

SUPER NOTA

Nombre del alumno:

López Domínguez José Trinidad

Nombre del tema:

Antecedentes y conceptos básicos de la computación.

Parcial: 1°

Nombre de la materia:

Computación basica

Nombre del profesor:

Jorge Alberto Hernández Pérez

Nombre de la licenciatura:

Arquitectura

Cuatrimestre: 1°

Lugar y fecha de elaboración:

Comitán de Domínguez, chiapas

21 de septiembre de 2023

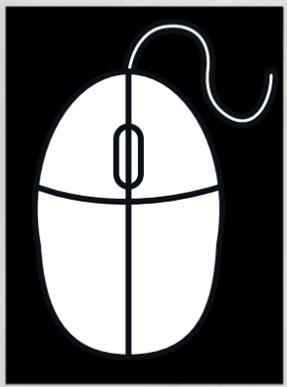
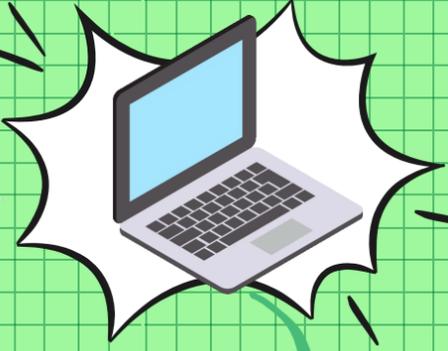
ANTECEDENTES Y CONCEPTOS BÁSICOS DE LA COMPUTACIÓN



1)

DEFINICIÓN DE COMPUTADORA

Sistema electrónico que lleva a cabo operaciones de aritmética y de lógica de acuerdo a las instrucciones internas, que son ejecutadas sin intervención humana.

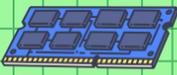


PARTES DE LA COMPUTADORA

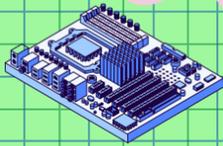
2)

Aquí presento algunas partes de la computadora:
Memoria ram, tarjeta madre, disco duro, fuente de poder, tarjeta gráfica.

La memoria RAM es la memoria principal de un dispositivo, es donde se almacenan de forma temporal los datos de los programas que estás utilizando en este momento.



La tarjeta madre se trata de la placa de circuito impreso principal de una computadora, lo que significa que es la pieza principal de los circuitos a la que se conectan las demás piezas que crean el conjunto.



Las fuentes de poder o fuentes de alimentación, son equipos cuya principal función es transformar la energía.



Un disco duro es una unidad de hardware que se usa para almacenar contenido y datos digitales en las computadoras.



La tarjeta gráfica, también conocida como tarjeta de video, es un componente electrónico que está integrado en la placa base del ordenador, o que también puede instalarse después con la finalidad de aumentar la capacidad del equipo.



3)

CPU ¿Qué es?

CPU es la abreviación de Unidad Central de Procesamiento, un componente básico de todo dispositivo que procesa datos y realiza cálculos matemáticos-informáticos.

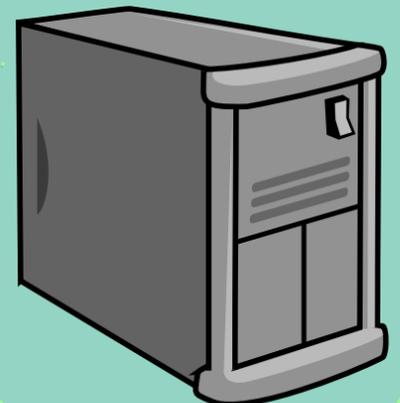
El CPU proporciona la capacidad de programación y, junto con la memoria y los dispositivos de entrada/salida, es uno de los componentes presentes en la historia de los ordenadores. Con el tiempo, los microprocesadores de un chip fueron reemplazando a los CPU, usualmente cuando se hace referencia a este término se habla de los microprocesadores.

¿Para que sirve el cpu?

El CPU es la pieza fundamental de todo dispositivo, es considerado el cerebro de un sistema.

En primer lugar, es el encargado de recibir e interpretar datos y ejecutar las secuencias de instrucciones a realizar por cada programa valiéndose de operaciones aritméticas y matemáticas. El CPU interpreta todos los datos que provienen del dispositivo, tanto de los programas como la información que envía el usuario a través de aplicaciones.

Además, controla el buen funcionamiento de cada componente del sistema para que todas las acciones sean realizadas en tiempo y forma.



1.

UNIDADES DE ALMACENAMIENTO Y SU CLASIFICACION.

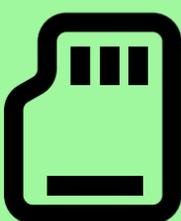
4)

Actualmente, los dispositivos de almacenamiento más comunes son el disco duro, la memoria flash (conocida como memoria USB), el disco compacto y el DVD regrabables. Estos dispositivos tienen la particularidad de grabar permanentemente o borrar la información si así lo desea el usuario.

Dispositivos de almacenamiento magnético: Discos duros magnéticos, disquetes y cintas magnéticas.

Dispositivos de almacenamiento óptico: CD-Rom, DVD, Blu-Ray, y Disquet.

Dispositivos de almacenamiento electrónico o flash: Discos duros SSD, pen drives y tarjetas de memoria.



5)

DISPOSITIVOS DE ENTRADA Y SALIDA.

Periféricos de entrada: Aquellos que permiten el ingreso de datos desde el exterior. Ejemplos: mouse, teclado, micrófono y escáner, webcam, lector DVD.



PERIFERICO DE SALIDA

Proyectan la información desde el interior de un sistema informático hacia el exterior. La información proyectada es, por lo general, en formato auditivo, visual o impreso. Ejemplos: pantalla, impresora, altavoz y audifonos



Referencias:

CPU - qué es, concepto, funciones, partes y características. (s. f.). Concepto. <https://concepto.de/cpu/#ixzz8DmTxnA5n>

Memoria y almacenamiento. (s. f.). <https://www.iingen.unam.mx/es-mx/AlmacenDigital/CapsulasTI/Paginas/memoriayalmacenamiento.aspx#:~:text=Actualmente%2C%20los%20dispositivos%20de%20almacenamiento,compacto%20y%20el%20DVD%20regrabables>

Morales, R. (2021, 24 noviembre). Clasificación de los dispositivos de almacenamiento. ticAETE. <https://www.ticarte.com/contenido/clasificacion-de-los-dispositivos-de-almacenamiento>

Fernández, Y. (2022). Memoria RAM: qué es, para qué sirve y cómo mirar cuánta tiene tu ordenador o móvil. Xataka. <https://www.xataka.com/basics/memoria-ram-que-sirve-como-mirar-cuanta-tiene-tu-ordenador-movil>

Admin. (2023, 6 septiembre). Tarjeta gráfica: ¿qué es, para qué sirve y cómo funciona? hiraoka. <https://hiraoka.com.pe/blog/post/tarjeta-grafica-que-es-y-como-funciona>

¿Qué es un disco duro? (s. f.). Dropbox. <https://experience.dropbox.com/es-la/resources/what-is-a-hard-drive>

¿Qué es una fuente de poder? (s. f.). <https://acmax.mx/que-es-una-fuente-de-poder>

Admin. (2023, 6 septiembre). Tarjeta gráfica: ¿qué es, para qué sirve y cómo funciona? hiraoka. <https://hiraoka.com.pe/blog/post/tarjeta-grafica-que-es-y-como-funciona>

