



**UDS CAMPUS COMITAN**

**(FACULTAD DE ENFERMERÍA)**

**“CUADRO SINÓPTICO”**

**ASIGNATURA:**

**COMPUTACIÓN I**

**CATEDRÁTICO:**

**ALDO IRECTA NAJERA**

**NOMBRE DEL ALUMNO:**

**MERCEDES JAQUELINE CRUZ SANTIAGO**

## ¿Qué es informática?



La Informática es una disciplina emergente integradora que surge producto de la aplicación interacción sinérgica de varias ciencias, como la computación, la electrónica, la cibernética, las telecomunicaciones, la matemática, la lógica, la lingüística, la ingeniería, la inteligencia artificial, la robótica, la biología, la psicología, las ciencias de la información, cognitivas, organizacionales, entre otras, al estudio y desarrollo de los productos, servicios, sistemas e infraestructuras de la nueva sociedad de la información.

## Informática

## Áreas en las que podemos aplicar la informática.



Fuente: Creación propia

Sistemas naturales e ingenieriles, también en la evaluación, comunicación, transformación y el control de la información en dichos sistemas como vía para la creación de artificios capaces de reproducir ciertas funciones propias de los sistemas naturales.

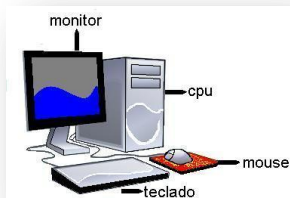
Sistemas naturales, como artificiales, porque para la organización de cualquier sistema, la materia prima imprescindible es la información.

Tanto como la fundamentación matemática, la informática teórica, el hardware y el software, la organización, el tratamiento de la información, el desarrollo de metodologías específicas, entre otros.

Llegando a la conclusión la informática lo podemos ocupar en las áreas de: Área de Arquitectura y Tecnología de Computadores, Área de Ciencia de la Computación e Inteligencia Artificial, Área de Ingeniería Telemática, Área de Lenguajes y Sistemas Informáticos.



**¿Qué es una computadora?**



Es un sistema electrónico que lleva a cabo operaciones de aritmética y de lógica de acuerdo a las instrucciones internas, que son ejecutadas sin intervención humana, sistema electrónico el cual es capaz de operar bajo el control de unas instrucciones dentro de su unidad de memoria, la cual puede aceptar información/datos, procesarla y producir información que se puede guardar, es una máquina electrónica que permite la entrada, el procesamiento, el almacenamiento y la salida de datos y cuya máquina es capaz de seguir instrucciones para modificar datos de una manera deseable y para realizar por lo menos algunas operaciones sin intervención humana. Las computadoras son una parte fundamental porque representan y manipulan texto, gráficos, símbolos y música, así como números. Es un dispositivo electrónico que opera bajo el control de instrucciones almacenadas en su propia memoria.

Sistema electrónico basado en el principio binario utilizado para una diversidad de funciones y **se compone del chasis o armazón (case), tarjeta del sistema (mainboard o motherboard), procesador, memoria, dispositivos de almacenaje, aparatos de entrada y salida, entre otros elementos.**