



UNIVERSIDAD DEL SURESTE

NOMBRE: ANDREA GUADALUPE RAMÍREZ VELASCO

MAESTRIA: ADMÓN. DE LA SALUD

MATERIA: TENDENCIAS Y SISTEMAS DE SALUD EN MÉXICO

CATEDRATICO: MARIA CECILIA ZAMORANO RODRIGUEZ

TRABAJO: CUADRO SINOPTICO 3

TENDENCIAS Y SISTEMAS DE SALUD EN MÉXICO

METODOS NO PARAMETRICOS

técnicas estadísticas de estimación de parámetros, intervalos de confianza y prueba de hipótesis

- se basan en especificar una forma de distribución de la variable aleatoria y de los estadísticos derivados de los datos.
- se asume que la población de la cual la muestra es extraída es NORMAL o aproximadamente normal

Las principales pruebas no paramétricas son

- Prueba χ^2 de Pearson
- Prueba binomial
- Prueba de Anderson-Darling
- Prueba de Cochran
- Prueba de Cohen kappa
- Prueba de Fisher
- Prueba de Friedman
- Prueba de Kendall
- Prueba de Kolmogórov-Smirnov

ANALISIS DE LA VARIANZA

es un método para comparar dos o más medias, que es necesario porque cuando se quiere comparar más de dos medias es incorrecto utilizar repetidamente el contraste basado en la t de Student.

A partir de ellas existen dos maneras independientes de estimar la varianza de la población

- varianza dentro de los grupos
- varianza entre grupos

investigación de operaciones

es la aplicación de un método científico para resolver problemas dentro de una organización que permita a la misma, tomar las decisiones correctas o acertadas para tener las soluciones que más convengan o favorezcan a la organización

Sus etapas pueden definirse en

1. Definición del problema de interés y recolección de los datos relevantes
2. Formulación de un modelo que represente el problema
3. Solución del modelo
4. Prueba del modelo
5. Preparación para la aplicación del modelo

PROGRAMACIÓN LINEAL.

es un conjunto de técnicas racionales de análisis y de resolución de problemas que tiene por objeto ayudar a los responsables en las decisiones sobre asuntos en los que interviene un gran número de variables.

- Estas en particular recibieron un gran impulso gracias a los ordenadores.
- El nombre de programación lineal no procede de la creación de programas de ordenador, sino de un término militar, programar, que significa "realizar planes o propuestas de tiempo para el entrenamiento, la logística o el despliegue de las unidades de combate".

ADMINISTRACIÓN DE PROYECTOS

es una metodología usada a nivel mundial, por empresas e instituciones para alcanzar objetivos en un tiempo determinado.

Existen tres métodos de solución de problemas de programación lineal:

- Método gráfico:
- Método analítico:
- Esquema práctico

INTRODUCCION A LA TEORIA DEL JUEGO

tiene una relación muy lejana con la estadística. Su objetivo no es el análisis del azar o de los elementos aleatorios sino de los comportamientos estratégicos de los jugadores.

ha alcanzado un alto grado de sofisticación matemática y ha mostrado una gran versatilidad en la resolución de problemas.

Existen también aplicaciones jurídicas: asignación de responsabilidades, adopción de decisiones de pleitear o conciliación, etc.