



Nombre de alumno: Jaime Loya Alejandro.

Nombre del profesor: Aldo Irecta Najera.

Nombre del trabajo: Cuadro sinóptico (la informática).

Materia: Computación I

Grado: Primero.

Grupo: B.

Comitán de Domínguez Chiapas a 22 de Septiembre de 2023.

informatica

Alejandro | September 24, 2023

INFORMATICA.

¿Qué es?

El origen de la informática podría situarse en el ábaco chino, que se utilizaba para hacer cálculos. También se considera parte del nacimiento de esta ciencia la invención por parte del científico francés Blas Pascal de una máquina calculadora en el siglo XVII.

La informática, también llamada computación, es el área de la ciencia que se encarga de estudiar la administración de métodos, técnicas y procesos con el fin de almacenar, procesar y transmitir información y datos en formato digital.

Áreas.

Arquitectura de computadoras, metodología para desarrollo de software, programación, redes de computadoras, inteligencia artificial y electrónica.

Procesar grandes cantidades de información que no serían posibles si se tuviera que hacer de forma manual. Automatizar todo tipo de procesos y sistemas para gestionar datos para aumentar la productividad, la velocidad en la creación y manejo de tareas, evitando con creces los errores humanos.

Computadora.

Computadora, computador u ordenador es una máquina electrónica digital programable que ejecuta una serie de comandos para procesar los datos de entrada, obteniendo convenientemente información que posteriormente se envía a las unidades de salida.

D. Entrada.

Los dispositivos periféricos de entrada son todos aquellos dispositivos que permiten introducir datos o información en una computadora para que ésta los procese u ordene.

D. Salida.

Aquellos aparatos que permiten la extracción o recuperación de información proveniente de una computadora o sistema informático.