



**Nombre de alumno: Sebastián Urbina Sánchez.**

**Nombre del profesor: Aldo Irecta Nájera.**

**Nombre del trabajo: Introducción a la computación.**

**Materia: Computación.**

**Grado: #1**

**Grupo: "B"**

Comitán de Domínguez Chiapas a 10 de septiembre de 2023.

Introducción a la computación

Que es la informática.

Concepto. { Rama de la ciencia que estudia el hardware, las redes de datos y el software necesarios para tratar información de forma automática

Aspectos que abarca

{ Arquitectura de computadoras, metodología para el desarrollo de software, programación, Redes de computadoras, inteligencia artificial, electrónica.

Áreas donde podemos aplicar la informática.

-Comunicaciones.

-Negocios.

-Ciencia.

-Gobierno.

-Arte.

-Industria.

Transporte.

-Entretenimiento.

-Medicina.

Almacenamiento y consulta de información.

Que es la computadora.

Concepto.

{ -Es un dispositivo electrónico que recibe un conjunto de datos de entrada, los procesa mediante programas y genera resultados o información. Tiene gran capacidad para el almacenamiento de los datos y elevada velocidad de cálculo.

Clasificación.

Según su aplicación

Especial.

{ -Dedicadas a un solo propósito o tarea especializada. Se diseñan para manejar problemas específicos.

General.

{ -Utilizadas para realizar una amplia variedad de tareas o aplicaciones.

Según su uso

Organizacional.

{ -Supercomputadoras, minicomputadoras, macrocomputadoras.

Individual.

{ -laptops, tabletas, estaciones de trabajo, teléfonos inteligentes, etc.