



Nombre: Paulina Ofelia López Velasco.

Nombre del Profesor(a): Juan David Hernández.

Materia: Taller de Maquetas.

Trabajo: Uso de Maquetas en Ambitos Profesionales y Culturales.

Grado: Cuarto Cuatrimestre.

Grupo: Diseño Gráfico

06 de octubre de 2023

Para empezar se hará una introducción explicando lo que es una maqueta, se trata de una estructura en 3ra dimensión y a escala con materiales que puedan hacer notar como se vería un objeto, lugar, espacio, o vehículo para aplicarlo de manera real o simplemente para mostrarlo.

Las maquetas las conocemos desde pequeños, nuestro primer acercamiento a ellas fue cuando nos pedían maquetas en primaria, sistema solar, de algún ecosistema, de ciencias naturales, etc. y así nos han ayudado a entender de manera visual y hasta poder comprender la manera en la que funcionan.

Y si hablamos de valor cultural y su importancia, algunas maquetas se convierten en un muestrario histórico al plasmar y reconstruir lugares que marcaron acontecimientos pasados, tales como réplicas de capillas, torres, catedrales, barcos y demás.

Las maquetas en el ámbito profesional no solo las encontramos en la arquitectura que son muy importantes para la construcción de cualquier lugar o vehículo, coche, avión, barco, casa, escuela, edificio, cabaña, ,realmente la arquitectura se encuentra a donde sea que volteemos por la calle.

Las maquetas están presentes incluso y producciones de cine, especialmente en el StopMotion, una animación que se encarga de hacer una película cuadro por cuadro, movimiento a movimiento y así crear un largometraje, en este mismo, lo que destaca mucho es que los escenarios son maquetas a escala de casas, edificios, habitaciones, jardines y demás, en este caso la maquetación es indispensable.

Además de lo que ya se mencionó, podemos encontrar maquetas abstractas, con colores y mostrando escenarios que pueden retratar cosas reales o ficticias, siendo parte del lado artístico.

De igual manera podemos tener en cuenta que también las maquetas son importantes en el diseño gráfico, un ejemplo de ello es la aplicación de réplica de algún negocio para la muestra del diseño de publicidad que se empleará y así notar su funcionalidad, así como en el caso de algún producto que tenga un empaque complejo para evitar la producción masiva y pueda ser un fracaso y no tenga funcionalidad.

Las maquetas son usadas con muchos fines, con diversos objetivos, y las podemos encontrar en distintos momentos de nuestra vida diaria, y aunque no lo creamos, nuestra casa puede ser uno de los tantos fines de una maqueta.