



Mi Universidad

Súper nota

Nombre del Alumno: Daniel AL. Marquez Perez

Nombre del tema:

Parcial:2°

Nombre de la Materia: Física

Nombre del profesor: JORGE ALBERTO HERNANDEZ PEREZ

Nombre de la Licenciatura: Recursos humanos

Cuatrimestre:4°

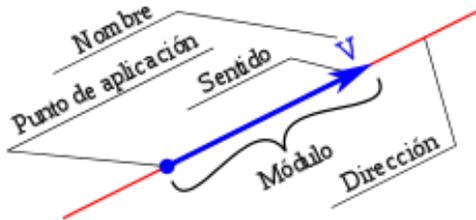
FISICA

Elementos de un vector

Módulo: El módulo de un vector representa su longitud o tamaño, y se calcula utilizando la fórmula de la distancia euclidiana.

Dirección: La dirección de un vector indica hacia dónde se extiende en el espacio tridimensional

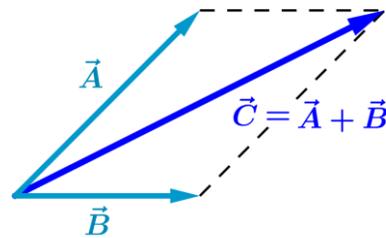
Sentido: El sentido de un vector indica la orientación en la que está apuntando.



Suma de vectores

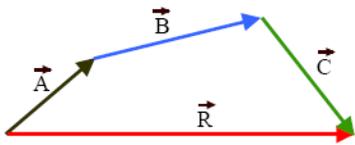
Suma de Vectores:

La suma de vectores es una operación que combina dos o más vectores para obtener un nuevo vector, llamado vector resultante o suma vectorial. El resultado de la suma es otro vector que tiene una magnitud y una dirección determinadas.



Métodos de suma de vectores

Método gráfico: El método gráfico de suma de vectores es una técnica que utiliza representaciones visuales para determinar el resultado de la suma de dos o más vectores



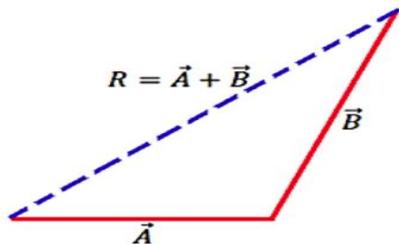
Resultante: $\vec{A} + \vec{B} + \vec{C} = \vec{R}$

Método del polígono:

El método del polígono es otra forma de sumar varios vectores. Se utiliza cuando tienes más de dos vectores que quieres combinar para

encontrar el vector resultante. Este método es útil cuando

tienes tres o más vectores que no se pueden simplificar fácilmente en un par de sumas



$R = \vec{A} + \vec{B}$

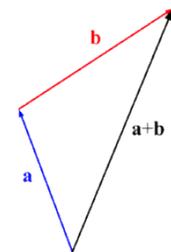
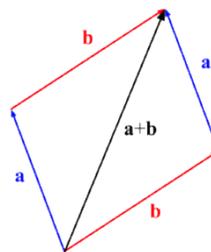
Método del triángulo: El método del triángulo es una forma sencilla de sumar dos vectores. Se le llama así porque visualmente se representa como la construcción de un triángulo con los dos vectores dados.

Suma y resta de vectores

La suma y resta de vectores son operaciones fundamentales en matemáticas y física que permiten combinar o modificar magnitudes vectoriales

Suma de Vectores:

La suma de vectores es una operación que combina dos o más vectores para obtener un nuevo vector



Resta de Vectores: La resta de vectores es la operación inversa de la suma de vectores. Restar un vector

