



Nombre de alumno: Velázquez Pérez Hannia Jolette.

Nombre del profesor: Aldo Irecta Najera.

Nombre del trabajo: Cuadro sinóptico(la informática).

Materia: Computación I

Grado: Primero.

Grupo: B.

Comitán de Domínguez Chiapas a 22 de Septiembre de 2023.

La informática.

¿Qué es una computadora ?



Es un dispositivo electrónico que recibe un conjunto de datos de entrada, los procesa mediante programas y genera resultados o información. Tiene gran capacidad para el almacenamiento de los datos y elevada velocidad de cálculo.

- Dispositivo de entrada.
Los dispositivos periféricos de entrada son todos aquellos dispositivos que permiten introducir datos o información en una computadora para que ésta los procese u ordene.
- Dispositivo de Salida.
Aquellos aparatos que permiten la extracción o recuperación de información proveniente de una computadora o sistema informático.

¿Cuáles son las áreas donde podemos aplicar la informática?



Esta disciplina se aplica a numerosas y variadas áreas del conocimiento o la actividad humana.

- Teoría de la computación.
- Algoritmos y estructuras de datos.
- Lenguajes de programación y compiladores.
- Bases de datos.
- Sistemas concurrentes, paralelos y distribuido.
- Inteligencia artificial.
- Redes de computadoras.
- Computación gráfica y multimedia.
- Programación.
- Metodologías de desarrollo de software.
- Arquitectura de computadores redes de datos.
- Electrónica.

¿Que es la informática?



Ciencia que estudia el procesamiento automático de la información. Se encarga de estudiar la administración de métodos, técnicas y procesos con el fin de almacenar, procesar y transmitir información y datos en formato digital.

Se dice que.

El origen de la informática podría situarse en el ábaco chino, que se utilizaba para hacer cálculos. También se considera parte del nacimiento de esta ciencia la invención por parte del científico francés Blas Pascal de una máquina calculadora en el siglo XVII.