

Nombre de alumno:

Erick Daniel Gallegos Lopez

Nombre del profesor:

Jorge Alberto Hernandez Perez

Nombre del trabajo:

super nota

Materia:

Aplicacion de las herramientas de informatica

Grado:

1°

Grupo:

A

sistemas de numeración y codificación. Unidades y magnitudes informaticas

los sistemas de numeración actuales son sistemas posicionales , dependen de su valor absoluto y de la posición que ocupa con respecto a la coma decimal

* sistema exadecimal

* sistema decimal

* sistema binario

{0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, ·A, B, C, D, E, F}

a veces abreviado como hex, es el sistema de numeración posicional de base 16,, se adoptó la convención de usar las seis primeras letras del UNIVERSIDAD DEL SURESTE 13 alfabeto latino para suplir los dígitos que nos faltan.

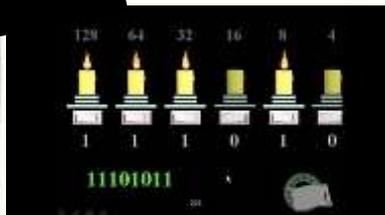
es un sistema en el que las cantidades se representan utilizando como base el numero diez, se compone de las cifras: 0 al 9.

Es un sistema de numeración en base 2, en el que los números se representan utilizando solamente las cifras cero y uno (encendido 1, apagado 0).

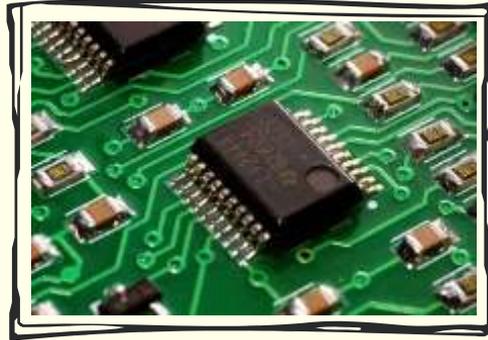
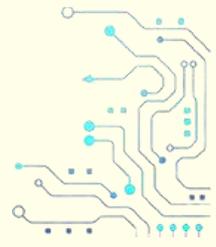
utilizando la clásica calculadora del sistema operativo windows en modo científico se pueden probar las equivalentes de cada sistema de numeracion



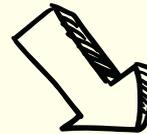
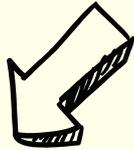
Cantidades de un billón	Período de los millones	Período de los milésimos
1000000000000	1000000000	100000000
100000000000	100000000	10000000
10000000000	10000000	1000000
1000000000	1000000	100000
100000000	100000	10000
10000000	10000	1000
1000000	1000	100
100000	100	10
10000	10	1
1000	1	
100		
10		
1		



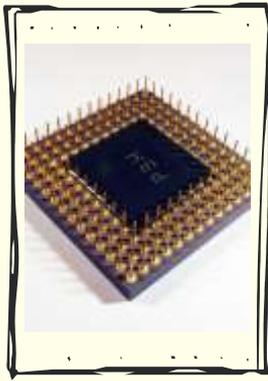
Arquitectura de un sistema



es un circuito digital que se utiliza para realizar operaciones aritméticas y lógicas. Permite que la unidad lógica, la memoria y los periféricos de entrada y salida sepan cómo replicar a las órdenes recibidas de un programa.



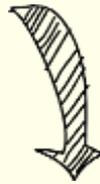
unidad aritmético lógica



es un circuito digital que se utiliza para realizar operaciones aritméticas y lógicas. Las CPU actuales contienen ALU muy potentes y complejas, las operaciones de la CPU son ejecutadas por una o más ALU.



Lo primero que debemos saber es que cuando hablamos exclusivamente de la computadora, la memoria se halla ubicada dentro del gabinete, acoplada a la placa madre. Allí podremos encontrar dos tipos de memorias: la llamada memoria RAM y la denominada memoria ROM.



un usuario se suele basar en las características de estas unidades para comprar un e

CHASIS LAPTOP

según sus necesidades

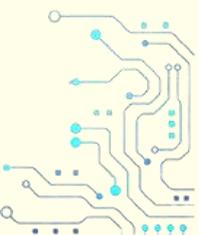


algo que es de importancia al comprar un dispositivo es el escoger entre la variedad de chasis que hay.



El chasis del laptop (o cajón) sostiene los componentes internos del sistema de computadora. Ellos también sostienen un teclado integrado, el cual está permanentemente conectado, y un monitor de bisagra.

El chasis de la torre sostiene los componentes internos del sistema de computadora. Su gran tamaño y disposición vertical lo hace el chasis preferido por usuarios que necesitan un sistema con bahías extras





CHASIS MINI-TORRE



. Los componentes del chasis de la mini torre pueden incluir: bahías para unidades de discos, luces de actividad, ventanas de aire, botón de turbo y reseteo, y seguro de chasis.



CHASIS NOTEBOOK



El chasis del notebook sostiene los componentes internos de la computadora. Un teclado es permanentemente conectado, así como un monitor de bisagra o pantalla integrada. aunque limitado en poder, el tamaño del notebook, tamaño, y peso lo hace ideal para cualquier persona que quiere realizar en el campo de la computación



CHASIS PALMTOP



El chasis del palmtop sostiene los componentes internos de la computadora, al igual que un teclado integrado, el cual está permanentemente conectado, un monitor de bisagra o pantalla integrada

FUNCIONALIDADES Y COMPONENTES DE UNA PLACA BASE.

Placas base multiprocesadoras

es la tarjeta de circuito integrado principal del sistema informático, a la que se acoplan los demás componentes que constituyen el computador.

Placas base monoprocesadoras.



Aquellas que están dispuestas para albergar a un único microprocesador instalado a la vez.

del CPU.



Zócalo del CPU.

Llamado socket, es el receptáculo del microprocesador (o de varios), que lo conecta con el resto del sistema a través del bus frontal de la tarjeta madre



Ranura de RAM

Las ranuras (slots) de la memoria RAM sirven para albergar módulos de este tipo de UNIVERSIDAD DEL SURESTE 25 memoria de procesamiento

NOTA



Chipset

Se trata de una serie de circuitos electrónicos que administran la transferencia de la información entre las diversas partes del computador, como el procesador, la memoria, las unidades de almacenamiento secundario, etc.



Puente norte (northbridge)

Interconecta la memoria RAM, el microprocesador y la unidad de procesamiento gráfico



Puente sur (southbridge)

Interconecta los periféricos y los dispositivos de almacenamiento secundario, locales o externos.

NOTA

Podría decirse que, la placa madre, es el sistema nervioso central del computador.

Arquitecturas vigentes

Cliente-Servidor

Cliente-Servidor es uno de los estilos arquitectónicos distribuidos más conocidos, el cual está compuesto por dos componentes, el proveedor y el consumidor.

Modelo entre capas.

Una capa es un conjunto de componentes o módulos de software que se encargan de realizar una función específica dentro del sistema. Cada capa o nivel se comunica con las capas adyacentes a través de una interfaz bien definida

Intérprete.

Una capa es un conjunto de componentes o módulos de software que se encargan de realizar una función específica dentro del sistema. Cada capa o nivel se comunica con las capas adyacentes a través de una interfaz bien definida

Blackboard.

El patrón Blackboard surge ante la necesidad de organizar una serie de algoritmos frente a un mismo objetivo. Para evitar tener que construir un programa individual para cada uno de ellos, se pensó en una manera para que todos estos algoritmos funcionasen cooperativamente compartiendo información en una estructura de datos común

Orientado a servicios.

El patrón Blackboard surge ante la necesidad de organizar una serie de algoritmos frente a un mismo objetivo. Para evitar tener que construir un programa individual para cada uno de ellos, se pensó en una manera para que todos estos algoritmos funcionasen cooperativamente compartiendo información en una estructura de datos común

Modelos dinámicos

Enfatizan la cualidad conductual de los sistemas, "Dinámico" puede referirse a los cambios en la configuración del sistema, o a la dinámica involucrada en el progreso de la computación, tales como valores cambiantes de datos.

1.12 X86 y X87

El patrón Blackboard surge ante la necesidad de organizar una serie de algoritmos frente a un mismo objetivo. Para evitar tener que construir un programa individual para cada uno de ellos, se pensó en una manera para que todos estos algoritmos funcionasen cooperativamente compartiendo información en una estructura de datos común

Modelos de proceso

Se concentran en la construcción de la arquitectura, y en los pasos o procesos involucrados en esa construcción. En esta perspectiva, la arquitectura es el resultado de seguir un argumento (script) de proceso.



<https://unigal.mx/alu-unidad-logica-aritmetica-definicion-funcion-y-mas/>

<https://unigal.mx/alu-unidad-logica-aritmetica-definicion-funcion-y-mas/>

<https://unigal.mx/alu-unidad-logica-aritmetica-definicion-funcion-y-mas/>

<https://unigal.mx/alu-unidad-logica-aritmetica-definicion-funcion-y-mas/>

<https://unigal.mx/alu-unidad-logica-aritmetica-definicion-funcion-y-mas/>

<https://unigal.mx/alu-unidad-logica-aritmetica-definicion-funcion-y-mas/>

<https://unigal.mx/alu-unidad-logica-aritmetica-definicion-funcion-y-mas/>