

**UNIVERSIDAD DEL SURESTE
UNIVERSIDAD UDS**

PLANTEL VILLAHERMOSA

MAESTRIA EN ADMINISTRACION EN SISTEMAS DE SALUD.

CUADRO SINOPTICO DE LA SEMANA TRES Y LA UNIDAD IV

Presenta:

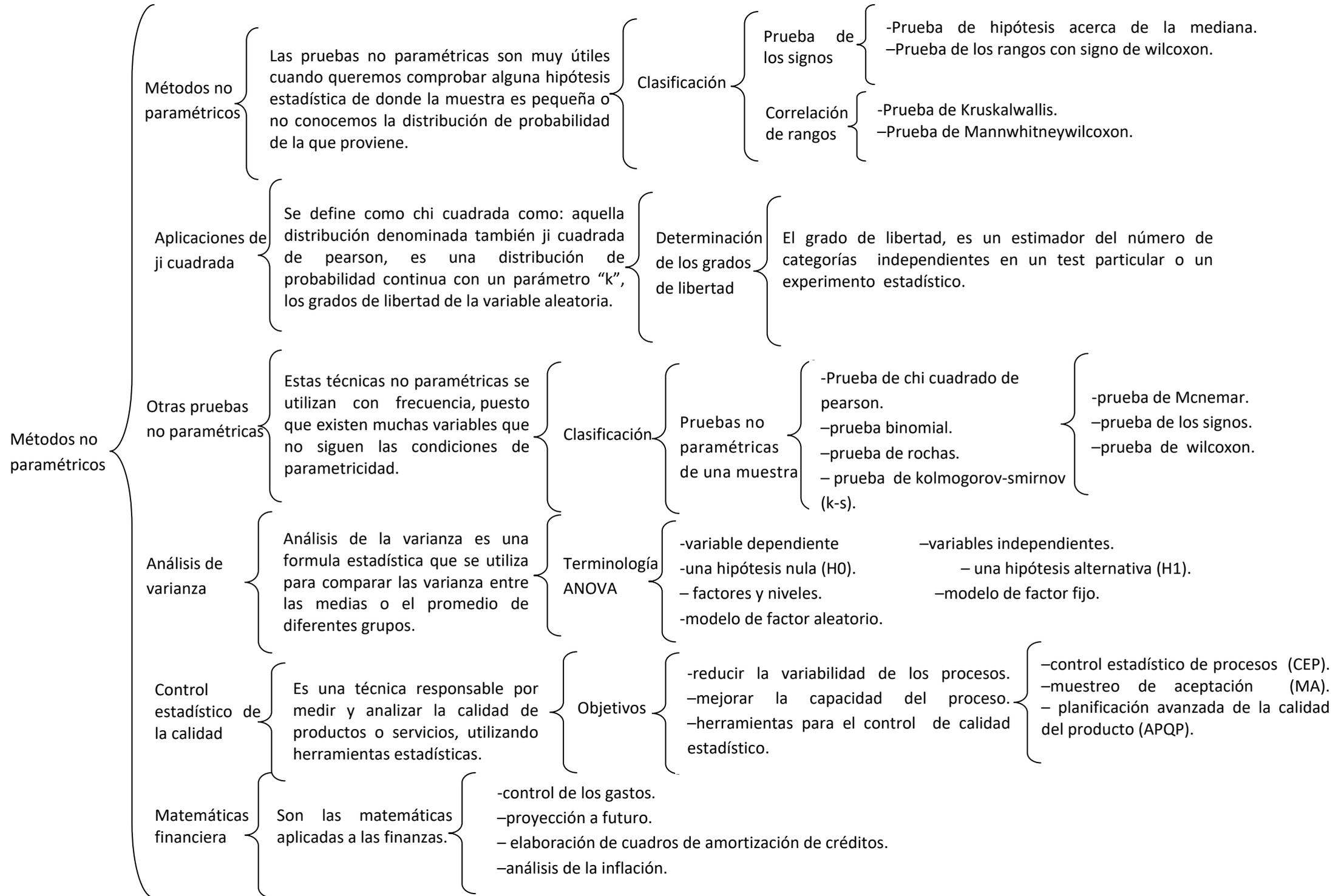
GLADYS LÓPEZ MAYO

Nombre completo del docente:

MARIA CECILIA ZAMORANO RODRIGUEZ

PALENQUE, CHIAPAS

FECHA 22/09/2023



Investigación de operaciones

Origen y desarrollo

El dominio de las matemáticas evoluciono mediante las interacción entre resolución de problemas prácticos e investigación.

Enfoque de modelado en la investigación de operaciones

Un modelo es una herramienta que nos sirve para lograr una visión bien estructurada de la realidad.

Programación lineal.

Estudia la optimización de una función lineal sujeta a un conjunto de restricciones, también lineales.

Importancia

1. Toma de decisiones.
2. Optimización.
3. Eficiencia
4. Innovación.

Administración de proyectos.

Es una técnica utilizada con el fin de poder alcanzar diversos objetivos dentro de un periodo de tiempo establecido.

- Control de riesgo.
- Gestión de costos y plazos.
- Eficacia de resultados que se apunten a la satisfacción del cliente.
- Aumento de la productividad.

Introducción a la teoría de decisiones

Se ocupa de analizar como elige una persona aquella acción que, de entre un conjunto de acciones posibles, le conduce al mejor resultado dadas sus preferencias:

Ejemplo

Si debe invertir o no en bienes o equipo.

Introducción a la teoría de juegos.

Es un área que utiliza modelos para estudiar interacciones en estructuras formalizadas de incentivos y llevar acabo procesos de decisión.

Administración de proyectos

Se define a los administradores de operaciones como los responsables de la producción de los bienes o servicios de las organizaciones.

Introducción a la teoría de decisiones

Es un método para la toma de decisiones el cual se caracteriza por hacer elecciones de forma coherente cuando se presentan varias opciones ante un problema dado.

Elementos que caracteriza a la toma de decisiones:

1. Sujeto
2. Alternativa
3. Criterio

Introducción a la teoría de juegos

Definidos por objetos matemáticos un juego consiste en un conjunto de jugadores, un conjunto de movimientos o estrategia disponible para esos jugadores y una especificación de recompensas para cada combinación de estrategias.

BIBLIOGRAFÍA

- Antología métodos no paramétricos
- Antología investigación de operaciones
- Biblioteca. Colson.edu.mx
- <http://bibloteca.colson.edu.mx>
- <http://www.itsmante.edu.mx>