



Nombre de alumno: Gladis Esthepanie Lobato García

Nombre del profesor: Aldo Irecta Najera

Nombre de la licenciatura: Medicina Veterinaria y Zootecnia

Materia: Informática

Grado: 1er Cuatrimestre

Grupo: "A"

INFORMATICA



Es la ciencia que estudia el procesamiento automático de la informática

La informática abarca diferentes aspectos como:

- Arquitectura de computadores
- Metodología para desarrollo de software
 - Programación
- Redes de computadoras
- Inteligencia artificial

Aplicación de la informática:

- Comunicaciones
- Ciencia
- Arte
- Transporte
- Medicina
- Almacenamiento y consulta de información
- Entretenimiento
- Industria
- Gobierno
- Negocios

¿Qué es la computadora?

Es un dispositivo electrónico que recibe un conjunto de datos de entrada, los procesa mediante programas y genera resultados o información

Datos e Información

- Datos: Son cifras o valores que por sí solos no tienen un significado
- Información: Son datos ya procesados y ordenados de manera que tienen un significado para la persona que lo recibe

Historia de la computación

Empieza con la primera máquina para contar que fue el Abaco en (1600 – 190 a.c.)
Pascalina máquina para contar Blaise Pascal (1623 –

- Máquinas de diferencias: tablas logarítmicas y polinomios
Máquinas analíticas: suma, resta, multiplicación y división.
Charles Babbage (1793 – 1871)
- Tarjetas perforadoras. Charles Jacquard (1753 – 1834)
Babbage trató de implicar este concepto de máquina.
Herman Hollerit (censo de USA 1890)

Clasificación de las computadoras

Según sus prototipos:

Computadoras de propósito especial y propósito general.

Según su uso:

Computadoras para uso individual para organizaciones