



Mi Universidad

Darla amaranta Ortiz sanchez

Aldo Irecta Nájera

**Antecedentes y conceptos básicos de la
computación**

Grupo: A, 1er cuatrimestre

Domingo 24 de septiembre del 2023

Comitán de Domínguez Chiapas

Informática, áreas de aplicación y computadoras

Informatica

Es la ciencia que estudia cómo se puede almacenar, procesar y transmitir la información mediante sistemas de computación de manera automática.

Áreas de Aplicación

- Ciencia { investigación, desarrollo de software, simulación de procesos naturales, etc.
- Ingeniería { diseño, fabricación, control de procesos, etc.
- Negocios { gestión, administración, finanzas, etc.
- Educación { enseñanza, aprendizaje, investigación, etc.
- Entretenimiento { videojuegos, música, películas, etc.
- Otros { salud, transporte, medio ambiente, etc.

Computadora

Es una máquina electrónica que procesa información mediante operaciones lógicas y matemáticas.

Ejemplos de uso

- Ciencia { el uso de computadoras para el análisis de datos científicos, como el genoma humano.
- Ingeniería { el uso de computadoras para el diseño de productos y procesos, como los aviones.
- Negocios { el uso de computadoras para la gestión de inventarios, ventas y finanzas.
- Educación { el uso de computadoras para la enseñanza a distancia, la evaluación y la investigación.
- Entretenimiento { el uso de computadoras para los videojuegos, la música y las películas.
- Otros { el uso de computadoras para la atención médica, el transporte y la protección del medio ambiente.