



# GUDES



**Nombre del alumno:**

**Kevin Alberto Aguilar Galvez**

**Nombre del profesor: Jazmín**

**Lopez Pérez**



**Nombre de la materia:**

**Estimulación  
temprana**

**Cuatrimestre: 4 cuatrimestre**



**Nombre de la licenciatura:**

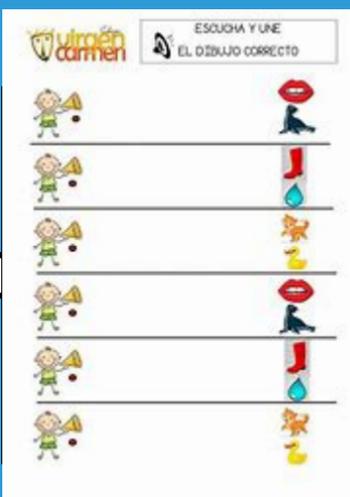
**psicología**



# TIPOS DE JUEGOS

## actividades de asociación

Las actividades de asociación visual son aquellas en las cuales el niño debe encontrar la pareja. Esta además de estimular la atención exige constancia y concentración.



## Actividades de identificación auditiva

Actividades de identificación auditiva también estimulan la atención. Dentro de estas actividades el hacer identificar al pequeño una palabra al escuchar una canción o lectura es muy favorecedor

## actitud de los padres, madres y maestros frente al juego

El maestro debe procurar desarrollar una serie de actitudes en su papel de animador del juego. Debe adquirir una posición de discreción y hábil observador y conductor del juego, descubriendo las actitudes y capacidades de los alumnos.



## materiales para la estimulación temprana

La estimulación temprana se aplica tanto a niñas sanas como a niñas con algún tipo de trastorno potencial, leve o severo. De esta manera, lograremos estimular sus capacidades compensadoras y corregir en mayor o menor medida dichos trastornos.



Jugar con los hijos supone muchos beneficios para la relación entre ambos. Compartir la experiencia de juego con sus hijos es una oportunidad privilegiada para los padres para establecer puentes y vínculos con ellos



La atención temprana y la estimulación temprana se aplica a niñas desde los cero hasta los siete años, rango de edad en el que el ser humano tiene su mayor plasticidad cerebral (característica que se refiere a la capacidad del sistema nervioso para cambiar su estructura y su funcionamiento a lo largo de su vida)

En la actualidad gracias investigaciones se ha dado a conocer que los niños aprenden diferente manera, o sea, tienen diferentes estilos de aprendizaje que facilitan la manera de aprender.