



Mi Universidad

SUPERNOTA

Nombre del Alumno: DIEGO EDUARDO CRUZ AGUILAR

Nombre del tema: vectores

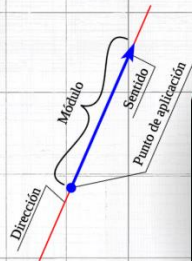
Parcial 2

Nombre de la Materia física

Nombre de la Licenciatura BRH

Cuatrimestre 4

VECTORES



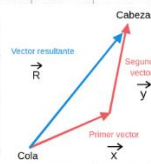
elementos de un vector

Un vector se representa mediante un segmento de recta, orientado dentro del espacio euclidiano tridimensional. El vector tiene 3 elementos: módulo, dirección y sentido

suma de vectores

Para sumar los vectores (x_1, y_1) y (x_2, y_2) , sumamos los componentes correspondientes de cada vector:
 (x_1+x_2, y_1+y_2)

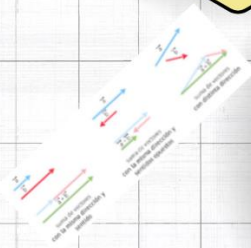
También hay una manera gráfica de sumar vectores, y las dos maneras siempre darán por resultado el mismo vector.



metodos de suma

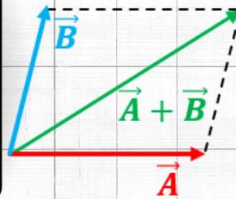
La operación de suma de dos o más vectores da como resultado otro vector. Para realizar la suma de vectores existen distintos métodos, ya sea de manera algebraica o mediante el uso de geometría analítica.

- método de triángulo
- método de polígono
- método de paralelogramo



suma y resta de vectores

Los métodos usando geometría analítica conocidos como, el método del polígono que es utilizada para sumar mas de dos vectores, el método del triángulo es el caso particular del método del polígono cuando únicamente se suman dos vectores, y el método del paralelogramo igualmente para sumar dos vectores. La resta de dos vectores lo que se hace es tomar un vector y sumarle su opuesto.



Referencias

KHAN ACADEMY. (s.f.). Obtenido de [https://es.khanacademy.org/math/linear-algebra/vectors-and-spaces/vectors/v/adding-vectors#:~:text=Para%20sumar%20los%20vectores%20\(x%E2%82%81,%E2%80%8B%E2%80%8B](https://es.khanacademy.org/math/linear-algebra/vectors-and-spaces/vectors/v/adding-vectors#:~:text=Para%20sumar%20los%20vectores%20(x%E2%82%81,%E2%80%8B%E2%80%8B)0%8B.

MINISTERIO DE EDUCACION. (s.f.). Obtenido de <https://www.mineduc.gob.gt/DIGECADE/documents/Telesecundaria/Recursos%20Digitales/3o%20Recursos%20Digitales%20TS%20BY-SA%203.0/CIENCIAS%20NATURALES/U8%20pp%20182%20vectores.pdf>