

UNIVERSIDAD DEL SURESTE

POR: MARCIA SOFIA HERNANDEZ MORALES

PROF: ANDRES ALEJANDRO REYES MOLINA

ASIGNATURA: COMPUTACION I

LICENCIATURA EN NUTRICION

TIPO DE TRABAJO: SUPER NOTA



ABACO

- SURGIO EN EL AÑO 3000 a.c.
- DESCUBIERTO POR LOS BABILONIOS.
- USADO POR ROMA, CHINA Y TODA ASIA.
- CONFORMADO POR BARILLAS Y CIENTAS



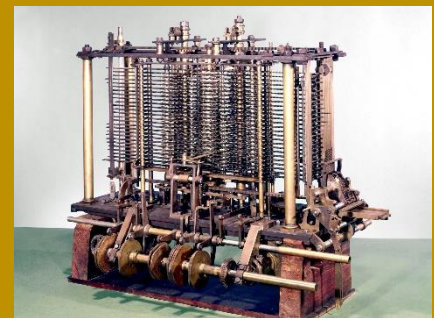
PASCALINA

- BLAISE PASCAL- FRANCIA
- Gottfried Wilhelm von Leibniz- ALEMANIA



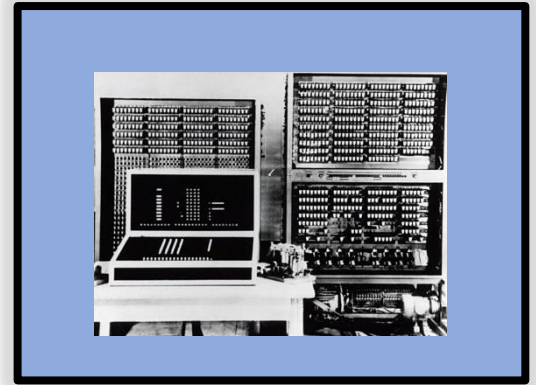
PRIMER COMPUTADORA

LA PRIMER COMPUTADORA FUE LA MAQUINA ANALITICA POR CHARLES BABBAGE



PRIMER COMPUTADORA ELECTRONICA

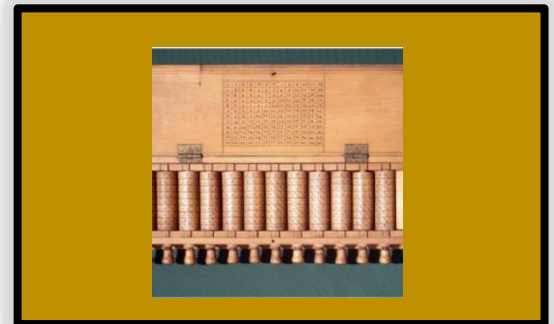
- FUE LA ENIAC (ELECTRONIC NUMERICAL INTEGRATOR AND CALCULATOR)
- POR JOHN MAUCHLY JOHN ECKERT



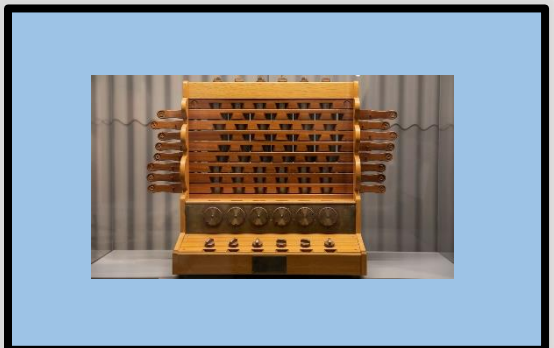
LOS PIONEROS

MI Universidad

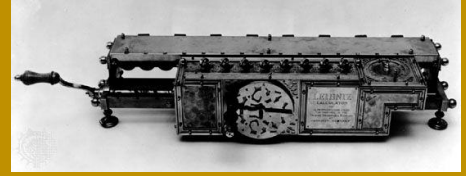
- JOHN NAPIER: INVENTO LOS HUESOS O BASTONCILLOS DE NAPIER.



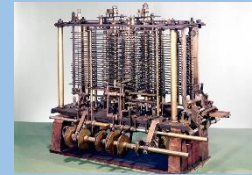
- WILHELM SCHICKARD: PRIMER MATEMATICO EN INTENTAR DESARROLLAR UNA CALCULADORA



- GOTTFRIED WILHELM VON LEIBNIZ: DISEÑO UN INSTRUMENTO LLAMADO “STEPPED RECKONER”.



- JOSEPH MARIE JAQUARD: CREO EL TELAR DE JAQUARD



- CHARLES BABBAGE: INVENTO LA MAQUINA DEL ENSUEÑO CON EL NOMBRE DE MOTOR DIFERENCIAL.



Mi Universidad

COMPUTADORA

¿QUE ES?

SISTEMA ELECTRONICO QUE LLEVA A CABO OPERACIONES DE ARITMETICA Y LOGICA



TIPOS

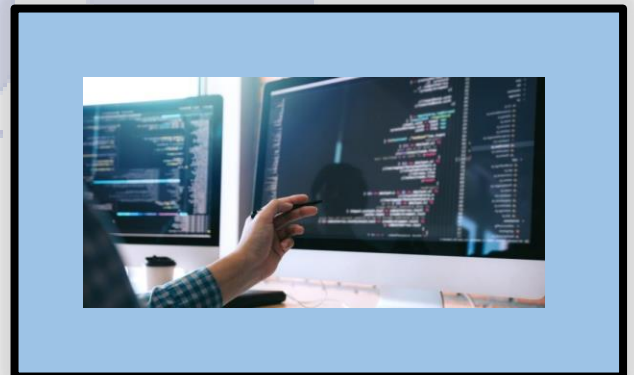
COMPUTADORAS:

- ANALOGICA
- DIGITAL



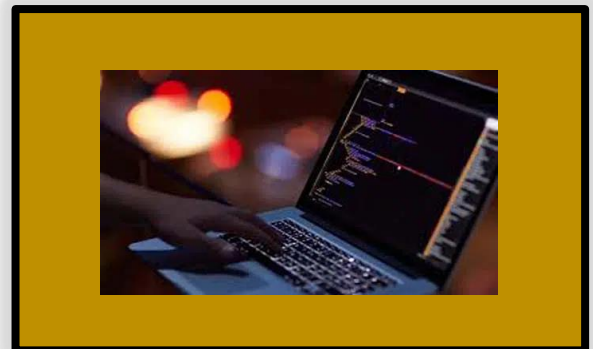
INFORMATICA

ES UNA DISCIPLINA EMERGENTE-INTEGRADORA QUE SURGE PRODUCTO DE LA APLICACIÓN-INTERACCION SINERGICA DE VARIAS CIENCIAS



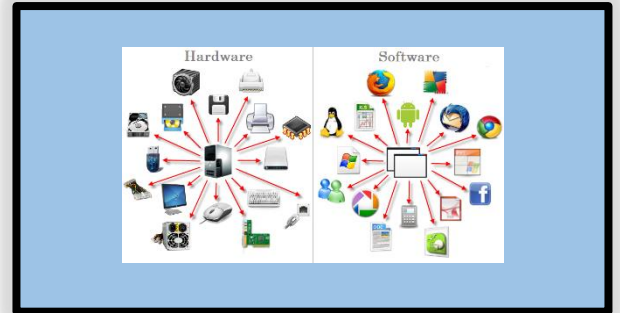
COMPUTACION

COMPRENDE LA CREACION DE ALGORITMOS PARA LA SOLUCION DE PROBLEMAS (COMPUTACION) Y EL PROCESAMIENTO DE LA INFORMACION A NIVEL DE SOFTWARE Y HARDWARE.



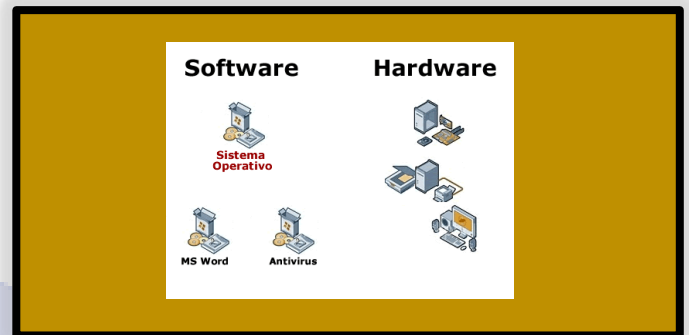
PARTES DE LA COMPUTADORA

- **HARDWARE**
- **SOFTWARE**



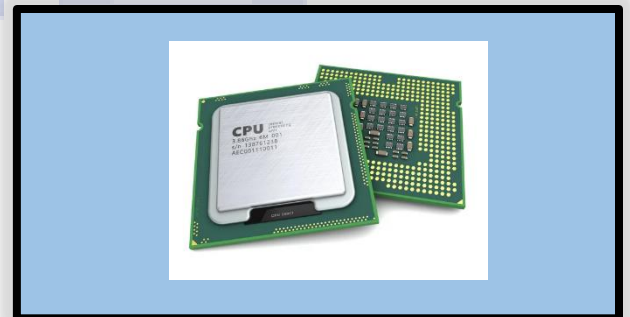
HARDWARE: ES TODO LO TANGIBLE COMO EL TECLADO, MEMORIA RAM O CPU.

SOFTWARE: ES TODO LO INTANGIBLE COMO EL SISTEMA OPERATIVO.



CPU

ES LA ENCARGADA DE CONTROLAR LAS FUNCIONES DE LA GRAN MAYORIA DE LOS DISPOSITIVOS ELECTRONICOS.



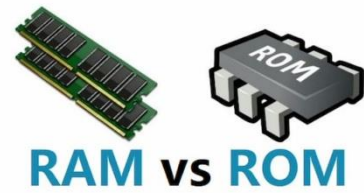
UNIDADES DE ALMACENAMIENTO

- **PRINCIPAL O RAM**
- **SECUNDARIA**
- **MEMORIA FLASH**



MEMORIAS RAM Y ROM

LOS ORDENADORES Y
DISPOSITIVOS LAS NECESITAN
PARA PODER OPERAR
CORRECTAMENTE Y PODER
ALMACENAR LOS DATOS CON
LOS QUE TRABAJAN



UNIDADES DE ENTRADA Y SALIDA

DE ENTRADA

- TECLADO
- MOUSE
- WEB CAM
- MICROFONO PARA PC
- JOYSTICK USB



DE SALIDA

- MONITOR
- IMPRESORA
- PARLANTES
- AURICULARES
- PROYECTOR DE VIDEO



MIXTOS

- MEMORIA USB
- DISCO COMPACTO

Dispositivos Mixtos

- Unidades de Almacenamiento
- CD
- DVD
- Modem
- Memory cards
- USB
- Router
- Pantalla táctil
- Disco duro externo
- Dispositivos ópticos



CLASIFICACION DE LOS SISTEMAS OPERATIVOS

**ADMINISTRACION
DE TAREAS**

- **MONOTAREA**
- **MULTITAREA**

**ADMINISTRACION
DE USUARIOS**

- **MONOUSUARIO**
- **MULTIUSUARIO**

**ORGANIZACIÓN
INTERNA O
ESTRUCTURA**

- **MONOLITICO**
- **JERARQUICO**
- **CLIENTE-
SERVIDOR**

**MANEJO DE
RECURSOS O ACCESO
A SERVICIOS**

- **CENTRALIZADOS**
- **DISTRIBUIDOS**

**SISTEMAS
OPERATIVOS**

- **DOS**



- **WINDOWS**



- **UNIX**



- **LINUX**



Bibliografía

- Antología de Consulta UDS COMPUTACIÓN I: 1o Cuatrimestre. (s. f.).
- Informática básica: ¿Qué es un computador? (s. f.). GCFGlobal.org. <https://edu.gcfglobal.org/es/informatica-basica/que-es-un-computador/1/>
- Fernández, Y. (2022). CPU: qué es, cómo es y para qué sirve. Xataka. <https://www.xataka.com/basics/cpu-que-como-sirve#:~:text=La%20CPU%20de%20tu%20ordenador.tienes%20instalados%20en%20el%20ordenador.>
- Diferenciador. (2021). Dispositivos de entrada y salida (con 22 ejemplos). Diferenciador. <https://www.diferenciador.com/dispositivos-de-entrada-y-salida/#:~:text=Los%20dispositivos%20de%20entrada%20y,manejar%20un%20soporte%20de%20informaci%C3%B3n.>

