



**Estrella Guadalupe
Loya Gordillo.**

Aldo Irecta Nájera.

Computación

Cuadro sinoptico

1er Cuatrimestre

Grupo B

14/11/2023



- Cuatrimestre:1
- Fecha: 14 de noviembre 2023
- Materia: Computación I

La informática es la rama de la Ingeniería que estudia el hardware, las redes de datos y el software necesarios para tratar información de forma automática

ROBOTICA

Se ocupa del diseño, ensamblaje y creación de códigos operacionales de los robots, los cuales son creados y programados por expertos para optimizar procesos y tiempos y mejorar la realización de tareas costosas, repetitivas.

OFIMÁTICA

Automatización de procesos por los que se generan, guardan, protegen e intercambian datos en el ambito empresarial.

REALIDAD VIRTUAL

Los sistemas de realidad virtual se utilizan con el objetivo de que el usuario pueda sumergirse en un mundo más allá del entorno real o físico

INTELIGENCIA ARTIFICIAL

Esta especialidad busca emular la inteligencia humana mediante sistemas capaces de comprender y aprender de su entorno y resolver problemas.

COMPUTACIÓN

Enfocada en la creación de computadoras para desarrollar elementos como los sistemas operativos y los programas de software, así como piezas de hardware

DESARROLLO WEB

Se centra en la creación y mantenimiento de sitios web

DESARROLLO DE SOFTWARE

Aplica en creación de apps empleando diferentes lenguajes de programación.

SEGURIDAD INFORMÁTICA

Se encarga de proteger los sistemas informáticos y la información que hay en ellos frente a ciberataques.

¿QUE ES UNA COMPUTADORA?

Una computadora es un dispositivo informático que es capaz de recibir, almacenar y procesar información de una forma útil y esta programada para realizar operaciones lógicas o aritméticas de forma automática.

PARTES

