



Mi Universidad

Nombre del Alumno: Gloria Yazmin Hernández Garcia

Nombre del tema: Antecedentes y conceptos básicos de la computación

Nombre de la materia: computación 1

Nombre del Profesor: Ing. Aldo Irecta Nájera

Nombre de la Licenciatura: Enfermería

Cuatrimestre: 1er

Grado: 1 Grupo: A

CUADRO SINOPTICO

QUE ES LA INFORMATICA

- es la ciencia que estudia el procesamiento automatico de la informacion
- informatica (informacion + automatica)
- la palabra informatica proviene del termino aleman informatic, usado por Karl steinbuch en 1957

- La Informática abarca diferentes aspectos:
 - Arquitectura de computadores
- Metodología para el desarrollo de software
- Programación
- Redes de computadores
- inteligencia artificial
- electronica

Aplicaciones de la Informática

- negocios
- industria
- gobierno
- comunicaciones
- ciencia
- arte transporte
- entretenimiento
- ciencia
- almacenamiento y consulta de informacion

QUE ES UNA COMPUTADORA

- es un dispositivo electronico que recibe un conjunto de datos de entrada, los procesa mediante programas y genera resultados o informacion y tiene gran capacidad para el almacenamiento de datos y elevada velocidad de calculo

- Clasificación de las computadoras según su uso:
 - USO INDIVIDUAL
 - Computadoras de escritorio
 - Estaciones de trabajo
 - Laptops
 - Tablets
 - Computadoras de bolsillo
 - Teléfonos inteligentes
 - USO ORGANIZACIONAL
 - super computadoras
 - Microcomputadoras o mainframes
 - Minicomputadoras
 - Macromcomputadoras

- Componentes de una computadora
 - Hardware
 - Componentes físicos Equipos Son tangibles
 - Software
 - Componentes lógicos (programas) Le indican a la computadora que debe hacer Permiten la interacción con el usuario

Hardware

Dispositivos de entrada

- * Dispositivos de salida
- * Unidad central de proceso *CPU)
- * Memoria
- * Dispositivos de almacenamiento secundaria

HISTORIA DE LA COMPUTACION

- Abaco (1600 - 190 A.C). Primer dispositivo mecánico para contar.
- Pascalina Blaise Pascal (1623 - 1662) Sumadora mecánica
- Máquina de diferencias: tablas logarítmicas y polinomios
- Máquina analítica: suma, resta, multiplicación y división 50 sumas por minuto Charles Babbage (1793 - 1871) Historia de la computación
- Tarjetas Perforada Charles Jacquard (1755 - 1834)

- Pioneros de la computación
 - Atanasoff y Berry (1937 a 1942) Universidad Estatal de Iowa Primera computadora electrónica
 - Mauchly y Eckert (1946) ENIAC. Aplicaciones para la 2a. Guerra Mundial Universidad de Pennsylvania. Peso: 50 toneladas
 - Von Neumann, Mauchly y Eckert (1952) EDVAC. Incluye la idea de programación almacenamiento.

- Generaciones de computadoras
 - Primera Generación (1942 - 1955)
 - Segunda Generación (1955 - 1964)
 - Tercera generación (1964 - 1971)
 - Cuarta generación (1971 - 1989)
 - Quinta generación (1989 - presente)

ANTECEDENTES Y CONCEPTOS BASICOS DE LA COMPUTACION

DIFERENCIA Y CARACTERISTICAS ENTRE LA COMPUTADORA Y OTROS

- CARACTERISTICAS
 - procesador
 - memoria ram
 - sistema operativo
 - disco duro
 - puertos/ entradas usb
 - conectore
 - tarjeta grafica
 - rendimiento (batería)
 - tipo de computadora (pc/portatil)

- una buena pc de escritorio puede ser la solución para muchos usuarios, puesto que es mas economica y facil de utilizar
- LAPTOPS, son la mejor opcion para oficinas desde los empleados trabajan con archivos en la nube, analizan datos, programas, pues les ofrece movilidad para trasladarse de un lugar a otro y trabajar a cualquier hora

ELEMENTOS BASICOS DEL SISTEMA DE CODIFICACIÓN EN UNA COMPUTADORA

- los sistemas de codificación son metodos de trabajo para yegar a cabo registros, enmascaramientos, ordenaciones, identificaciones, agrupaciones y clasificaciones de terminos para poder trabajar mas
- el codigo binario de una codificacion para la representacion de textos o procesadores de instrucciones de computadora, utilizando el sistema binario (sistema numerico de dos digitos, o bit:

SISTEMAS DE CODIFICACION

- Codigo ASII
- CODIGO EBCDIC
- Codigo unicode

- muchos sistemas operativos admiten el esquema de codificacion de unico de american
- standart code fur informacion interchange (ASII) es un esquema de codificacion, se utilizan en sistemas basadas como intel.

CPU

- * el procesador (cpu central processing unit) es el componente dentro del cpu, es el cerebro de todo el funcionamiento del sistema. el encargado de dirigir todas las tareas que lleva a cabo el equipo y de ejecutar el codigo de los diferentes programas

EL CPU ESTA COMPUESTO POR

- unidad de control
- unidad logica de aritmetica
- memoria cache
- el reloj o frecuencia