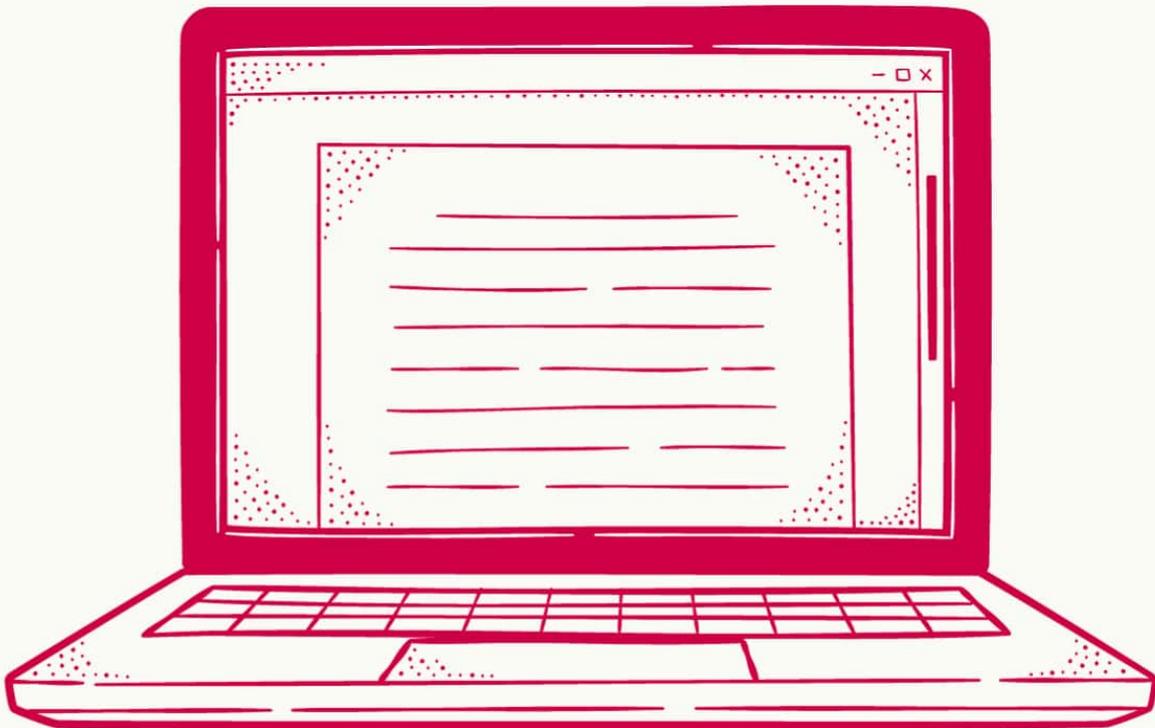


UDS

Computación



Nombre de la alumna :

Ana Gabriela López Gómez

Profesor: Aldo Irecta Nájera.

Grado y grupo: 1"A"

ANTECEDENTES Y CONCEPTOS BÁSICOS DE LA COMPUTADORA

QUE ES LA INFORMÁTICA

La informática o computación es la ciencia que estudia los métodos y técnicas para almacenar, procesar y transmitir información de manera automatizada, y más específicamente en formato digital empleando sistemas computarizados.

CUALES SON LAS AREAS DONDE PUEDO APLICAR LA INFORMATICA.

La informática abarca desde disciplinas teóricas (como algoritmo, teoría de la computación y teoría de de la información) hasta disciplinas prácticas incluido el diseño y la implementación de hardware y software.

por ejemplo jestion de negocios, almacenamiento y consulta de información, monitorización y control de procesos, industria, robótica, comunicaciones, control de transporte, investigación, desarrollo de juegos, diseño computarizados, multimedia, medicina, biológica, física etc.

QUE ES UNA COMPUTADORA.

La computadora, computador [1] [2] [3] es una máquina electrónica digital programable que ejecuta una serie de datos de entrada, obtenido convenientemente información que posterior mente se envían en unidades de salida.