

Nombre de alumno: Leyvi Jacqueline Hernández Aguilar.

Nombre del profesor: Aldo Irecta Nájera.

Nombre del trabajo: Cuadro sinóptico de que es la informática, áreas donde se aplica y que es una computadora.

Materia: Computación I

Grado: 1°

Grupo: A
De Psicología.

LA INFORMÁTICA

Concepto

Es la ciencia que estudia los métodos técnicos para almacenar, procesar y transmitir información de manera automatizados

Importancia

Actualmente, se ocupa de asuntos tan importantes como la seguridad y privacidad de datos, el control inteligente de los sistemas de transporte, entre otros.

El primer sistema de almacenamiento fue la escritura

Para que sirve

- Tiene como propósito clave el almacenamiento y la recuperación de información
- Facilita el acceso a la información y su correcto uso
- Mejora la eficiencia y productividad en el trabajo

Características

- Su objeto de estudio es el tratamiento automatizado de la información
- Se propone al abordaje teórico
- toma en préstamo el lenguaje formal de la lógica y la matemática
- es una de las disciplinas científicas más jóvenes
- surgió formalmente en la segunda mitad del siglo xx

AREAS DE APLICACIÓN DE LA INFORMÁTICA

Comunicación

Es la transferencia de información o datos mediante señales digitales a través de un canal punto a punto

Ciencia

Diseñar sistemas inteligentes para resolver desafíos complejos de las industrias o la sociedad

Arte

Se considera que es un arte digital y que es creado mediante el uso de herramientas informáticas

Transporte

Facilitan la labor de los conductores y está encargada de la transferencia libre de errores de los datos entre el emisor y el receptor

Medicina

Su principal objetivo es optimizar la adquisición, el almacenamiento, la recuperación y el uso de la información en salud

Almacenamiento y consulta de información

El almacenamiento en diferentes sistemas informáticos que utilizan el sistema binario, principalmente la tecnología magnética, eléctrica y de transmisión de datos por red

Entretenimiento

Los juegos de computadora y video entre los más populares son de: Acción, educativos, didácticos, en las matemáticas, entre otros

Industria

Utilizan tecnologías de la información y la robótica para aumentar la productividad y mejorar la calidad de la industria

Gobierno

Usa el tic con el propósito de realizar sus funciones sustantivas y al mismo tiempo promover su crecimiento y desarrollo

Negocios

Los informáticos se encargan de desarrollar proyectos, brindar soporte informático y administrar dispositivos

LA COMPUTADORA

Concepto

Máquina electrónica capaz de realizar un tratamiento automático de la información y de resolver con gran rapidez problemas

Se agrupan en dos categorías

Hardware

Es la parte física y tangible del sistema

Software

Es la parte intangible, digital, abstracta del sistema

Tipos

Supercomputadoras

Computadoras integradas en una sola unidad que tienen mayor potencia

Mainframes

Suelen tener un gran tamaño

Computadoras personales (PCS)

Destinadas al uso de un solo usuario a la vez

Computadoras portátiles

Son personales y diseñadas al uso de exteriores

Tabletas y celulares

Son pequeños pero potentes dedicadas a las telecomunicaciones y navegación por internet

Sus partes

- Monitor o pantalla
- Placa base o tarjeta madre
- Procesador o CPU
- Memoria RAM
- Tarjetas varias
- Fuentes de alimentación
- Unidades de lectura
- Discos de almacenamiento