



Nombre de alumno: Jimena Miranda Valdez

Nombre del profesor: Ing. Aldo Irecta Nadera

Nombre del trabajo: actividad 1. ¿Qué es la informática?; [cuadro sinóptico]

Materia: computación

Grado: "primer cuatrimestre"

Grupo: "A"

INFORMÁTICA

¿Qué es la informática?

Ciencia que estudia el procesamiento automático de la información.

¿Dónde podemos aplicarlo?

- Comunicación.
- Ciencia.
- Arte.
- Transporte.
- Medicina.
- Almacenamiento y consulta de información
- Entretenimiento.
- Industria.
- Gobierno.
- Negocios.

¿Cuáles son sus áreas?

- Arquitectura de computadores.
- Metodología para el desarrollo de software.
- Programación.
- Redes de computadoras.
- Inteligencia artificial.
- Electrónica.

¿Qué es una computadora?

Dispositivo electrónico que recibe un conjunto de datos de entrada, los procesa mediante programas y genera resultados o información.

Clasificación según su propósito y uso.

PRÓPOSITO.

Computadoras de propósito especial y propósito general.

USO.

Computadoras para uso individual y para organizaciones.

00110101100100	xxl(a)	AAPP01	10460	Benefits	10 : 37	NSA
00110101100100	xxl(a)	AAPP01	35246	Payroll taxes	10 : 12	NSA
00110101100100	xxl(a)	AAPP01	76745	Salaries	11 : 01	NSA
00110101100100	xxl(a)	AAPP01	76023	Commissions and bonuses	12 : 44	NSA
00110101100100	xxl(a)	AAPP01	23674	Personnel Total	13 : 32	NSA
00110101100100	xxl(a)	AAPP01	10460	Benefits	10 : 37	NSA
00110101100100	xxl(a)	AAPP01	35246	Payroll taxes	10 : 12	NSA
00110101100100	xxl(a)	AAPP01	76745	Salaries	11 : 01	NSA
00110101100100	xxl(a)	AAPP01			14	NSA
00110101100100	xxl(a)	AAPP01			32	NSA

1010
1010

1010
1010

