



UNIVERSIDAD DEL SURESTE

UDS

MATERIA: COMPUTACIÓN 1



ACTIVIDAD: PRESENTACIÓN DEL CUADRO SINÓPTICO

PROFESOR (A): ING. ALDO IRECTA NAJERA.

ALUMNO (A): ARIANA YOMALI HERNANDEZ LOPEZ

CARRERA: ENFERMERÍA GENERAL

GRADO: PRIMER CUATRIMESTRE 1° "B"

A 14 DE NOVIEMBRE DE 2023

COMITÁN DE DOMÍNGUEZ, CHIAPAS.

QUÉ ES LA
INFORMÁTICA,
CUALES SON LAS
ÁREAS DONDE
PODEMOS APLICAR LA
INFORMÁTICA Y QUÉ
ES UNA
COMPUTADORA.

¿QUÉ ES LA
INFORMÁTICA?

LA INFORMÁTICA ES UNA DISCIPLINA QUE SE OCUPA DEL ESTUDIO DE LA MANIPULACIÓN, ALMACENAMIENTO Y TRANSMISIÓN DE INFORMACIÓN MEDIANTE EL USO DE COMPUTADORAS. IMPLICA EL DISEÑO Y DESARROLLO DE SOFTWARE, LA CREACIÓN Y GESTIÓN DE BASES DE DATOS, EL ANÁLISIS DE ALGORITMOS, LA TEORÍA DE LA COMPUTACIÓN Y OTROS ASPECTOS RELACIONADOS CON LA TECNOLOGÍA DE LA INFORMACIÓN.

ÁREAS DE APLICACIÓN
DE LA INFORMÁTICA

- DESARROLLO DE SOFTWARE: ← CREACIÓN Y MANTENIMIENTO DE PROGRAMAS INFORMÁTICOS PARA DIVERSOS PROPÓSITOS, DESDE APLICACIONES DE USUARIO HASTA SISTEMAS OPERATIVOS.
- REDES DE COMPUTADORAS: ← DISEÑO, IMPLEMENTACIÓN Y GESTIÓN DE REDES DE COMUNICACIÓN PARA LA TRANSMISIÓN DE DATOS ENTRE COMPUTADORAS.
- SISTEMAS DE INFORMACIÓN: ← DESARROLLO Y GESTIÓN DE SISTEMAS DE INFORMACIÓN QUE ALMACENAN, PROCESAN Y RECUPERAN DATOS PARA APOYAR OPERACIONES EMPRESARIALES.
- INTELIGENCIA ARTIFICIAL (IA): ← CREACIÓN DE SISTEMAS QUE PUEDEN REALIZAR TAREAS QUE REQUIEREN INTELIGENCIA HUMANA, COMO RECONOCIMIENTO DE VOZ, PROCESAMIENTO DE LENGUAJE NATURAL Y TOMA DE DECISIONES.
- SEGURIDAD INFORMÁTICA: ← PROTECCIÓN DE SISTEMAS Y DATOS CONTRA AMENAZAS, INCLUYENDO VIRUS, MALWARE Y ATAQUES CIBERNÉTICOS.
- BASES DE DATOS: ← DISEÑO Y ADMINISTRACIÓN DE BASES DE DATOS PARA ORGANIZAR Y RECUPERAR INFORMACIÓN DE MANERA EFICIENTE.
- REALIDAD VIRTUAL Y AUMENTADA: ← DESARROLLO DE EXPERIENCIAS INTERACTIVAS Y SIMULACIONES QUE INTEGRAN ELEMENTOS VIRTUALES CON EL ENTORNO FÍSICO.
- DESARROLLO WEB: ← CREACIÓN DE SITIOS Y APLICACIONES WEB, QUE INCLUYE EL DISEÑO DE INTERFACES DE USUARIO Y LA IMPLEMENTACIÓN DE FUNCIONALIDADES INTERACTIVAS.
- BIOINFORMÁTICA: ← APLICACIÓN DE TÉCNICAS INFORMÁTICAS PARA ANALIZAR Y COMPRENDER DATOS BIOLÓGICOS, COMO SECUENCIAS DE ADN.
- CIENCIA DE DATOS: ← ANÁLISIS DE GRANDES CONJUNTOS DE DATOS PARA DESCUBRIR PATRONES, TENDENCIAS Y GENERAR INSIGHTS SIGNIFICATIVOS.

¿QUÉ ES UNA
COMPUTADORA?

UNA COMPUTADORA ES UN DISPOSITIVO ELECTRÓNICO DISEÑADO PARA PROCESAR DATOS SEGÚN UN CONJUNTO DE INSTRUCCIONES LLAMADO PROGRAMA. ESTÁ COMPUESTA POR HARDWARE Y SOFTWARE. EL HARDWARE INCLUYE COMPONENTES FÍSICOS COMO LA CPU, MEMORIA, ALMACENAMIENTO, ENTRADA/SALIDA, ETC. EL SOFTWARE CONSISTE EN PROGRAMAS Y SISTEMAS OPERATIVOS QUE DIRIGEN LAS OPERACIONES DE LA COMPUTADORA.