



## Ensayo

Nombre del Alumno: Gómez Rodríguez Ana Cristell

Nombre del tema: Antecedentes y conceptos básicos de la computación

Parcial: Parcial 1

Nombre de la Materia: Computación básica

Nombre del profesor: José Alberto Hernández Pérez

Nombre de la Licenciatura: Licenciatura en Arquitectura

Cuatrimestre: 1er Cuatrimestre

## ANTECEDENTES Y CONCEPTOS BÁSICOS DE LA COMPUTACIÓN

### ¿QUÉ ES UNA COMPUTADORA?

Es una máquina electrónica digital que ejecuta una serie de comandos para procesar los datos de entrada, obteniendo convenientemente información que posteriormente se envía a las unidades de salida.



La computadora requiere de programas informáticos (software) que aportan datos específicos, necesarios para el procesamiento de información.

### PARTES DE UNA COMPUTADORA

Estas partes se dividen en dos partes o dos grandes grupos ellos son el Hardware y el Software.

**Hardware:** Es el equipo o soporte físico en informática se refiere a las partes físicas, tangibles, de un sistema informático, sus componentes eléctricos, electrónicos y electromecánicos.

**Software:** Es un programa informático, esto es, un conjunto de instrucciones, algoritmos y partes visuales que nos permiten interactuar con un dispositivo electrónico de una forma sencilla.

### SOFTWARE

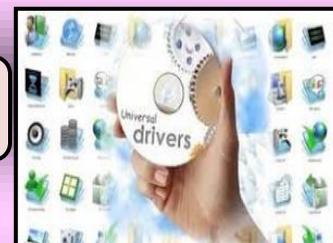
Un sistema operativo (SO) es el programa que, después de ser cargado inicialmente en la computadora por un programa de arranque, administra todos los demás programas de aplicación en una computadora.



Las aplicaciones son un tipo de programa informático diseñado como herramienta para permitir a los usuarios realizar uno o diversos tipos de trabajo.



Los drivers es una pieza de código que se instala en el sistema operativo para que este tenga las instrucciones precisas.



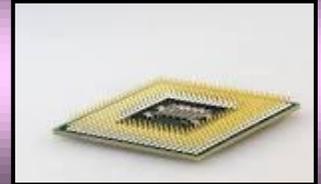
## HARDWARE



Placa madre o placa principal, es una tarjeta de circuito impreso a la que se conectan los componentes que constituyen la computadora.



CPU Su función es interpretar las instrucciones de un programa informático mediante la realización de las operaciones básicas



La memoria RAM de acceso aleatorio es una memoria de almacenamiento a corto plazo.



Un disco duro o disco rígido es un dispositivo de almacenamiento de datos no volátil.



Un SSD es un medio de almacenamiento que, a diferencia de un HDD, utiliza una memoria no volátil (flash) para almacenar y acceder a los datos.



Una tarjeta gráfica es un componente de un ordenador que puede estar integrado dentro de la placa base.



Una fuente de alimentación dispositivo que se utiliza para convertir la corriente de la red eléctrica en una forma de energía adecuada para los componentes de un dispositivo.



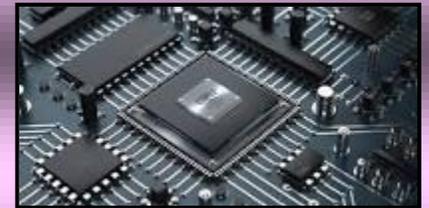
Gabinete o torre de computadora u ordenador es la estructura metálica o plástica, cuya función consiste en albergar y proteger la mayoría de los componentes de una computadora personal.



## CPU (QUE ES Y PARA QUE SIRVE)

Una unidad central de procesamiento, o CPU, es una pieza de hardware que permite que tu computadora interactúe con todas las aplicaciones y programas instalados.

A la CPU se la suele llamar coloquialmente como microprocesador o simplemente procesador. Cuanto más potente sea el procesador, más rápido podrá hacer las operaciones y más rápido funcionará tu dispositivo en general. Es también el encargado de leer, interpretar y procesar las instrucciones primero del sistema operativo, y después de los programas o aplicaciones que tienes instalados en el ordenador.



## UNIDADES DE ALMACENAMIENTO

### ALMACENAMIENTO MAGNETICO

Los dispositivos magnéticos son aquellos que manipulan la información sobre soportes magnéticos, constituidos por un sustrato de plástico o aluminio, recubierto por un material magnetizable, tradicionalmente óxido férrico o de cromo.

- \*Discos duros magnéticos
- \*Disquetes
- \*Cintas magnéticas.

### ALMACENAMIENTO ÓPTICO

Los dispositivos de almacenamiento óptico disponen de una capa de aluminio donde, mediante hoyos o llanos en esa capa, simularán los 0 y 1 binarios para almacenar la información.

- \*CD-Rom
- \*DVD
- \*Blu-Ray.



### DISPOSITIVOS DE ALMACENAMIENTO ELECTRÓNICO O FLASH

- \*Discos duros SSD
- \*Pen drives
- \*Tarjetas de memoria.

### DISPOSITIVO DE ENTRADA

Los dispositivos periféricos de entrada son todos aquellos dispositivos que permiten introducir datos o información en una computadora.

Teclado.

Ratón o mouse.

Micrófono.

Lector de código de barras

Cámara.

Tableta gráfica.



### DISPOSITIVOS DE SALIDA Y DE ENTRADA/SALIDA

La computadora necesita tanto de los dispositivos de entrada como de los de salida. Los dispositivos de salida son aquellos que traducen los datos provenientes de la computadora en información que pueda ser comprendida por el usuario.

Impresoras multifunción.

Monitores táctiles

Módems



*Dispositivos de entrada y salida - qué son, funciones y ejemplos.* (s. f.). Concepto.

### **Dispositivos de entrada y salida - qué son, funciones y ejemplos**

*Dispositivos de entrada y salida - qué son, funciones y ejemplos.* (s. f.-c). Concepto.

colaboradores de Wikipedia. (2023). Tarjeta gráfica. *Wikipedia, la enciclopedia libre.*

Fernández, Y. (2022). Cómo buscar todos los drivers que faltan en mi PC. *Xataka*. <https://www.xataka.com/basics/como-buscar-todos-drivers-que-faltan-mi-pc#:~:text=Los%20drivers%20o%20controladores%20son,necesita%20para%20hacerlo%20funcionar%20correctamente>.