



## ANTECEDENTES Y CONCEPTOS BÁSICOS DE LA COMPUTACIÓN.

Nombre del alumno:

Sinaí Elizabeth López Nájera

Materia:

Computación básica

Nombre del docente:

Lic. Andrés Alejandro Reyes Molina

Escuela:

UDS Universidad del sureste

Comitán de Domínguez Chiapas  
14 de noviembre de 2023

## EVENTOS HISTORICOS INVENCION DE LA COMPUTADORA

En 1802 Joseph Marie Jacquard inventó un sistema de tarjetas perforadas que le permitiría automatizar sus telares y reducir así la necesidad de mano de obra. En 1822 fueron la inspiración del inglés Charles Babbage en la creación de una máquina de cálculo diferencial. Babbage es "el padre de la computadora" porque en 1834 inventó una suerte de máquina analítica.

### DIFERENCIA Y CARACTERÍSTICAS ESENCIALES DE LA COMPUTADORA Y OTROS DISPOSITIVOS DE COMPUTACIÓN.

La diferencia entre PC y computadora radica en su especificidad. PC, se refiere a una computadora personalizada que se puede utilizar para realizar diversas tareas, como navegar por Internet, crear documentos, jugar videojuegos, entre otros.

En la era digital en la que vivimos, los términos "computadora" y "computación" son comunes en nuestra vida diaria, pero a menudo se confunden o se utilizan indistintamente. En este artículo, analizaremos la diferencia fundamental entre ambos conceptos.

### FUNCIÓN BÁSICA DEL CPU.

Traer todas las instrucciones por medio de direcciones, seguidamente se decodifica en instrucciones binarias para que el CPU pueda entenderlas y llevarlas a cabo, ahora viene la parte en que se realiza el procedimiento de la ejecución de las instrucciones dadas por el procesador, finalmente el CPU da algunas respuestas luego de la ejecución de la instrucción.

### MECANISMOS ANTIGUOS DE LA COMPUTACIÓN Y SUS INVENTORES.

1. Abanico.
2. Pascalina.
3. Tarjeta Profunda.
4. ENIAC.
5. MARK 1.
6. Máquina Analítica.
7. EDVAC.
8. UNIVAC.

### TÉRMINO COMPUTADORA Y ELEMENTOS QUE LA INTEGRAN.

se trata de una máquina electrónica capaz de recibir, procesar y devolver resultados en torno a determinados datos y que para realizar esta tarea cuenta con un medio de entrada y uno de salida.

1. CPU
2. Tarjeta Madre
3. Memoria RAM
4. Monitor
5. Teclado
6. Ratón
7. Medio de almacenamiento

### ELEMENTOS BÁSICOS DEL SISTEMA DE CODIFICACIÓN EN UNA COMPUTADORA.

1. El sistema alfabético
2. El sistema alfanumérico
3. El sistema numérico

### WINDOWS, FUNCIONES Y ENTORNO.

Una familia de sistemas operativos para computadores personales, teléfonos inteligentes y otros sistemas informáticos, creados y comercializados por la empresa norteamericana Microsoft para diversos soportes de arquitectura de sistemas.

El entorno de Windows es el área de trabajo en pantalla proporcionada por Windows, análoga a un escritorio físico y los puntos de extensión principales del sistema operativo.



Los sistemas operativos son los programas encargados de administrar y gestionar de manera eficiente todos los recursos de un ordenador y otros dispositivos.

- Monotarea. Solamente puede ejecutar un en un momento dado. No puede interrumpir los procesos en acción.
- Multitarea. Es capaz de ejecutar varios procesos al mismo tiempo. Es capaz de asignar los recursos de forma alternada a los procesos que los solicitan.