



Nombre de alumno: Lizbeth Elizabeth López de León

Nombre del profesor: Aldo Irecta Nájera

Nombre del trabajo: Antecedentes y conceptos basicos de la Computación

Materia: Computación

Grado: 1

Grupo: "A"

COMPUTADORA

La computadora es una máquina electrónica digital programable que ejecuta una serie de comandos para procesar los datos de entrada, obteniendo convenientemente información, mediante programas.



• *IMPORTANCIA*

-
-

-

• *DATOS*

-
-
-

-

• *INFORMACIÓN*

Está presente en muchos aspectos cotidianos, desde la producción de alimentos hasta la comunicación entre personas. Esto se debe a la rapidez y eficacia que ofrece para realizar procesos.

Los datos son símbolos que describen condiciones, hechos, situaciones o valores, así mismo, son cifras o valores que por si solos no tienen un significado.

Información es un conjunto de datos significativos y pertinentes, que describen sucesos o entidades, es decir, son los datos ya procesados, de manera significativa.





ÁREAS DE APLICACIÓN DE LA INFORMÁTICA

La informática es el área de la ciencia que se encarga de estudiar la administración de métodos, técnicas y procesos con el fin de almacenar, procesar y transmitir información y datos en formato digital.

> COMUNICACIONES

La comunicación en informática es el intercambio de datos entre computadoras a través de una conexión y permiten la comunicación visual, escrita y oral.

> CIENCIA

Son las ciencias formales que abarcan las bases teóricas de la información y la computación, así como su aplicación en los sistemas informáticos.

> ARTE

El arte de la informática es una disciplina que agrupa todas las obras artísticas creadas con medios digitales a través de las computadoras.

> TRANSPORTE

El transporte se refiere al uso de tecnologías de información y comunicación para generar y transmitir datos entre vehículos, infraestructura y otros elementos del sistema de transporte.

> MEDICINA

Involucra a todos los profesionales de la atención y salud al paciente para compartir, registrar y difundir registros.



ÁREAS DE APLICACIÓN DE LA INFORMÁTICA

La informática es el área de la ciencia que se encarga de estudiar la administración de métodos, técnicas y procesos con el fin de almacenar, procesar y transmitir información y datos en formato digital.

> ALMACENAMIENTO Y CONSULTA DE INFORMACION

Se refiere a la capacidad de guardar datos que tienen los dispositivos electrónicos el almacenamiento puede ser físico o virtual, y se refiere a la copia de información.

> ENTRETENIMIENTO

El entretenimiento son todas las actividades que una persona puede disfrutar desde un dispositivo, así mismo, utiliza varias áreas para fines al entretenimiento.

> INDUSTRIA

Se ocupa de los sistemas informáticos para aplicaciones industriales, estas aplicaciones buscan mejorar la eficiencia, eficacia, mediante el uso de técnicas y prácticas y distribución de la información.

> GOBIERNO

Es el uso de dispositivos tecnológicos de comunicación, como computadoras e Internet para proporcionar servicios públicos a ciudadanos, y el bienestar social.

> NEGOCIOS

Dependen de los sistemas informáticos para diseñar servicios y productos, además, es fundamental para la creación de innovadoras y nuevas empresas.