



Mi Universidad

Mapa Conceptual

Nombre del alumno: Yahir Aguilar Sicalhua.

Nombre del tema: Unidad I. Fundamentos de la arquitectura computacional.

Parcial: 1.

Nombre de la materia: Microcomputadoras.

Nombre del profesor: Andrés Alejandro Reyes Molina.

Nombre de la licenciatura: Ingeniería en Sistemas Computacionales.

Cuatrimestre: 7.

Unidad I. Fundamentos de la arquitectura computacional

1.8.- Generaciones de Computadoras.

1. Primera Generación (1951-1958).
2. Segunda Generación (1958-1964).
3. Tercera Generación (1964-1971).
4. Cuarta Generación (1971-1988).
5. Quinta Generación (1983 al presente).
6. Sexta generación (1990 hasta la fecha).

1.9.- Arquitectura Básica de Computadoras.

El modelo de Von Neumann también conocido como Arquitectura Von Neumann o arquitectura Princeton es, como su nombre lo indica, una arquitectura de computadoras, es decir un modelo conceptual que muestra cómo funciona una computadora (Máquina electrónica digital programable para el tratamiento automático de la información, capaz de recibirla, operar sobre ella mediante procesos determinados y suministrar los resultados de dichas operaciones).

1.10.- Tipos de Microprocesador.

¿Qué es un Microprocesador?

Un microprocesador es el elemento de un ordenador que se encarga de realizar las operaciones lógicas (si se cumple una instrucción hará una cosa y si no otra) y las operaciones aritméticas (cálculos). También se encarga de dirigir el tráfico por la placa base y gobernar el ordenador.

1.11.- Núcleos en los Microprocesadores.

Antes de que se pudieran integrar dos o más núcleos en el interior del chip existían equipos multiprocesadores. En estos había más de un micro sobre la misma placa base, pero eran muy caros y necesitaban placas especiales para hacerlos funcionar. La idea del núcleo en esencia es la misma pero mucho más eficiente al estar todo incluido dentro del mismo chip. Luego veremos que los microprocesadores más modernos son de incluso hasta 9 núcleos.

1.12.- SSD.

Conocida como unidad de estado sólido o disco de estado sólido, una SSD (por la abreviación en inglés de Solid State Drive) es una opción de almacenamiento de datos que funciona sin partes móviles. En comparación con el método tradicional de almacenamiento HDD (Hard Drive Disk), es decir, la unidad de disco duro, las unidades SSD se construyen sin la unidad de disco giratoria tradicional y sin cabezales de disco duro móviles que se utilizan para leer y escribir nueva información en el disco.