



**Mi Universidad**

## **SUPER NOTA**

*Fernanda Stephania Ramírez Guillén*

*SUPER NOTA*

*UNIDAD 1*

*Computación básica*

*Jorge Alberto Hernandez Perez*

*Arquitectura*

*Cuatrimestre 1*

*Comitán de Domínguez , Chiapas*

*24/09/2023*

# COMPUTADORA

24 de septiembre del 2023

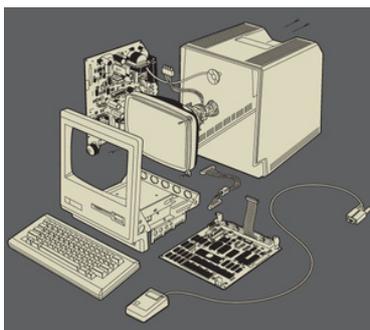


## ¿QUÉ ES UNA COMPUTADORA?

UNA COMPUTADORA ES UN DISPOSITIVO COMPUESTO BASICAMENTE DE PROCESADOR, MEMORIA, Y DISPOSITIVOS ENTRADA/SALIDA. ES UNA MÁQUINA DIGITAL PROGRAMABLE, DE FUNCIONAMIENTO ELECTRÓNICO, CAPAZ DE PROCESAR GRANDES CANTIDADES DE DATOS A GRANDES VELOCIDADES.

## CARACTERÍSTICAS

- **PROCESADOR:** ES EL CIRCUITO INTEGRADO CENTRAL.
- **TARJETA MADRE:** (MAINBOARD) ES LA PARTE PRINCIPAL DE UN COMPUTADOR.
- **PARTES DE LA TARJETA MADRE:** BIOS, CONECTOR EIDE (DISCO DURO), CONECTOR DISQUETERA, RANURAS PCI, RANURAS SIMM, RANURAS AGP , PILA DEL SISTEMA , CONECTOR DISQUETERA ,CONECTOR ELECTRÓNICO , CACHE ,CHIPSET , CONECTORES USB , ZÓCALO ZIP ,RANURAS DIMM , RANURAS ISA.
- **MEMORIA RAM:**ES DONDE SE PROCESAN LAS TAREAS.



## PARTES:

### INTERNAS:

- Fuente de poder
- Microprocesador
- Memoria
- Disco duro
- Tarjeta de vídeo
- Tarjeta de sonido
- Motherboard
- Ventiladores

### EXTERNAS:

- Monitor
- Ratón
- Teclado
- CPU
- Gabinete
- Bocina
- Impresoras
- Escáner
- Micrófono

### FUNCIONES

- **Almacenamiento de información:** La computadora tiene la capacidad de guardar en un espacio reducido mucha información.
- **Organizar información:** Esta función puede organizar todo lo que quiera el usuario.
- **Recuperar información:** Si el computador nos deja guardar la información también nos deja recuperarla, examinarla y verlas cuando nosotros queramos.
- **Transmitir información:** Esta función se puede utilizar en skype, gmail, etc.

# PARTES DE UNA COMPUTADORA

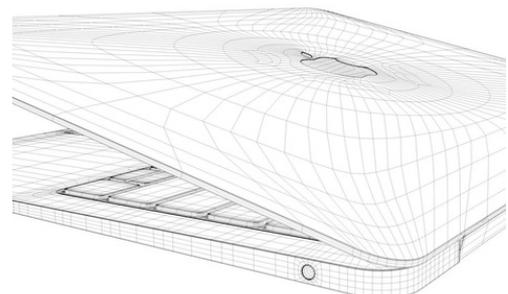
24 de septiembre del 2023

## PRINCIPALES:

1. **MONITOR:** Es un dispositivo de salida que muestra datos e información al usuario.
2. **UNIDAD DE DISCO FLEXIBLE:** Es un dispositivo que realiza las operaciones de lectura y escritura de los medios de almacenamiento.
3. **DISCO FLEXIBLE:** Es un medio de almacenamiento formado por una pieza circular de material magnético.
4. **IMPRESORA LASER:** Es un tipo de impresora que permite imprimir texto y gráfico, tanto en negro como en color, con gran calidad.
5. **CD - ROM:** Es un prensado disco prensado que contiene los datos de acceso, este medio permite el almacenamiento y reproducción de música.
6. **LECTOR DE CD - ROM:** Es un dispositivo dependiente de la computadora y controlado por este, estos dispositivos se han hecho indispensables para usos generales.
7. **TECLADO:** Es un dispositivo que se convirtió en el primer periférico de entrada para las computadoras. Consta de 99 a 147 teclas aproximadamente.
8. **RATON O MOUSE:** Es un dispositivo apuntador utilizado para facilitar el manejo de un entorno gráfico en una computadora. Confeccionado de plástico y se usa con una mano.
9. **MODEM:** Es un dispositivo que sirve para enviar una señal llamada moduladora mediante otra señal llamada portadora.
10. **ALTAVOZ O PARLANTES:** Es un transductor electro - acústico utilizado para la reproducción de sonido.
11. **MEMORIA:** Es la memoria del computador y es donde se encuentra el código de instrucciones y los datos del programa.



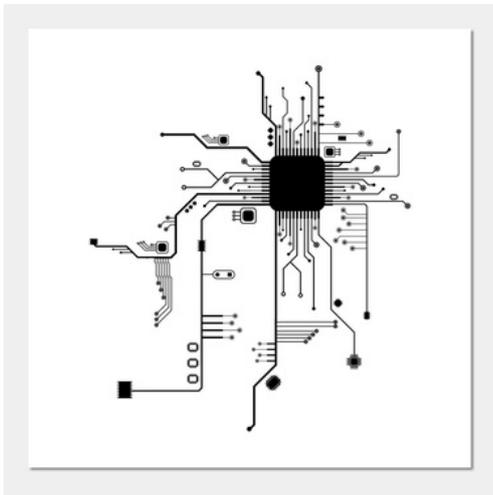
Las computadoras forman una parte muy importante dentro de la vida moderna, se encuentran en todas partes y es necesario el conocerlas y saber aprovecharlas como herramientas de trabajo, estudio y ayuda.



## ¿QUÉ ES EL CPU?

CPU ES LA ABREVIATURA DE CENTRAL PROCESSING UNIT (UNIDAD CENTRAL DE PROCESAMIENTO EN ESPAÑOL) QUE SE ENCUENTRA EN UN ORDENADOR. PERO TAMBIÉN SE PUEDE HABLAR SIMPLEMENTE DE PROCESADOR.

EL PROCESADOR ES EL COMPONENTE DE HARDWARE CENTRAL Y, POR TANTO, LA BASE DEL ORDENADOR.

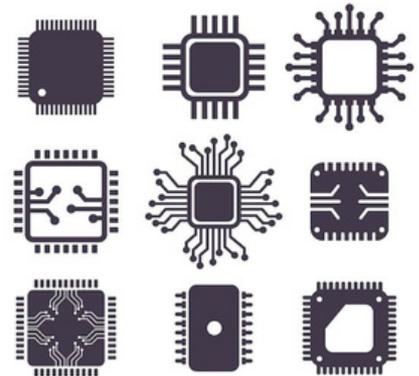


### FUNCIÓN:

- **Recibir instrucciones:**
  1. El usuario nunca interactúa directamente con el **procesador**. Más bien, envía instrucciones a la **CPU** de diversas maneras mediante el software.
- **Interpretación:**
  1. El procesador se encarga de interpretar las instrucciones recibidas y tratar de “entender” qué respuesta debe darles.
- **Ejecución.**
  1. Después de recibir y entender qué es lo que el usuario desea hacer, el procesador ejecuta la acción.
- **Control de otro hardware:**
  1. Finalmente, la **CPU** también sirve para controlar el resto del **hardware** del ordenador. De este modo, recibe las instrucciones del teclado, de la cámara web o de otros periféricos que conectamos al equipo.

### EXTRA:

- Los **sistemas informáticos**, ya sean equipos de sobremesa, servidores o teléfonos móviles, están compuesto por dos vertientes principales: el **software** y el **hardware**. En el último ámbito, hay componentes que son estrictamente necesarios para que un ordenador funcione. Uno de ellos es la **CPU**, un término que probablemente habrás leído y escuchado con asiduidad.



### CARACTERÍSTICAS:

- **Número de hilos**
- **Número de núcleos**
- **Consumo energético**
- **Frecuencia del reloj:**
  1. Es una medida de la potencia de la CPU y se mide en Mhz o Ghz. Se clasifica en dos tipos:
    1. **Frecuencia base**
    2. **Frecuencia turbo.**

# UNIDADES DE ALMACENAMIENTO Y SU CLASIFICACIÓN

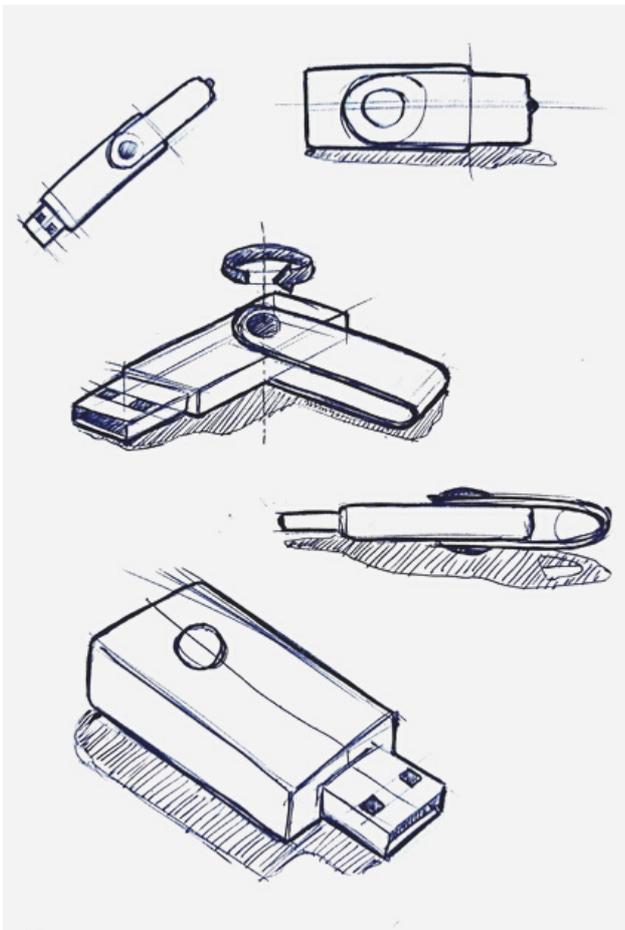
24 de septiembre del 2023

## DATO:

LAS UNIDADES DE ALMACENAMIENTO TIENEN UNA CAPACIDAD DE ESCRITURA, ES DECIR, SE PUEDE “ESCRIBIR” DATOS EN ELLAS.

A SU VEZ, TAMBIÉN DISPONEN DE UNA CAPACIDAD DE LECTURA, DE MANERA TAL QUE LOS DATOS QUE SE HAN GUARDADO POSTERIORMENTE PUEDAN SER LEÍDOS, ES DECIR, QUE PODAMOS VER QUÉ ES LO QUE ESTÁ GUARDADO.

LAS UNIDADES DE ALMACENAMIENTO PUEDEN SER EXTERNAS O INTERNAS A LA COMPUTADORA Y CONFORMAN LA LLAMADA MEMORIA SECUNDARIA DEL ORDENADOR. LAS UNIDADES DE ALMACENAMIENTO TAMBIÉN PUEDEN HACER REFERENCIA A LAS UNIDADES LÓGICAS DE ALMACENAMIENTO.



SE BASA EN DOS TIPOS DE TECNOLOGÍAS:

La óptica y la magnética. La magnética se basa en la histéresis magnética de algunos materiales y otros fenómenos magnéticos, mientras que la óptica utiliza las propiedades del láser y su alta precisión para leer o escribir datos.

## EJEMPLOS:

1. UNIDAD DE DISQUETE
2. UNIDAD DE DISCO DURO
3. UNIDAD ÓPTICA
4. UNIDAD FLASH



# DISPOSITIVOS DE ENTRADA Y SALIDA

24 de septiembre del 2023

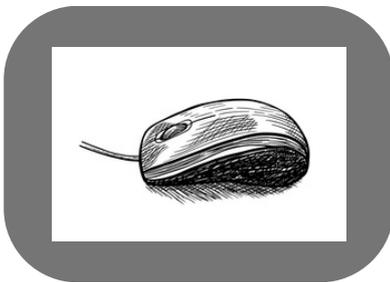


## ENTRADA:

SON LOS QUE ENVÍAN INFORMACIÓN A LA UNIDAD DE PROCESAMIENTO, EN CÓDIGO BINARIO.

### EJEMPLOS:

- TECLADO.
- RATÓN.
- JOY STICK.
- PLUMA DE LUZ.
- BOLA DE PISTA.
- ESCÁNER.
- TABLETA DIGITALIZADORA.
- MICRÓFONO.



## SALIDA:

SON LOS DISPOSITIVOS QUE RECIBEN INFORMACIÓN QUE ES PROCESADA POR LACPUY LA REPRODUCEN PARA QUE SEA PERCEPTIBLE PARA LA PERSONA.

### ejemplos:

- Monitor
- Impresora
- Audífonos
- Parlante
- Proyectoros



## REFERENCIAS BIBLIOGRAFICAS:

- (Dispositivos de salida - Concepto y características. s. f.). Concepto. <https://concepto.de/dispositivos-de-salida/#:-:text=En%2oinform%C3%A1tica%2C%20se%20conoce%20como,los%20parlantes%20o%20la%20impresora.>
- (Unidades de almacenamiento. s. f.-b). ppt descargar. <https://slideplayer.es/slide/4184488/>
- Tecnoadmin. (2020, 1 abril). ¿Qué son las unidades de almacenamiento y qué tipos existen? TecnoMagazine. <https://tecnomagazine.net/unidades-de-almacenamiento/>
- Edgar. (2022, 28 marzo). CPU: ¿qué es, cómo funciona y para qué sirve? - ProximaHost. ProximaHost. <https://proximahost.es/blog/cpu-como-funciona/>
- Catejo, C. (s. f.). Partes, funciones y características de la computadora. prezi.com. <https://prezi.com/onryru5jcc9cm/partes-funciones-y-caracteristicas-de-la-computadora/>
- Una computadora. (s. f.). calameo.com. <https://www.calameo.com/read/0058970851fed009ocde2>
- MWConsultores. (s. f.). Antología UDS | UDS mi Universidad. <https://plataformaeducativauds.com.mx/libro.php?idLibro=169550064614>