

The title text is enclosed in a hand-drawn orange oval.

# ANTECEDENTES Y CONCEPTOS BÁSICOS DE LA COMPUTACIÓN

**ANDRES Alejandro Reyes Molina**

**Lucero Pérez Solórzano**

**licenciatura en Nutrición**

**primer cuatrimestre**

# ANTECEDENTES Y CONCEPTOS BÁSICOS DE LA COMPUTACIÓN

## Partes de la computadora

### Hardware

**Partes físicas de la computadora**

- placa base
- CPU
- Memoria RAM
- Disco optico
- HDD
- SSD

### Software

programas informáticos que hacen posible la ejecución de tareas específicas dentro de una computadora.

## Función básica del CPU

la encargada de controlar las funciones de la gran mayoría de los dispositivos electrónicos

## FUNCIONES

Posee una memoria cache, la cual es un tipo de memoria muy rápida

puede procesar muchos comandos de manera consecutivas en pocos segundos

realiza operaciones del tipo lógico, aritmético y operaciones de control de transferencia

## Sistemas operativos

conjunto de programas o software que permite la comunicación del usuario con un ordenador y gestionar sus recursos de manera cómoda y eficiente

PRIMER PROGRAMA QUE FUNCIONA CUANDO SE PONE EN MARCHA EL ORDENADOR

ADMINISTRA TODOS LOS RECURSOS COMO DISCOS, IMPRESORAS, MEMORIA, MONITOR, ALTAVOCES

## Clasificación

**ADMINISTRACIÓN DE TAREAS:**  
Monotareas: una tarea  
Multitareas: varias tareas.

**ORGANIZACIÓN INTERNA**  
Monolítico: una acción  
Jerárquico: acción importante  
cliente servidor: solicitado

**ADMINISTRACIÓN DE USUARIO**  
monousuarios: un usuario  
Multiusuario: varios

**MANEJO DE RECURSOS:**  
Centralizados: recursos en un solo ordenador  
Distribuidos: en varios ordenadores