

LOS SISTEMAS DE CODIFICACIÓN: Y LA NECESIDAD DE LA CLASIFICACIÓN SURGE EN LA NECESIDAD DE REGISTRAR, ENMASCARAR, ORDENAR, IDENTIFICAR, AGRUPAR Y CLASIFICAR FENÓMENOS Y PARA FACILITAR SU REGISTRO Y TRANSMISIÓN

VERSIONES DE ESTE TIPO DE CODIFICACIÓN: JIS (JAPANESE INDUSTRIAL ESTÁNDAR). SE UTILIZA PRINCIPALMENTE EN COMUNICACIONES POR EJEMPLO CORREO ELECTRÓNICO. PORQUE UTILIZA 7 BITS.

**EUC: (EXTENDED UNIX CODE):** ESTE SISTEMA ES UTILIZADO COMO MÉTODO DE CODIFICACIÓN INTERNA EN LA MAYORÍA DE PLATAFORMA UNIX. ACEPTA CARACTERES DE MÁS DE DOS BYTES. POR LO QUE ES MUCHO MÁS EXTENSIBLE.

## OBJETIVOS DE LOS CÓDIGOS:

- 1.- FACILITAR EL PROCESAMIENTO.
- 2.- PERMITIR IDENTIFICACIÓN INEQUÍVOCAS
- 3.- PERMITIR CLASIFICACIÓN.
- 4.- PERMITIR RECUPERACIÓN O LOCALIZACIÓN DE INFORMACIÓN.
- 5.- POSIBILITAR ESTABLECIMIENTO DE RELACIONES ENTRE DIFERENTES ELEMENTOS CODIFICADOS.
- 6.- FACILITAR EL SEÑALAMIENTO DE PROPIEDADES PARTICULARES DE LOS ELEMENTOS

**SISTEMA MULTIBYTE:** SI SE TRATA DE REPRESENTAR JUEGOS DE MÁS DE 256 CARACTERES EN ALMACENAMIENTOS EXTREMOS O EN SISTEMAS DE TRANSMISIÓN EN LOS QUE ES IMPORTANTE LA ECONOMÍA DE ESPACIO ANCHO DE BANDA.

**SHIFT INTRODUCIDO POR MICROSOFT:** UTILIZADO EN EL SISTEMA **MS-DOS** ES EL SISTEMA QUE SOPORTA MENOS CARACTERES.

**UTF-8 (UNICODE TRANSFORMACIÓN FORMAT).** EN ESTE SISTEMA, CADA CARÁCTER SE REPRESENTA MEDIANTE UNA SECUENCIA DE 1-4 BYTES, AUNQUE EN REALIDAD EL NÚMERO DE BYTES DESTINADOS A REPRESENTAR EL CARÁCTER SE LIMITA A UN MÁXIMO DE 21

## CARACTERÍSTICAS: DE LOS SISTEMAS DE CÓDIGOS.

- 1.- DEBE ESTAR ADAPTADO LÓGICAMENTE AL SISTEMA INFORMATIVO DE QUE FORME PARTE.
- 2.- DEBE TENER PRECISIÓN NECESARIA PARA DESCRIBIR UN DATO.
- 3.- DEBE MANTENERSE TAN REDUCIDO COMO SE PUEDA.
- 4.- DEBE PERMITIR EXPANSIÓN.
- 5.- DEBE SER FÁCIL DE USAR.
- 6.- DEBEN AJUSTARSE A LOS REQUERIMIENTOS DE LOS EQUIPOS

**TIPO DE CODIFICACION:** CUANDO HABLAMOS DE CODIFICACION DE CARACTERES EN INFORMATICA NOS REFERIMOS AL METODO QUE PERMITE CONVERTIR UN CARÁCTER DE UN LENGUAJE NATURAL (ALFABETO O SILABARIO) EN UN SIMBOLO DE OTRO SISTEMA DE REPRESENTACION.

CON LA FINALIDAD DE FACILITAR EL ALMACCENAMIENTO DE TEXTO EN COMPUTADORA.

**SIGNIFICATIVOS:** SON AQUELLOS QUE IMPLICAN UN SIGNIFICADO ES DECIR QUE REFLEJAN EN UN MAYOR GRADO CARACTERISTICAS DEL OBJETOS, PARTTIDAS O INDIVIDUO A LOS CULES SE LE ASIGNA

**NO SIGNIFICATIVOS:** AVECES LLAMADOS SECUENCIALES O CONSECUTIVOS DENINGUNA MANERA DESCRIBEN EL OBJETO AQUE SE APLICAN, SINO QUE SON SIMPLES. ETIQUETAS POR MEDIO DE CUALES SE DISTINGUEN DE OTROS EL OBJETO.

**¿Cuáles SON LAS FUNCIONES DEL CPU?** MEMORIA CACHE LA CUAL ES UN TIPO DE MAMORIA MU RAPIDA CON LA QUE SE TIENE DATOS QUE SERAN REQUERIDOS PARA LAS OPERACIONES QUE SE VAYAN EFECTUAR, SIN NECESIDAD LOS DATOS Y LAS OPERACIONES DEBEN ENVIAR INFORMACION A LA MEMORIA RAM..

CPU: PUEDE PROCESAR MUCHOS COMANDOS DE MANERA CONSECUTIVA EN POCOS SEGUNDO.

EL CPU: SE ENCARGA DE REALIZAR OPERCIONES BIEN SEA DEL TIPO LOGICO ARISTMETICO Y OPERACIONES DE CONTROL DE TRANSFERENCIAS.

**CPU.** ES PRIMERO TRAER TODAS LAS INSTRUCCIONES POR MEDIODE DIRECCIOES SEGUIDMENTE SE DOSIFICA EN INSTRUCCIONES BINARIAS PARA QUE EL CPU ENTENDERLAS Y LLEVARLAS A CABO

**CPU** SE ENCARGA DDE REALIZAR OPERACIONES BIEN SEA DEL TIPO LOGICO, ARISMETICO Y OPERACIONES DE CONTROL DE

**CPU:** ES MUY IMPORTANTE YA QUE ES ALLI EN DONDE LA INFORMACION QUE VIENE DE LOS DISPOSITIVOS EXTERIORES LLEGUE Y SE PROCESE PERA QUE LUEGO PUEDA SER DEVUELTO A LOS COMPITADORES GRANDFS

# CONCEPTOS BASICOS SOBRE SISTEMAS OPERATIVOS Y SU CLASIFICACION PARA DISPOSITIVOS.

UN SISTEMA OPERATIVO (SO) ES UN CONJUNTO DE PROGRAMAS DE SOFTWARE DESTINADO A PERMITIR LA COMUNICACIÓN DEL USUARIO CON UN ORDENADOR Y GESTIONAR Y SUS RECURSOS DE MANERA COMODA Y EFICIENTE EL ORDENADOR GESTIONA.

SISTEMA OPERATIVO ES EL PRIMER PROGRAMA QUE FUNCIONA CUANDO SE PONE EN MARCHA EL ORDENADOR Y GESTIONA EL PROCESO DE EJECUCION DE OTROS PROGRAMAS Y APLICACIONES

## CLASIFICACION DE LOS SISTEMAS OPERATIVOS

### ADMINISTRACION DE TAREAS:

**MONOTAREA:** LOS QUE PERMITEN SOLO EJECUTAR UN PROGRAMA A LA VEZ.

**MULTITAREA:** LOS QUE PERMITEN EJECUTAR VARIAS TAREAS O PROGRAMAS AL MISMO TIEMPO

### ADMINISTRACION DE USUARIOS.

**MONOUSUARIOS:** AQUELLOS QUE SOLO PERMITEN TRABAJAR A UN USUARIO COMO EL CURSO DE LOS ORDENADORES PERSONALES.

**MULTIUSUARIOS:** LOS QUE PERMITEN QUE VARIOS USUARIOS EJECUTEN SUS PROGRAMAS A LA VEZ

### ORGANIZACIÓN INTERNA O ESTRUCTURA:

1. MONOLITICO.
2. JERARQUICO.
3. CLIENTE SERVIDOR

### MANEJO DE RECURSOS O ACCESO A SERVICIOS:

**CENTRALIZADOS:** SI PERMITE UTILIZAR LOS RECURSOS DE UN SOLO ORDENADOR.

**DISTRIBUIDOS:** SI PERMITE UTILIZAR LOS RECURSOS (CPU) MEMORIA PERIFERICA DE MAS DE UN ORDENADOR AL MISMO TIEMPO

DOS: FAMILIA DE SISTEMA OPERATIVO PARA PC. SU SIGLA SIGNIFICAN DISK OPERATING SYSTEM FUE CREADO PARA ORDENADORES IBM Y FUE MUY POPULAR.

### WINDOWS:

SISTEMA OPERATIVO NO LIBRE DESARROLLADO POR LA EMPRESA MICROSOFT CORPORATION.

# WINDOWS, FUNCIONES Y ENTORNO.

UN ENTORNO DE ESCRITORIO (EN INGLES DESKTOP ENVIROMENT, ABREVIADO DE ) ES UNA IMPLEMENTACION DE INTERFAZ GRAFICA DE USUARIO QUE OFRECE FACILIDADES DE ACCESO

**USUARIO**  
**INTERFAZ**  
**SERVIDOR DE PANTALLA**  
**NUCLEO**  
**EQUIPAMIENTO**

## CARACTERISTICAS:

OFRECE UN ENTORNO GRAFICO BASADO EN VENTANAS, ICONOS Y GRAFICAS QUE LO HACEN MUY AMIGABLES Y CENCILLOS DE USAR.

UTILIZA EL RATON O MOUSE.

INCLUYE EL NAVEGADOR INTERNET EXPLORER.

ES COMPATIBLE CON EL PAQUETE DE OFICINA.

## BARRA DE TAREAS:

CUANDO EL ORDENADOR ESTÁ ENCENDIDO, LA BARRA DE TAREAS ES QUELLA LINEA HORIZONTAL QUE SE UBICA EN LA PARTE INFERIOR DE LA PANTALLA PERMITE ACCEDER A ICONOS DE ACCESO.

**LISTA DE SALTO (O JUMP LISTS):** ES AQUELLA LISTA EMERGENTE QUE SE OBSERVA CUANDO SE POSA EL CLIC DERECHO SOBRE UNO DE LOS ICONOS QUE ESTEN ANCLADOS,

**GRUPO DE PROGRAMAS:** SE CARACTERIZAN POR TODO SOFTWARE O PROGRAMAS Y APLICACIONES QUE HAN SIDO INSTALADOS.

ANTIVIRUS  
ESCRITORIO

## AERO PEEK:

PERMITE VISUALIZAR MINIATURAS DE LAS VENTANAS QUE SE ENCUENTREN ABIERTAS.

**MENU DE INICIO:** ES AQUEL BOTON REPRESENTADO POR EL ICONO DE WINDOWS QUE SE TE DA LA POSIBILIDAD DE ACCEDER AL GRUPO DE PROGRAMAS O APLICACIONES INSTALADAS EN EL SISTEMA

FECHA Y HORA  
ALTAVOCES  
BATERIA  
ACCESO DE REDES.  
AUTOLIZADOR DE WINDOWS

