



**Nombre de alumno: Carlos Aron Ramos  
González**

**Nombre del profesor: Aldo Irecta Nájera**

**Nombre del trabajo: Cuadro sinóptico**

**Materia: Computación 1**

PASIÓN POR EDUCAR

**Grado: 1**

Comitán de Domínguez Chiapas a 22 de Septiembre de 2023.

# CONCEPTOS BÁSICOS DE LA COMPUTACIÓN

¿Qué es una computadora?

Es un dispositivo electrónico que recibe un conjunto de Datos de entrada, los procesa mediante programas y genera Resultados o información.

**Datos e Información.**

**Datos:** son cifras o valores que por sí solos no tienen un significado. Representan un hecho, evento o elemento del mundo real.

**Información:** son los datos ya procesados y ordenados, de manera que tienen un significado para la persona que los recibe.

¿Qué es la informática?

Ciencia que estudia el procesamiento automático de la información.

Informática = información + automática

**Abarca diferentes aspectos:**

- Arquitectura de computadoras
- Programación
- Electrónica
- Inteligencia artificial
- Redes de computadoras
- Metodología para el desarrollo de software

Utilizando sistemas computacionales. Generalmente implementados como dispositivos electrónicos.

Aplicaciones

- Esta disciplina a numerosas áreas del conocimiento o la actividad humana, por ejemplo:
- Actualmente es difícil concebir un área que no use el apoyo de la informática. Este puede cubrir una enorme cantidad de funciones, que van desde simples cuestiones domésticas hasta cálculos científicos más complejos

- **Comunicaciones**
- **Ciencias**
- **Arte**
- **Transporte**
- **Medicina**
- **Almacenamiento y consulta de información**
- **Entretenimiento**
- **Industria**
- **Gobierno**
- **Negocios**

## **REFERENCIAS.**

- **ANTOLOGIA UDS, UNIDAD 1**
- **<https://es.wikipedia.org/wiki/Wikipedia>**