



*Nombre del Alumno: Jany Vanessa Avendaño Hernández .*

*Nombre del tema: "Que es la Informática".*

*Parcial: 1er parcial*

*Nombre de la Materia: Computación I..*

*Nombre del profesor: Aldo Irectá Nájera .*

*Nombre de la Licenciatura: Medicina Veterinaria y Zootecnia .*

*Cuatrimestre: 1er cuatrimestre .*

# ¿Que es la informatica?

## FUNCION DE LA INFORMATICA

Se encarga de marcar todos los pasos que son necesarios realizar para ellos y efectuarlos de manera ordenada. Si bien los órdenes pueden ser escritos y ejecutados de manera independiente, el hacerlo por medio de una función aporta ciertas ventajas tanto al código en sí mismo como al equipo donde se efectúa.

## AREAS DONDE SE PUEDEN APLICAR:

- Gestion de negocios,
- Almacenamiento y consulta de informacion.
- Industria
- Robotica
- Comunicaciones
- Control de transportes
- Investigacion
- Desarrollo de juegos
- Diseño

## ¿QUE ES UNA COMPUTADORA?

Una computadora (sinónimos: ordenador, computador) es un dispositivo electrónico conformado por múltiples componentes los cuales básicamente mediante programas procesan datos para transformarlos en información la cual es utilizada para múltiples fines y diversos alcances.

## La informatica en la vida cotidiana

Actualmente la informática se utiliza en muchísimas áreas de nuestra vida: Desde los astronautas hasta las más sencillas herramientas para la gestión de una pyme o por ejemplo, el control de las luces de los semáforos, todo ello requiere de la informática para su funcionamiento.

## OTRAS AREAS QUE ABARCA:

- Tecnología de la información (TI): se ocupa de la creación, gestión y uso de la información mediante sistemas informáticos.
- Cibernética: se encarga de estudiar, regular y optimizar la comunicación entre personas, dispositivos o animales.
- Robótica: se dedica al diseño, construcción y operación de robots y sistemas automatizados.
- Computación: se basa en el estudio de los algoritmos, lenguajes y estructuras de datos que permiten el procesamiento de la información.
- Ofimática: se refiere al conjunto de herramientas y aplicaciones informáticas que facilitan las tareas de oficina.

## ciclo de proceso básico de una computadora:

- **Entrada:** Esta etapa se refiere a la entrada de datos en una computadora. Un ejemplo de ello sería el ingreso de las horas de una nómina en una hoja de cálculo.
- **Proceso:** El tratamiento computacional se completa a través de la CPU (por sus siglas en inglés) o unidad central de proceso. La CPU interpreta las instrucciones del programa y procesa los datos. La CPU se compone de un CI o circuito integrado, el que generalmente se conoce con el nombre de microprocesador.
- **Almacenamiento:** Las computadoras almacenan información en dispositivos para tal fin, de los cuales, el principal se conoce como memoria RAM o memoria de acceso aleatorio.
- **Salida:** Este proceso se refiere al envío o transmisión de la información procesada. La salida de una computadora se puede convertir en audio, documentos impresos el video y otros medios.

## Clasificación de las computadoras:

- **Súper computadoras:** Una supercomputadora es el tipo de computadora más potente y más rápido que existe en un momento dado.
- **Macro computadoras:** Las macro computadoras son también conocidas como Mainframes.
- **Los mainframes** son grandes, rápidos y caros sistemas, capaces de controlar cientos de usuarios simultáneamente, así como cientos de dispositivos de entrada y salida.
- **Mini computadoras:** Actualmente se usan para almacenar grandes bases de datos, automatización industrial y aplicaciones multiusuario. En 1960 surgió la minicomputadora, una versión más pequeña de la Mainframes.
- **Micro computadoras:** Un microprocesador es "una computadora en un chip", o sea un circuito integrado independiente. Las PC's son computadoras para uso personal y relativamente son baratas y actualmente se encuentran en las oficinas, escuelas y hogares.