

**Nombre de alumno: Mario Antonio
Ventura López**

**Nombre del profesor: Aldo Irecta
Nájera**

**Nombre del trabajo: cuadro sinóptico
sobre la informática y sus
aplicaciones**

PASIÓN POR EDUCAR

Materia: computación 1

Grado: primero

Grupo: B

Introducción a la computación

¿Que es una computadora?

Máquina electrónica capaz de almacenar información y tratarla automáticamente mediante operaciones matemáticas y lógicas controladas por programas informáticos.

clasificación

Según su uso

Especial: dedicadas a un solo propósito o tarea en especial

General: utilizadas para realizar una gran cantidad de tareas o aplicaciones

Según su aplicación

Organizacional: super computadoras, minicomputadoras, macrocomputadoras

Individual: laptops, tabletas, estaciones de trabajo, teléfonos inteligentes, cámaras Digitales, etc.

Informática

ciencia que estudia cómo se puede almacenar, procesar y transmitir la información mediante sistemas de computación de manera automática

Aspectos de la informática

Metodología para el desarrollo de software, arquitectura de computadoras, programación, inteligencia artificial, electrónica.

Aplicaciones de la informática

- Ciencia
- Arte
- Transporte
- Medicina
- Industria
- Entretenimiento
- Almacenamiento
- Consulta de informaciones
- Comunicaciones
- Negocios