



**Nombre de alumno: Ximena Adyelen  
Trujillo Solís**

**Nombre del profesor: Jorge Alberto  
Hernández Pérez**

**Nombre del trabajo: Computadora,  
Partes de la Computadora, CPU**

**Materia: Computación 1**

**Grado: 1 cuatrimestre**

**Licenciatura: Administración y  
estrategias de negocios**

Comitán de Domínguez Chiapas a 19 de Septiembre de 2023.

# COMPUTADORA



## DEFINICIÓN DE COMPUTADORA

Un computador, computadora u ordenador es una máquina digital programable, de funcionamiento electrónico, capaz de procesar grandes cantidades de datos a grandes velocidades. Así obtiene información útil que luego presenta a un operador humano, o transmite a otros sistemas mediante redes informáticas de distinto tipo de igual manera es un sistema electrónico que lleva a cabo operaciones de aritmética y de lógica de acuerdo a las instrucciones internas, que son ejecutadas sin intervención humana.



## PARTES DE LA COMPUTADORA

Las partes de una computadora se dividen en dos grandes grupos que son el Hardware y el Software.

- Hardware: La parte física y tangible del sistema, o sea, sus componentes eléctricos.
- Software: La parte intangible, digital, abstracta, del sistema, que se ocupa de las operaciones de tipo conceptual o representacional, normalmente dentro de un entorno virtual simulado, esto es, dentro de una simulación que hace más amable la interacción con el usuario.



## TARJETA MADRE (MOTHERBOARD)

Una tarjeta madre es una placa de circuito impreso, con algunos componentes integrados y a la que se conectan los componentes esenciales de una computadora. Se trata, por lo tanto, de un elemento fundamental en el diseño de dispositivos informáticos.



## UNIDAD CENTRAL DE PROCESAMIENTO

Es el cerebro de nuestra computadora. Es el encargado de ejecutar las instrucciones que le llegan desde el sistema operativo y los programas. Su velocidad se mide en gigahercios (GHz), que indican el número de operaciones que puede realizar por segundo. Cuanto mayor sea la velocidad del procesador, más rápido funcionará la computadora.



## MEMORIA RAM

Es el componente en donde de forma temporal se almacenan los datos y los programas que la CPU utiliza. Es un tipo de memoria volátil, así que el contenido se va a borrar al apagar el computador. Es de acceso aleatorio porque no se sigue un orden estricto para el uso de la información que almacena, razón por la que se escribe o se lee más rápido por la CPU. Sus módulos se insertan en las ranuras de memoria de la placa base.



## UNIDAD DE DISCO ÓPTICO

Es una unidad para leer discos compactos y también DVD. Usan rayos láser para leer los datos en el disco. Se conectan a la placa base generalmente a través de cables SATA.



## UNIDAD DE DISCO DURO

El disco duro, HDD o disco rígido, es un dispositivo empleado por el computador para guardar todo tipo de archivos y datos digitales en distintos formatos. En este sentido, la función principal de un disco duro no es otra que guardar la información de interés para el usuario, la cual puede ir desde archivos de texto y multimedia, hasta softwares y otro tipo de contenido.



## UNIDAD DE ESTADO SÓLIDO

Es un nuevo tipo de tecnología que busca reemplazar los discos duros tradicionales. No disponen de partes móviles y usan semiconductores para el almacenamiento. Debido a que no tienen partes móviles, usan menos energía, no hay ruido y son menos sensibles ante los golpes. Su escritura y acceso es muchísimo más rápida.



## TARJETAS DE RED

La tarjeta de red o placa de red, es un componente de hardware que forma parte de las partes fundamentales de una computadora. Se trata de una pequeña placa que se conecta a la tarjeta madre del ordenador y cuenta con una serie de puertos que hacen posible conectar el equipo a una red informática y compartir archivos o recursos. La tarjeta de red permite conectar un equipo a una red de conexión local (LAN) o a internet de manera alámbrica por medio de un puerto Ethernet. No obstante, existen muchos tipos de tarjeta de red, existiendo algunas que brindan la posibilidad de conectarse o crear una red inalámbrica Wi-Fi.



## TARJETA GRÁFICA

Una tarjeta gráfica es un componente de un ordenador que puede estar integrado dentro de la placa base, el procesador o ser externo y cuya función es la renderizar las imágenes en la pantalla y ofrecer una visualización de alta calidad, procesando y ejecutando datos gráficos mediante técnicas, características y funciones gráficas avanzadas.



## FUENTE DE ALIMENTACIÓN

También conocida como fuente de poder, se trata de la parte de la computadora responsable de recibir la corriente alterna que obtiene el equipo a través de la toma de corriente y transformarla en corriente continua, la cual es utilizada para alimentar los distintos circuitos eléctricos del computador.



## SISTEMA DE REFRIGERACIÓN

Se genera calor a partir del flujo de corriente entre los componentes electrónicos, en donde el funcionamiento va a ser mejor si la temperatura se mantiene baja. Debido a ello es que se precisa de refrigeración. El sistema de refrigeración es entonces un disipador térmico con el que se le quita calor al núcleo de la CPU, que casi siempre se complementa con un ventilador.



## GABINETE

El gabinete de una computadora es la pieza encargada de proteger las partes que componen a la CPU, este elemento recibe distintos nombres, por lo que también se le conoce como caja, carcasa, chasis o torre de computadoras. Puede ser de diversos tamaños, diseños y materiales según las necesidades del usuario, sin embargo, el gabinete de computación regularmente está construido de acero galvanizado, plástico o aluminio. El gabinete de computación tiene como principal propósito alojar y mantener en condiciones adecuadas los diversos componentes que conforman la unidad central de procesamiento o CPU, la memoria de acceso aleatorio RAM, la placa madre, la fuente de alimentación, las placas de expansión y los dispositivos de almacenamiento, como las unidades de disco óptico.



## ¿QUÉ ES UN CPU?

Una CPU, o unidad central de procesamiento, es un componente de hardware y la unidad computacional central de un servidor. Los servidores y otros dispositivos inteligentes convierten los datos en señales digitales y realizan operaciones matemáticas en ellos. La CPU es el componente principal que procesa las señales y hace posible la computación. Actúa como el cerebro de cualquier dispositivo de computación. Obtiene instrucciones de la memoria, realiza las tareas necesarias y envía la salida a la memoria. Maneja todo tipo de tareas de computación necesarias para que el sistema operativo y las aplicaciones se ejecuten.



## ¿PARA QUÉ SIRVE UN CPU?

El CPU es la pieza fundamental de todo dispositivo, es considerado el cerebro de un sistema. En primer lugar, es el encargado de recibir e interpretar datos y ejecutar las secuencias de instrucciones a realizar por cada programa valiéndose de operaciones aritméticas y matemáticas. El CPU interpreta todos los datos que provienen del dispositivo, tanto de los programas como la información que envía el usuario a través de aplicaciones. Además, controla el buen funcionamiento de cada componente del sistema para que todas las acciones sean realizadas en tiempo y forma.

### FUENTES BIBLIOGRÁFICAS:

- UDS ANTOLOGÍA (2023) COMPUTACIÓN 1
- CPU - qué es, concepto, funciones, partes y características. (s. f.). Concepto. <https://concepto.de/cpu/>
- Jonás. (2021, 1 junio). Partes de la computadora: ¿Cuáles son sus componentes? ■ Superprof MX - El blog de Superprof México. <https://www.superprof.mx/blog/partes-pc/>
- TOMI.Digital - El computador y sus partes. (s. f.). TOMI.digital. <https://tomi.digital/es/24627/el-computador-y-sus-partes>